**EXKLUSIVA SPELBARA DEMON PÅ CD:N**

Formula One 2001, Syphon Filter, Dave Mirra Freestyle BMX, Ape Escape, Tomb Raider, Driver, In Cold Blood, Ace Combat 3

PlayStation

# Svenska PlayStation Magasinet

NUMMER 46

SEPTEMBER 2001 PRIS: 59:50:-

## RESIDENT EVIL

### CODE: VERONICA X

Den **legendariska** serien gör premiär på PlayStation2

### RECENSIONER

Batman: Gotham City racer
**Twisted Metal Black**
Ephemeral Fantasia
**Motorcross Mania**
UEFA Challenge
**Gran Turismo 3**
Technomage
**City Crisis**
med flera

## 653

### SPEL BETYGSATTA

Vi listar **alla spel** vi har recenserat sedan 1998!

### BREATH OF FIRE IV

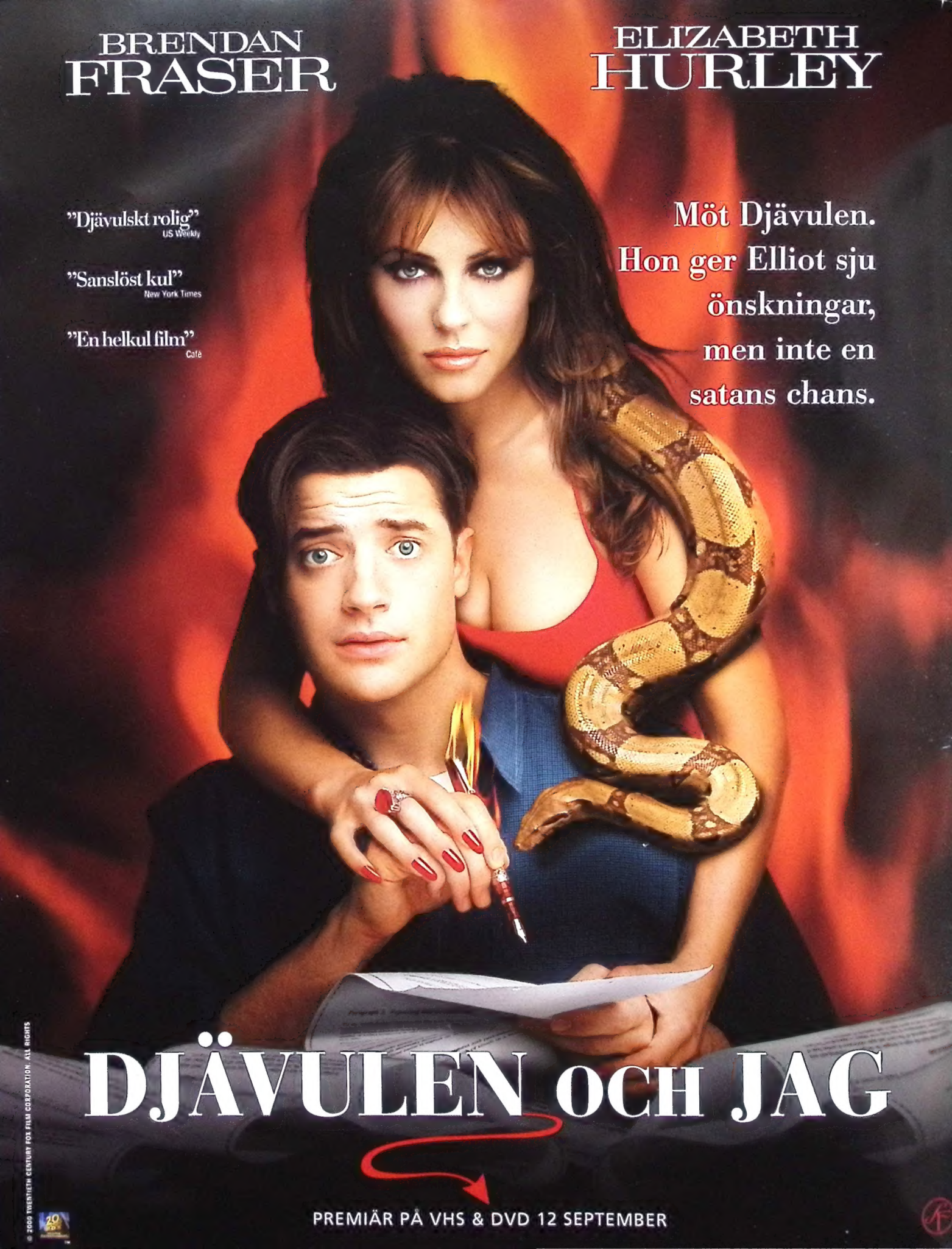
Det kommer fortfarande bra **rollspel** till PSone. Vi har recensionen

**Tävla och vinn** spel, tröjor och biobiljetter

➔ Sveriges **officiella** PlayStation-tidning ➔ **Allt** om PSone och PlayStation2

MD Medstrøme Betalning AB
TIDSAM 0740-09
09
7 388074 005958

TIDSAM 0740-09
09
7 388074 005958


BRENDAN FRASER
ELIZABETH HURLEY
"Djävulskt rolig" US Weekly
"Sanslöst kul" New York Times
"En helkul film" Café
Möt Djävulen. Hon ger Elliot sju önskningar, men inte en satans chans.
DJÄVULEN OCH JAG
PREMIÄR PÅ VHS & DVD 12 SEPTEMBER
© 2000 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS

Svenska PlayStation Magasinet

**REDAKTION:**
**Chefredaktör:** Andreas Frisk
**Redaktör:** Mikael Zethelius
**Layout:** Anna Clason och Lena Lauren
**Medarbetare:** Gustav Bjarneby och Therese Friberg

*Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor eller prenumerationsfrågor per telefon.*

**ANSVARIG UTGIVARE:**
Jonas Svensson

**VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR:**
Björn Lorentzi

**UTGIVARE:** Medströms Ålandia AB

**TRYCK:** Hansaprint Åbo, Finland

**PRENUMERATION:**
Helår (12 nummer): 529 kronor
Halvår (6 nummer): 299 kronor
Titel Data AB
112 86 Stockholm
tel: 08–617 23 80
www.prenservice.nu

**ANNONSBOKNING:**
Anders Rinaldo, tel: 08-692 66 19
Mikael Olovsson, tel: 0470-703 113

**Medströms Dataförlag AB**
112 85 Stockholm
**Tel:** 08–692 66 00 **Fax:** 08–650 97 05
**E-post:** psm@medstroms.se
**Hemsida:** www.medstroms.se

**BÄST JUST NU:**
Rumble Racing
**SÄMST JUST NU:**
WDL War Jetz

Ni läsare brukar vara bra på att tycka till om saker, men det har varit väldigt tyst om *Tomb Raider*-filmen. Har ni missat att den går på bio eller tycker ni bara ingenting om den? Filmer som *Mortal Kombat* och *Super Mario Bros.* lämnade inte speciellt djupa avtryck i filmhistorien. *Lara Croft: Tomb Raider* är däremot den första riktigt sevärda spelbaserade filmen, och den höjer ribban rejält för efterkommande filmer i genren.

Sverigepremiären för *Final Fantasy: The Spirits Within* är nära förestående, närmare bestämt åtta dagar efter det att detta nummer kommer ut i butik. Det skall bli väldigt spännande att se hur den svenska biopubliken tar emot denna jätteproduktion. Jag kan tänka mig att större delen av Svenska PlayStation-Magasinets läsare kommer att besöka den lokala biografen för att få sig lite datoranimerat ögongodis till livs. Att det är spel- och teknikintresserade personer som kommer att rusa först till bion råder det väl ingen tvekan om, men hur är det med alla andra filmintresserade? Kommer filmen att passera tämligen obemärkt?

År 2002 ser ut att bli ett bra när år det gäller filmer som bygger på spel och seriefigurer. *Resident Evil: Ground Zero* är den film jag ser fram emot mest och jag hoppas verkligen att Paul Anderson har lärt sig något sedan han regisserade den första *Mortal Kombat*-filmen. WWF-stjärnan The Rock har blivit erbjuden en roll i den kommande *Duke Nukem*-rullen, och det ryktas att den gamle Tanner skall göra debut på vita duken: *Driver*-filmen påstås dock vara i ett väldigt tidigt planeringsstadie just nu, men håll tummarna! Seriefigurerna Danger Girl, Spindelmannen och Hellboy har alla figurerat på PSone och kommer under nästa år att dyka upp i biosalongerna. Spindelmannen på film är i sig ingen nyhet då det finns minst sex spelfilmer sedan tidigare, bland annat den minnesvärda *Spider-Man Strikes Back* från 1978. Behöver jag säga att den gick direkt ut på video? ;) Jag föreslår jag att alla superhjältefans bläddrar till sidan 16 och kollar vår stora smygtitt på *Spider-Man 2*.

Trevlig läsning!

ANDREAS FRISK
**Andreas Frisk, Chefredaktör**

## Ur innehållet

**Nummer 46 september 2001**

**Spider-Man 2**
Vår nätkastande vän är på väg tillbaka. 16

**Breath of Fire IV**
Rollspelet till PSone som var så bra att det blev månadens spel. 28

**Resident Evil Code: Veronica X**
Dreamcast-succén nu till PlayStation2. 46

**Mat Hoffman's Pro BMX**
Del ett i vår stora guide. 64

**Tävlingar**
Tävla och vinn spel och annat smaskens. 10, 62, 63

VÄND PÅ SIDAN FÖR KOMPLETT INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Tidningens innehåll är © 2001 Medströms Dataförlag AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognised. ISSN 1403–4336

Articles in this issue translated or reproduced from Official UK PlayStation Magazine, copyright Future Publishing Ltd, England 2001. All rights reserved. For more information about this and other Future Publishing magazines via the World Wide Web, contact www.futurenet.co.uk

TS-kontrollerad upplaga

# INNEHÅLL

Svenska PlayStation-Magasinet


## SMYGTITT

David Beckham Soccer 12
World Worm Party 14

## ANALYS

Spider-Man 2 16

## RECENSIONER

Breath of Fire IV 28
Batman: Gotham City Racer 31
Motorcross Mania 32
Spec Ops: Covert Assult 33
Technomage 34
ICC 2001: The Ashes Edition 35
Rugrats: Totally Angelica 36
Roland Garros French Open 2001 37
Championship Surfer 38
Inspector Gadget: Gadget's Crazy Maze 40
Mary-Kate and Ashley Winners Circle 40
Resident Evil: Code Veronica X (PS2) 46
Twisted Metal Black (PS2) 47
City Crisis (PS2) 48
Gran Turismo 3 (PS2) 49
Ephemeral Fantasia (PS2) 50
UEFA: Challenge (PS2) 50

## VARJE MÅNAD

**NYHETER** 6
Mikael Zethelius rapporterar från PlayStation-världen.

**TIPS** 64
Får du inte riktigt till din Superman Tube Grab? Lugn, bara lugn vi har hjälpen. Här hittar du del ett i vår stora *Mat Hoffman*-guide.

**INSÄNDARE** 74
Läsarna tycker till om både det ena och det andra och vi ger svar på tal.

**MÅNADENS CD** 51

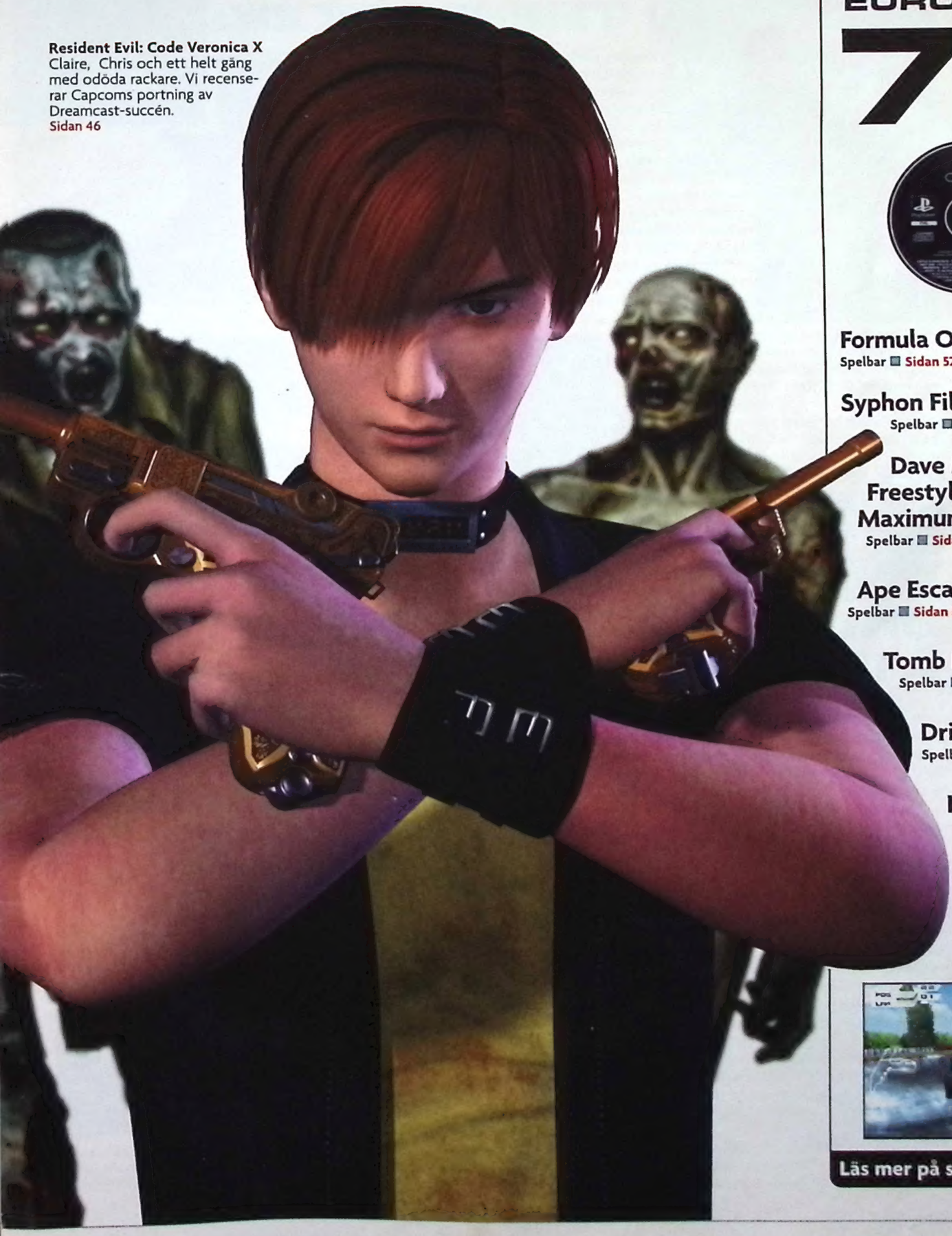
**TÄVLING** 10
Vinn *Twisted Metal* och en bisarr clownmask.

**TÄVLING** 62
Vinn *Breath Of Fire IV*, månadens spel.

**Motorcross Mania**
Sidan 32

**Spider-Man 2**
Nätmannen knypplar igen. Vi tar en liten smygtitt på tvåan. 16

**Breath of Fire IV**
Det kommer fortfarande bra rollspel till PSone. 28



**Resident Evil: Code Veronica X**
Claire, Chris och ett helt gäng med odöda rackare. Vi recenserar Capcoms portning av Dreamcast-succén.
Sidan 46

## EURO DEMO 74

**Formula One 2001**
Spelbar ■ Sidan 52

**Syphon Filter**
Spelbar ■ Sidan 54

**Dave Mirra's Freestyle BMX: Maximum Remix**
Spelbar ■ Sidan 56

**Ape Escape**
Spelbar ■ Sidan 58

**Tomb Raider**
Spelbar ■ Sidan 59

**Driver**
Spelbar ■ Sidan 60

**In Cold Blood**
Spelbar ■ Sidan 61

**Ace Combat 3**
Spelbar ■ Sidan 62

Läs mer på sidan 51

## NOTISER

### Square brottas *igen*

**Det verkar som att Square jobbar på ett nytt wrestling-spel till PlayStation 2. Företagets *All Star Pro Wrestling* var en av de första PlayStation 2-titlarna som släpptes i Japan, men det sågades längs knäskålarna bland annat eftersom spelkontrollen var riktigt usel. Nu lovar Square dock bättring i *All Star Pro Wrestling 2*, som bör vara färdigt om några månader. På grund av dess kvalitet och olika licensbekymmer letade sig originalet aldrig hit, men om nu del två är bättre är det inte uteslutet att den kommer hit. Vi får se.**

### Nytt *Castlevania* på PS2

**I en intervju bekräftade Konami nyligen att företaget börjat arbeta på ett nytt *Castlevania*-spel för PlayStation 2. Tydligen har de lärt sig av sina misstag på Nintendo 64 (nämligen de två undermåliga 3D-spelen *Castlevania 64* och uppföljaren *Legacy of Darkness*). Det nya spelet kommer således att vara tvådimensionellt och påminna mer om det kritikerrosade *Symphony of the Night*. Mer information väntas snart.**

### Eidos ber om ursäkt

**Eidos, Utgivarhuset bakom *Tomb Raider*-serien, lät nyligen skicka ut en officiell ursäkt till en känd fransk arkeolog vid namn Jean Yves Empereur. I *Tomb Raider: The Last Revelation* återfanns nämligen en mindre karismatisk arkeolog som hette just Jean Yves. Enligt Eidos var det hela bara ett sammanträffande och ber herr Empereur så hemskt mycket om förlåtelse.**

### *Terminator* på PS2

**En ny *Terminator*-film är sedan en tid tillbaka under produktion, och det ryktas om att en okänd utvecklare redan har påbörjat ett spel baserat på filmen. Tyvärr finns inte särskilt mycket information om filmen i dagsläget, och än mindre om spelet. Vin Diesel kommer att spela huvudrollen som en T-16 Terminator och det skulle inte förvåna mig om spelet kommer att kretsa kring samma karaktär. Mer om spelet senare.**

BÄTTRE SENT ÄN ALDRIG

# ALONE IN THE DARK IV

**Härom månaden recenserade vi** Infogrames storslagna *Resident Evil*-liknande skräckäventyr *Alone in the Dark IV* till PSone. För att få ut så mycket som möjligt av den stämningsfulla skräckupplevelsen rekommenderade vi er att vänta på den förbättrade PlayStation2-versionen, och efter några smärre förseningar är den äntligen snart här. Det rör sig om exakt samma spel som den tidigare versionen för PSone, men med uppgraderad grafik. Tack vare PlayStation2 och dess högre skärmupplösning går det äntligen att urskilja alla smådetaljerna i bakgrunderna, och eftersom konsolen dessutom har en mycket bredare färgpalett är nu effekten när man lyser med ficklampan mycket tydligare. Även karaktärerna har fått sig ett rejält lyft utseendemässigt och är nu betydligt mer detaljrika än tidigare. Tyvärr har man dock inte förbättrat animationerna nämnvärt och figurerna ger nästan ett stelt skyltdocksaktigt intryck ibland. Men trots småproblemen känns det som att man upplever *Alone in the Dark IV* såsom utvecklarna tänkt sig spelet från början när man kör PlayStation2-versionen. Alla de små grafiska detaljerna som Infogrames kämpat så hårt för att trycka in syns nu mycket tydligare och huvudpersonen Edward Carnby ser nu mer ut som en människa än förut, med ett utstuderat ansikte och kläder som fladdrar när han springer. Ni som har väntat tålmodigt på att spela *Alone in the Dark* med 128-bitarskraft kommer inte bli besvikna. PlayStation2-inkarnationen är nämligen allt som den tidigare versionen var, men täckt med en snyggare grafisk yta. Vi återkommer med ett slutgiltigt omdöme. ■ MZ

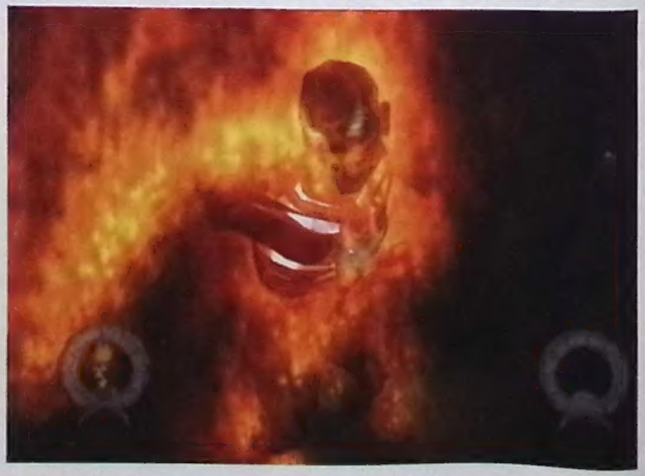
Vad är det som lurar i vassen?

Fröken Cedrac i tvivelaktigt sällskap.

Carnby vet precis hur man handskas med lömska träskmumier.

NYA ÄVENTYR I DÖDSRIKET

# SKUGGMANNEN ÅTERVÄNDER



**Minns ni *Shadowman*?** Det var Acclaims stora skräcksatsning som släpptes på alla möjliga spelkonsoler för några år sedan; ett välgjort och läskigt äventyrsspel med den svarte tuffingen Mike LeRoi i huvudrollen. Tråkigt nog var PSone-konverteringen undermålig, så om ni Sony-fans känner er tveksamma inför tvåan, kan jag inte klandra er.

Snart är det dags för uppföljaren *Shadowman: 2econd Coming* och denna gången är det PlayStation2 som är Mikes huvudsakliga hemkonsol. Precis som föregångaren baseras det andra spelet på en gammal serietidningsfigur. Serien liksom spelen handlar om Mike Leroi, en före detta brottsling som råkat ut för en hemsk förbannelse. Ibland glider Mike in i de dödas rike, varpå han förvandlas till Shadowman och får i uppgift att bekämpa ondskan. I *Shadowman: 2econd Coming* reser Mike ända till Ryssland för att ta upp kampen mot den onda häxan Babayaga.

Tekniskt sett är *2econd Coming* ljusår snyggare än sin föregångare med polygonstinna karaktärer och expansiva miljöer. Av någon anledning har Acclaim dock valt att göra om den tidigare stämningsfullt benige hjälten till ett stort muskelpaket. En stor behållning i *Shadowman* var att kontrollera den nästan läskigt smale och tärde Mike när han sprang runt och dödade helvetiska kreatur, men vi får hoppas att även uppföljaren bjuder på samma stämning i det stora hela. Som ni kan se på bilderna ser Mike i alla fall riktigt ruskig ut när han förvandlas till Shadowman; en korsning mellan sitt vanliga jag samt ett benigt och slemmigt skelett.

*Shadowman: 2econd Coming* bör som så många andra spel dyka upp på butikshyllorna strax innan julhandeln. Det kommer att bli en spelspäckad höst, men om Acclaim får som de vill kommer vi att ha en stund att lägga undan för Mike och hans skräckinjagande äventyr i de dödas rike. ■ MZ

Vi får hoppas att Mikes comeback på PlayStation2 inte blir lika trist som föregångaren...

VRICKAT SAGOÄVENTYR

# ILLVILLIG TVILLING

**Den lille föräldralöse pojken Cyphrien** håller just på att fira sin födelsedag på barnhemmet där han bor, när mystiska saker börjar hända. Det slutar med att Cyphrien sugs in i en alternativ dimension; en konstig ondskefull fantasivärld där ingenting är som det verkar. *Evil Twin: Cyphriens Chronicles* var från början en tecknad serie, och det märks. Det som först slår en när man dyker ned i Cyphriens värld är stämningen, som känns både oskuldsfull och ondskefull på samma gång. Utvecklarna på franska In Utero har uppenbarligen sneglat duktigt på filmer som *Nightmare Before Christmas* och *City of the Lost Children* under utvecklingens gång. Evil Twin har samma surrealistiska stämning över sig, och spelaren formligen överöses av vackra miljöer som är lika mystiska som beundransvärda. Bara Cyphrien själv ser nästan ut som en japansk mangafigur tolkad av den mysigt tokige filmskaparen Tim Burton.

I sin grund är *Evil Twin* dock ett helt vanligt 3D-plattformsspel. Man hoppar omkring i den mystiska dimensionen, skjuter slangbella på fiender och samlar föremål. Han kan dessutom förvandla sig till den starkare och smidigare Super Cyphrien och kan då ge sig på de riktigt stora skurkarna. Spelmässigt är det inte mycket som skiljer *Evil Twin* från andra plattformsspel, och en pessimist kanske skulle påstå att In Utero mest jobbat på atmosfären men glömt bort själva spelet. Men tills dess att spelet släpps inom de närmaste veckorna kan vi hoppas att utvecklarna slipat själva spelsystemet en aning. *Evil Twin: Cyphriens Chronicles* har nämligen potential att bli spelvärldens motsvarighet till den surrealistiska kultfilmen *City of the Lost Children*, och visst vore det synd om den potentialen rann ut i sanden. ■ **MZ**

***Evil Twin* - ett plattformspel med potential.**

FLEXIBELT ROLLSPEL TILL PS2

# GUD UR MASKINEN

**"Deus ex machina" är ett gammalt latinskt teateruttryck** som man använde för att beskriva en situation så svårlöslig att endast gudarna kunde komma ned från himlen och ställa saker till rätta. I Ion Storms framtidsdystopi *Deus Ex* är världen ett otrevligt ställe att bo på, och bli inte förvånade om spelet förr eller senare gör skäl för sitt namn.

*Deus Ex* är ett rollspel i förstapersonsvy som släpptes till PC förra året. Positiv kritik regnade över spelet när det kom, men tyvärr sålde det ganska dåligt på grund av hårdvaruproblem och andra bekymmer. För att slippa sådant har nu Ion Storm valt att konvertera spelet till PlayStation2. I *Deus Ex* får man rollen som JC Denton, en hårdnackad specialagent i framtidens New York. JC är lite speciell eftersom han är utrustad med så kallade nano-förbättringar; små organismer i hans kropp som gör honom starkare och smidigare än andra människor. Spelet inleds med en terroristattack på frihetsgudinnan i New York som JC måste sätta stopp för, men snart går det upp för honom att det finns mycket större problem som tynger världen; regeringskonspirationer, pestliknande sjukdomar som sprids och kanske till och med en och annan fientlig utomjording. Genremässigt är *Deus Ex* lite av en kompott. Ion Storm har blandat action, äventyr, rollspelsinslag och även en god portion smygande á la *Metal Gear Solid*. Men det som *Deus Ex* gjort sig mest känt för är den öppna spelstrukturen. Uppdrag går oftast att lösa på många olika sätt och det är upp till spelaren att välja vilket som passar honom/henne bäst.

**Med eller utan hjälp av gudarna så kommer *Deus Ex* till PlayStation2.**

PC-versionen av *Deus Ex* krävde att man hade en mycket snabb dator, men PlayStation2-ägare behöver inte oroa sig. Ion Storm rapporterar att de redan nu lyckats få spelet att flyta väldigt smidigt på konsolen utan att göra några direkta kompromisser. Om de talar sanning får vi se själva när PS2-versionen av *Deus Ex* kommer senare i höst. ■ **MZ**

ELECTRONIC ARTS FÖRSÖKER BRÄDA SIG SJÄLVA

# NYTT SSX-SPEL PÅ GÅNG

**Med en polerad yta** som dolde ett minst lika genomarbetat spel lyckades Electronic Arts snowboardspel *SSX* snabbt leta sig till många PlayStation2-ägares hjärtan. Det fick människor som aldrig haft ett snowboardintresse att vända på huvudet och gav brädåkare ett spel där de kunde leva ut sina vildaste fantasier. *SSX* är en odiskutabel succé. Därför började Electronic Arts snabbt kämpa för att ge oss mer och således föddes *SSX Tricky*.

Innan ni blir alldeles till er i byxorna är det bäst att jag berättar att *SSX Tricky* inte är en uppföljare. Det rör sig snarare om en slags utökad version av originalet, med fler finesser och funktioner. Alla de sju banorna från *SSX* är tillbaka, men inte riktigt som vi minns dem. Utvecklarna har gjort dem större, med fler genvägar och hopp. Exempelvis den klassiska backen Snowdream är så omgjord att man knappt känner igen den. Två nya banor finns dessutom tillgängliga; Garibaldi-backen i Kanada och en klippig brant historia i Alaska som Electronic Arts lovar är den svåraste backen hittills.

Bland åkarna har Hiro och Jürgen fått stå över denna gång, men de ersätts av fem helt nya tävlanden. Man har dessutom "utökat" åkarna. Det innebär inte bara nya trick utan personligheterna har dessutom setts över. I *SSX Tricky* kan åkarna bli arga på varandra, skrika ut förolämpningar och till och med börja bråka. Varje åkare har en ilskemätare, och om den blir för hög är det dags för ett utbrott. De datorstyrda motståndarna är dessutom smartare, då de bland annat hittar genvägar själva.

Med nya banor, ny musik och en uppsjö av nya finesser tillagda i ett redan bra spel, är det svårt att inte bli suktad av *SSX Tricky*. Men om det är värt att köpa även om man äger originalet återstår att se. Vi återkommer med en full recension. ■ **MZ**

**Nya backar, nya vurpor - vi väntar med spänning på *SSX Tricky*.**

## NOTISER

### Nytt *ISS*-spel

**Förra året släpptes som bekant ett *International Superstar Soccer*-spel till PlayStation2, men det ansågs inte vara riktigt lika bra som de gamla PlayStation-klassikerna som var *ISS Pro Evolution*-spelen. Denna gång är dock seriens grundare, utvecklingsdivisionen KCEO, tillbaka bakom spakarna. Spelet heter *Pro Evolution Soccer* och beräknas släppas här i Europa i november månad. Alla ni gamla *ISS Pro Evolution 2*-fans kan äntligen glädja er över att det får en sann uppföljare.**

### Dynamix klappar ihop

**Den nästan legendariska spelstudion Dynamix, som gett oss flertalet PC-klassiker som *Aces of the Pacific* och *Tribes*, har tvingats att lägga ned. Spelgiganten Sierra köpte upp studion för några år sedan, men eftersom försäljningen inte gick lika bra som väntat tvingas Dynamix sorgligt nog nu att stänga sina portar för gott. Ni som väntat otåligt på PlayStation2-konverteringen av det mastiga onlinespelet *Tribes 2* behöver dock inte oroa er. Konverteringen påverkas inte av beslutet, den sköts nämligen av Inevitable Entertainment, inte Dynamix.**

### Kultfilm blir spel

**Minns ni John Carpenters kultskräckis från '82, *The Thing*? Då vet ni kanske också att en ny version av filmen är under produktion. Men vad ni antagligen inte vet är att ett spel baserat på *The Thing* dessutom håller på att skapas tack vare Universal Interactive Studios. Spelet börjar samtidigt som den nya filmen vilken tar vid där den gamla klassikern slutade. Hela härligheten utspelar sig alltså fortfarande på den forskningsbas i Antarktis som invaderats av en dödlig utomjordisk varelse som kan ta olika skepnader. Vare sig *The Thing* gav er skrattkramp eller kalla kårar tycker jag att ni ska hålla utkik efter spelet; det ser lovande ut.**

## NOTISER

### Japaner testar *FFXI*

**Som ni säkert vet kommer nästnästa *Final Fantasy*-spel, del 11, att utspela sig online. Onlinespel på konsoler är ju fortfarande ett ganska nytt fenomen, så därför kommer Square låta utvalda japaner testa spelet grundligt för att se hur det fungerar över Internet. Testfasen kommer att inledas framåt slutet av året och hålla på tills Square är nöjda med resultatet. Här i väst kommer *Final Fantasy XI* släppas tidigast i slutet av nästa år.**

### Spel kring ny nöjespark

**Nyligen öppnades den Disney- och vattenbaserade nöjesparken *Tokyo Disney Sea* i Japan, och givetvis står spelutvecklarna i kö för att få skapa licensspel kring parken. Nöjet denna gången har tillfallit Konami, och företaget är redan i full gång med en hunt spel inspirerade av nöjesparken. Minst ett av dem kommer självfallet att landa på PlayStation 2 och bjuda på bland andra Disneys lilla sjöjungfru Ariel.**

### PS2 en succé

**PlayStation2 säljer som smör i solsken. Fram till slutet av första halvåret 2001 hade Sony sålt över 15 miljoner enheter över hela världen, varav 3,9 miljoner såldes i Europa. Försäljningssiffrorna bara fortsätter peka uppåt. För den som inte är så insatt i siffror kan jag översätta statistiken till ord: PlayStation2 är tveklöst en succé.**

### Tung musik i *Extreme G3*

**Snart är det dags för tredje delen i Acclaims hypersnabba spelserie *Extreme G*. Det är ganska uppenbart att utvecklarna återigen sneglat på *Wipeout*-spelen. Acclaim ska nämligen satsa stort på musiken och har därför tagit hjälp av det mångarmade skivbolaget *Ministry of Sound*. Bolaget släpper all typ av musik men är specialiserade på techno- och trancegenren. De ska se till att hitta rätt toner till de snabba motorcyklarna i *Extreme G3*.**

SNABBA BILAR OCH TUNGA VAPEN

# FARTFYLLD SPIONJAKT

***Spy Hunter* till PlayStation2** är en total uppdatering av det gamla arkadspelet med samma namn. Men ni som minns originalet och väntar er något liknande kan kasta de tankarna i papperskorgen; temat är detsamma men spelet helt nytt. Det nya *Spy Hunter* från utvecklarna på Paradigm är ett högoktanigt actionbilspel där man spelar som hemlig agent, sätter sig i en snabb fullutrustad bil som skulle göra James Bond grön av avund, och ger sig ut på jakt efter storskurkar. Upplägget är simpelt, men det fungerar så bra att man undrar varför det inte gjorts tidigare - bortsett från det gamla tvådimensionella arkadspelet vill säga.

I *Spy Hunter* väljer man ett uppdrag och sätts ut i sin bil, och innan man vet ordet av susar man fram längs landsvägar, genom byggnader och till och med på vatten. Bilen kan nämligen förvandla sig till en båt vid behov. Mycket behändigt.

Sedan har vi ju actionaspekten också. Fordonet är bestyckat med olika vapen och teknologiska prylar som måste användas för att slutföra uppdraget. Den praktiska inbyggda kulsprutan går varm mest för jämnan när man far fram längs landvägarna, men större måltavlor som oljetankers kräver att man avfyrar en och annan missil.

Låter det spännande? De duktiga pojkarna på Paradigm har sett till att *Spy Hunter* är precis så spännande som det låter, med extrema effekter och nästan löjligt höga hastigheter. Bilderna från spelet som ni ser kanske inte får det att framstå som särskilt vackert, men bilderna gör heller inte spelet rättvisa. Oftast far man fram i över 200 knyck och att se omgivningarna bara flyga förbi samtidigt som man i en våldsam explosion just lyckats träffa en motståndarbil med en raket är en bra upplevelse.

Den version PSM spelade var inte riktigt färdig, men om Paradigm inte gör något ofattbart dumt med spelet kan jag lova att *Spy Hunter* är ett spel att se fram emot. ■ **MZ**

**Arkadklassiker i nytappning.**

HÅRDKOKT NEW YORK-DECKARE FRÅN FINLAND

# MAXIMAL SMÄRTA

**Max Payne är namnet på en stolt polisman** i New York. Max har allt han vill ha: ett perfekt äktenskap, en härlig unge och ett fast, spännande jobb på rätt sida av lagen. Men en iskall vinterdag slits allt Max lever för ur hans händer - allt förutom spänningen. Hans familj blir brutalt mördad och strax därefter dör dessutom en av hans bästa vänner. Max får skulden. Det dröjer inte länge förrän Max upptäcker att det ligger en ännu större plan bakom det hela, en komplott som når ända upp till toppen med stort T. Det är dags för herr Payne att dra på sig både hårdhanskarna och ullstrumporna och lösa konflikten. Med våld.

I över fyra långa år har våra finska grannar på Remedy Entertainment slitit med tredjepersonsäventyret *Max Payne*. Ända från dag ett hade de målsättningen att skapa en annorlunda actionupplevelse som fick spelaren att känna sig som om han befann sig i en korsning mellan en hårdkokt deckarberättelse och en explosiv actionfilm. För att kunna tillåta spelaren att själv skapa riktigt intensiva filmiska ögonblick i spelet har Remedy skapat ett system som de kallar "bullet time". Mitt i en strid kan man trycka på en knapp som får spelet att gå in i ett slow motion-läge då Max ges möjligheten att reagera mycket snabbare. Han kan se kulor flyga emot honom, kasta sig åt sidan och pricka skurken rätt i plytet.

För att förmedla rätt stämning har finländarna valt att presentera den hårdkokta berättelsen om Max via serierutor som dyker upp mellan banorna. Och hårdkokt är verkligen rätt ord för *Max Payne* är våldsamt med besked. Mord, korruption och prostitution är vardagsmat i Remedys hårdhudade dystopi. Det är verkligen inget spel för minstingarna.

Som ni kanske vet har *Max Payne* nyligen släppts på PC, och inom några månaders tid väntas vi få se en färdig PlayStation2-version. Se till så att ni har laddat både pistolerna och nerverna tills dess - *Max Payne* kommer inte att bli en dans på rosor. ■ **MZ**

**Vissa tycker att Max ser finsk ut, oavsett så ser vi fram emot lite "bullet time" på PS2.**

# HUR LÅNGT ÄR DU VILLIG ATT GÅ FÖR ATT FÅNGA DITT BYTE?

Du är en ulv i fåra-kläder som har en vakt-hund att lura. Spela som Ralph Wolf och använd all din list för att fånga ditt byte. Ju högre nivå, desto mer slughet krävs för att få mat på bordet.

INFOGRAMES
DISTRIBUTED IN NORDIC BY

INFOGRAMES NORDIC AB
GUNNEBOGATAN 32, 163 53 SPÅNGA, SVERIGE
TEL: +46 8 761 10 01, FAX: +46 8 761 39 49

LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 2001.
© 2001 Infogrames. All Rights Reserved. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Seek. Stalk. Pounce.

VINN

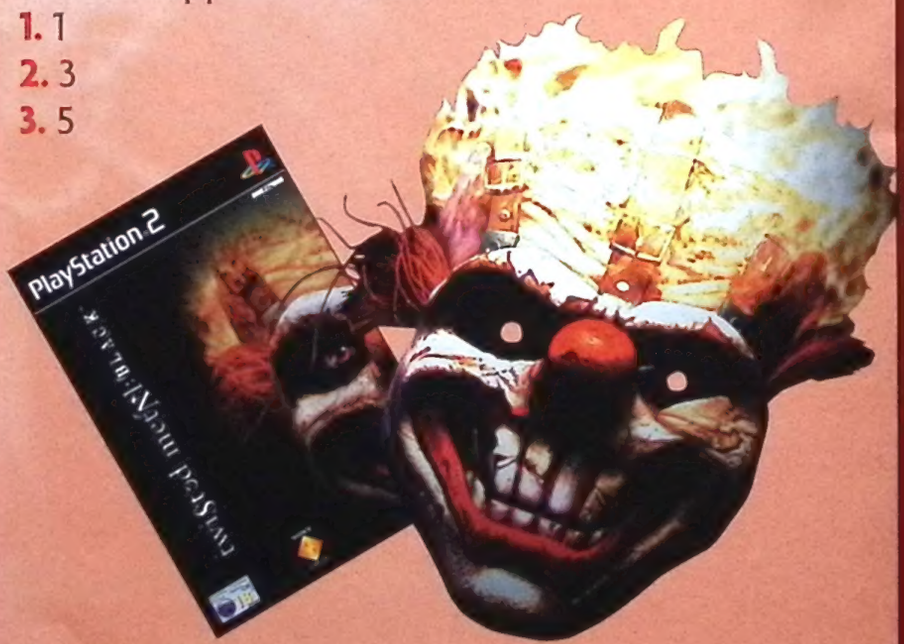
# TWISTED METAL BLACK

Efter vår hyllning av detta spel så lär ni vara sugna på att spela det själva. Förutom ett exemplar av spelet så har vi laddat upp med några mycket bisarra Sweet Tooth-masker och ett gäng riktigt snygga *Dropship*-T-shirtar.

**1:A PRIS:**
PlayStation2-spelet *Twisted Metal Black,* clownmask och en fräsch *Dropship*-T-shirt
**2:A-5:E PRIS:**
Bisarr clownmask och en *Dropship*-T-shirt
**6-10:E PRIS:**
*Dropship*-T-shirt

**Här är den inledande frågan:**
Hur många spel i *Twisted Metal*-serien har det hittills släppts till PSone?

**1.** 1
**2.** 3
**3.** 5




**GÖR SÅ HÄR:**
Om du tror dig veta svaret ringer du vår tävlingslinje på **0939-117 11 11** (4:55 kr/minut). Svarar du rätt på alla frågor kan du vara en vinnare! Vinnarna presenteras i Svenska PlayStation-Magasinet 11/2001. Priserna sänds ut till respektive vinnare i november. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.

SAMTALET KOSTAR 4:55 KR/MINUT.
KOPPLA, BOX 4458, 203 15 MALMÖ, TEL 040-640 10 91 (EJ TÄVLINGSTELEFON)

INFOGRAMES
DISTRIBUTED IN NORDIC BY

INFOGRAMES NORDIC AB
GUNNEBOGATAN 32, 163 53 SPÅNGA, SVERIGE
TEL: +46 8 761 10 01, FAX: +46 8 761 39 49

# DAVID BECKHAM SOCCER

- ENGLANDS LAGKAPTEN FÅR SITT EGET SPEL
- STJÄRNAN HAR HJÄLPT TILL MED UTVECKLINGEN AV SPELET
- LÄR DIG SLÅ FRISPARKAR SOM BECKHAM
- DAVID SEAMANS HÄSTSVANS SER VERKLIG UT

**Om David Beckham inte blir nöjd** med spelet som snart döps efter honom så vet han vem han ska skylla på. Nämligen sig själv. För i kontraktet står att varje liten detalj i *David Beckham Soccer* – allt från bilderna på laddningsskärmen till sättet hormonerna slås på – måste godkännas personligen av Herr Posh Spice.

I grund och botten är *David Beckham Soccer* en uppdaterad version av Rages *UEFA Striker* (8:/10 i PSM 23). Men det första Beckham sa när han körde ovan nämnda spel var att utvecklingsteamet skulle sakta ner farten för att ge mer tid åt passningsspel och finter.

Andra saker som förändrats med *Striker* är att det nu har en FIFA-licens (så att spelets stjärna får vara med i Manchester United och inte Manchester Reds) och att spelkontrollen uppdaterats. De flesta fotbollsspel kommer undan med de vanliga pass-, skjut- och lobbknapparna, men i *Striker* finns också en "kontrollknapp". Använder du den så kan din spelare svänga mycket bättre – såvida han inte är en stor kluns som Jaap Stam.

Vi ser också fram emot träningsläget. I det lotsar Beckham dig genom en serie utmaningar där han informerar dig om vad som kan gå fel och utdelar certifikat om du lyckas bra. Får du tillräckligt många certifikat kan du öppna upp små trevliga arkadspellägen. Det ser ut som att *David Beckham Soccer* kommer kunna bjuda på mer än bara ett snyggt ansikte. Vi lär få anledning att återkomma.

•VAD? En uppföljare till *UEFA Striker* med licens från David Beckham. •VEM? *David Beckham Soccer* kommer från Rage, som låg bakom *UEFA Striker* och *Jonah Lomu Rugby*.

"Varje liten detalj i *David Beckham Soccer* måste godkännas personligen av Herr Posh Spice"

**Från skurk till hjälte:** David Beckham var en gång i tiden en av Englands mest hånade spelare, men en anses han helt enkelt vara den bäste. Nuruunda han vet något om TV-spel återstår ett se...

●NÄR? Lagom till jul tror vi ●VARFÖR? Det borde finnas plats för ett till fotbollsspel, men varför ordet "soccer" när Beckham är engelsk?

# WORMS
## WORLD PARTY

- ETT GÄNG SMÅKRYP I TURBASERAT ACTIONSPEL
- MASSOR AV UNDERLIGA VAPEN
- SÖTT MEN DÖDLIGT
- FÖR FLERA SPELARE SAMTIDIGT

*Worms* har nästan fått lite kultstatus på PlayStation (särskilt hos oss på PSM). Ta två lag som innehåller klibbiga, rosa maskar med gulliga personligheter, förse dem med högexplosiva vapen och påbörja total utplåning. *Worms*-spelen är fyllda med spelbarhet, skratt och humoristiska oljud och den senaste installationen från Team 17 verkar bjuda på ännu mer av den varan. *Worms World Party* erbjuder galna strider i klass med de i *Final Fantasy*, men de här är turbaserade.

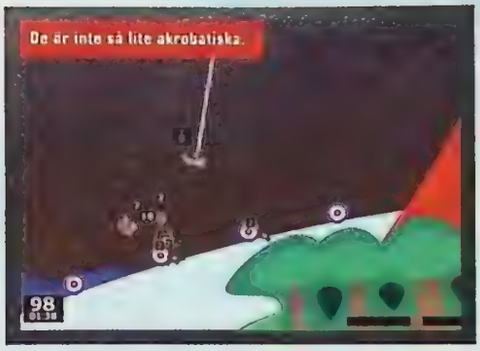
Faktum är att det är denna approach som gör *Worms* så bra. Du tar kontroll över en av dina rosa krigare, väljer ett vapen, siktar och skjuter. Sedan är det din kompisfiendes tur att ge tillbaka. Och den som är sist kvar vinner. Det kanske låter väl simpelt, men timmar passerar som om de vore minuter när du dras in i dessa lustiga taktiska strider, med exploderande får, bungyjump-rep och teleportering.

Det hela utspelas i en lömsk terräng, vilket kan vara en fördel för såväl den taktiskt medvetne som den tursamme. En mask kan tyckas vara utom räckhåll, men bedömer du vindhastigheten rätt kan det vara möjligt att vända en raket tillbaka i motsatt riktning och träffa motståndaren.

Enspelarläget (den vanliga svagheten i *Worms*-spelen) har också förbättrats. Du kan nu lära dig avancerade färdigheter i träningsuppdragen. Vi kan knappt vänta på att de benlösa små jordätarna ska dyka upp på kontoret igen. Det ser lovande ut...

**"Lustiga taktiska strider med exploderande får, bungyjump-rep och teleportering"**

●VAD? Det senaste tillskottet till de fantastiska *Worms*-spelen med turbaserade strider ●VEM? Utvecklat av gamla Team 17 och utgivet av nykomlingarna Eon.



**Ryggproblem:**
Maskarnas slingrande sätt kommer sig av att deras kroppar inte innehåller några ben. De är, bokstavligt talat, ryggradslösa. Perfekt för en militärledare, inte sant?

●NÄR? I höst blir det maskfest ●VARFÖR? Vilken ursakt som helst for att samla alla vanner kring din gamla PlayStation och skjuta sonder varandra

"HELT NYA FIENDER, HELT NYA MILJÖER OCH HELT NYA FÄRDIGHETER FÖR ALLA NÄTSPINNARE ATT TA SIG AN"

NICK E PRESENTERAR...

# THE AMAZING SPIDER-MAN

**VARNING!** DU HAR MÄNGDER AV **SERIE-TECKNINGAR** FRAMFÖR DIG. FÖRSÖK ATT INTE BLI **FÖR UPPHETSAD**

**FAKTA**
**SLÄPPS:** HÖST
**UTGIVARE:** ACTIVISION
**UTVECKLARE:** NEVERSOFT
**GENRE:** ACTIONÄVENTYR
**LÄNGD PÅ NÄTET I ARTIKELN:** 6429 M
**MER INFO:** WWW.ACTIVISION.COM

## OMASKERAD: DEN IMPONERANDE UPPFÖLJAREN TILL SPIDER-MAN I UNDERBART SERIEFORMAT

Var hälsade kära serieälskare, det är Nick E här. Välkomna till vår gigantiska och spektakulära förhandstitt på det nya *Spider-Man*. Det blir den andra dosen av de underhållande slagsmål med superskurkar som tog oss med storm förra hösten. Då slog sig Spindelmannen fram med nätsvingande superkrafter genom New York och tog kål på ett antal busar från Marvelseriernas värld. Nu, i *Spider-Man 2: Enter Electro*, ger sig vår hjälte ut på ett nytt äventyr i hopp om att rensa upp på New Yorks gator. Det finns helt nya fiender, helt nya miljöer och helt nya färdigheter för alla nätspinnare att ta sig an.

Men vem är egentligen denne tystlåtne superhjälte? Jo, ingen annan än Peter Parker: en briljant, föräldralös student som växte upp hos de kärleksfulla Aunt May och Uncle Ben. På en vetenskapsmässa blev han biten av en spindel och fick dess styrka, snabbhet, rörlighet och varnande "spindelsinne". Och tydligen dess klädsmak också. Sedan dess lever Peter ett fantastiskt dubbelliv som fotograf för tidningen Daily Bugle och brottsbekämpare som gillar att gå kladd i en blå och röd spandexdräkt och slåss med stora, starka skurkar. Detta är det enda vi vet om den mystiske superhjälten.

Activision gillade Spindelmannen så mycket att de drog ut honom från sidorna i Marvels serietidning och planterade honom på PlayStation. Resultatet blev förra årets spel, som innehöll 20 banor med superhjälteaction av allra högsta klass. Att det fungerade så bra berodde på att Spindelmannens krafter var så skickligt realiserade och roliga att använda, medan han förföljde Dr Octopus och andra fiender genom New York.

Denna gång är Maxwell Dillon, alias Electro, din ärkefiende. Han jobbade för ett telefonbolag men blev träffad av blixten när han var uppe i en telegrafstolpe och fick krafter som gör att han kan kanalisera elektrisk energi när han vill. Men använde han det till att spara pengar på elräkningen? Nej! Han blev det kriminella geniet Electro, som använder elektriciteten till rån och utpressning, och han måste stoppas. Bläddra till nästa sida där en spännande resa genom det nya spelet väntar på dig. Det är dags att möta Electro.

# TIDIGARE I SPIDER-MAN

DEN SPINNANDE SUPERHJÄLTENS DEBUT VAR IMPONERANDE

SPINDELMANNEN DÖK UPP PÅ HÖSTEN FÖRRA ÅRET NÄR ETT GÄNG KRIMINELLA SAMLADES FÖR ATT LÄGGA DEN GODA STADEN NEW YORK VID SINA FÖTTER. VÅR HJÄLTE BLEV TVUNGEN ATT ANVÄNDA ALLA SINA SUPERKRAFTER FÖR ATT BEKÄMPA DE ONDA OCH ÅTERSTÄLLA ORDNINGEN I STADEN...

INNAN HAN SLUTLIGEN FICK TAG I GÄNGETS LEDARE, DR OCTOPUS, I DET NAGELBITANDE SISTA SLAGSMÅLET.

PSM VAR SÅ IMPONERADE AV *SPIDER-MAN* ATT VI LÄT SPELET HAMNA PÅ FRAMSIDAN OCH GAV DET HELA 9 AV 10 I BbetyG. ENASTÅENDE!

BETYG: 9/10

# INTRO ELECTRO

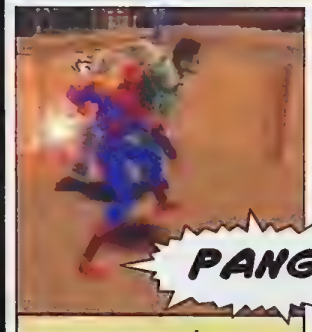
VAD NI KAN VÄNTA ER AV DET NYA SPELET

SKURKARNA KANSKE BESEGRATS EN GÅNG MEN DE HÅLLER SIG ALDRIG LUGNA SÄRSKILT LÄNGE. ETT NYTT HOT HAR DYKT UPP OCH DET ÄR DAGS FÖR PETER PARKER ATT ÄN EN GÅNG TA PÅ SIG SIN DRÄKT OCH BLI DEN FANTASTISKE SPINDELMANNEN!

SKURKAR UPPE PÅ TAKET, OCH DE ÄR KNAPPAST DÄR FÖR ATT BEUNDRA UTSIKTEN...

SPINDELMANNEN ÄR IDEALT UTRUSTAD FÖR ATT TACKLA DEM OCH TAR SIG LÄTT ÖVER STORA AVSTÅND TACK VARE SIN FÖRMÅGA ATT SPINNA NÄT...

SPINN ETT NÄT GENOM ATT TRYCKA ⊗ OCH ANVÄND SEDAN STYRKORSET FÖR ATT SVINGA DIG FRAM!



PANG!

DET FINNS MÅNGA ATT SPÖA PÅ VÄGEN...

OCH DET FINNS PUSSEL ATT LÖSA OCKSÅ. HÄR HAR NÅGRA KAFFEHATANDE BUSAR SATT ELD PÅ ETT KAFÉ!

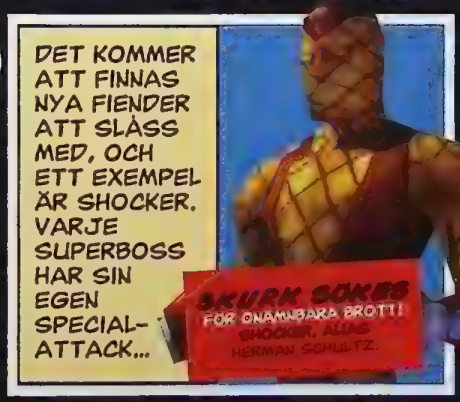
HMM, JAG HAR TAGIT ITU MED BROTTSLINGARNA, HUR SKA JAG NU SLÄCKA DENNA ELD?

*AHA!* EN BEHÄNDIG BRANDPOST. KANSKE EN LEDTRÅD?

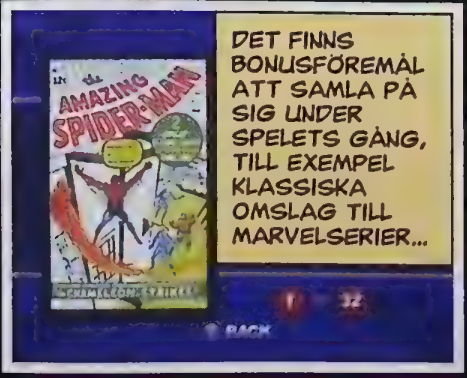
OM JAG SIKTAR PÅ DEN MED ◻ OCH SEDAN SKAKAR PÅ DEN MED Ⓐ

*BORTSKÖLJD!* DET DÄR SKULLE INTE HÄNDA, MEN ELDEN ÄR I ALLA FALL SLÄCKT!

FÖRSIKTIGT! SPINDELMANNEN KOMMER BEHÖVA BÅDE STYRKA OCH SMARTHET I DETTA SPEL. LYCKLIGTVIS BESITTER HAN BÅDA EGENSKAPERNA (I ALLA FALL GÖR DU DET)...



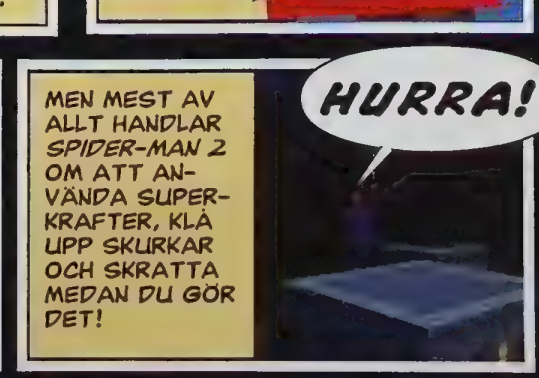

DET KOMMER ATT FINNAS NYA FIENDER ATT SLÅSS MED, OCH ETT EXEMPEL ÄR SHOCKER. VARJE SUPERBOSS HAR SIN EGEN SPECIAL-ATTACK...




DET FINNS BONUSFÖREMÅL ATT SAMLA PÅ SIG UNDER SPELETS GÅNG, TILL EXEMPEL KLASSISKA OMSLAG TILL MARVELSERIER...

AJ AJ AJ, JAG HAR INGET ATT HA PÅ MIG! SOM TUR ÄR FINNS DET MASSOR AV NYHETER I MIN GARDEROB

...OCH NYA DRÄKTER



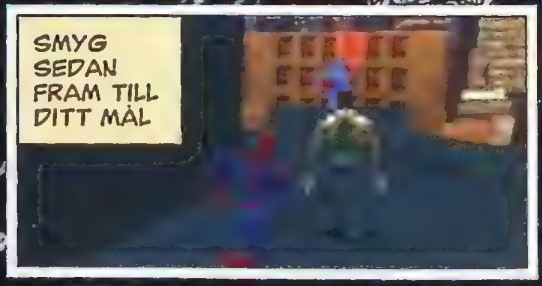
MEN MEST AV ALLT HANDLAR *SPIDER-MAN 2* OM ATT ANVÄNDA SUPERKRAFTER, KLÅ UPP SKURKAR OCH SKRATTA MEDAN DU GÖR DET!

HURRA!

# SKIPA RÄTTVISA

## ÅTTA SÄTT ATT SLÅSS SOM EN SPINDEL

DET FINNS MER ÄN ETT SÄTT ATT KLÅ UPP FIENDER. HÄR GÅR SPINDELMANNEN IGENOM ETT PAR LÄTTA ÖVNINGAR



x08
ELLER SÅ KANSKE DU GER DEM DEN GAMLA SPINDELKYSSEN ISTÄLLET
VARFÖR KAN JAG INTE FÅ RIDA PÅ DIN RYGG?
GURGEL!

DEN HÄR ÄR NY. OM DU INTE VILL SMUTSA NER DINA HÄNDER KAN DU PLOCKA UPP OCH KASTA SAKER PÅ DIN FIENDE
DE HÄR OLJEFATEN OCH POSTLÅDORNA KOMMER BLI GRYMMA VAPEN!

x09
SEDAN FINNS DET SPINDELMANNENS SPECIALATTACKER. DENNA MÄTARE TALAR OM HUR MÅNGA DU HAR KVAR!

VI GILLAR DE EXTRA STARKA NÄTSLAGEN SOM SVIDER LIKT EN UPPERCUT FRÅN LENNOX LEWIS
TRYCK Ⓐ OCH ↑ FÖR KNYTNÄVARNA FRÅN HELVETET.

ELLER SÅ KAN DU SKJUTA SKURKAR PÅ AVSTÅND MED HJÄLP AV DINA MISSILER. HITTA EN PLATS ATT SIKTA IFRÅN OCH...

...SKJUT SEDAN SKURKEN MED Ⓐ OCH ↑...
OUIII! MISSIL AVFYRAD!

HÖGT UPPE? HITTA FÖRST EN PLATS DÄR DU KAN GÖMMA DIG
VA?
TJONG!
SE UPP DÄR NERE!

ANVÄND SEDAN LASSOT PÅ SKURKEN OCH DRA IN HONOM I VÄGGEN GENOM ATT TRYCKA Ⓐ OCH ↓
KRASCH!
OCH MED DET AVSLUTAS DAGENS LEKTION. LEDIGA!

# SPORTFÅNE

EFTER ETT PAR SLAGSMÅL I STAN DYKER DET UPP MÅNGA GÖMDA HOT

DET ÄR MITT I NATTEN, MEN SUPERHJÄLTAR HINNER INTE VILA. MEDAN STADEN SOVER BEFINNER SIG VÅR FRÄMSTE BROTTSBEKÄMPARE PÅ UTKIK EFTER FÖRBRYTARE, NÄR HAN SER NÅGOT SOM LIKNAR EN ÖVERGIVEN BASKETBOLL.

EFTER ATT HA SETT EN BASKETPLAN PÅ GÅRDEN NEDANFÖR BESTÄMMER SIG SPINDELMANNEN FÖR ATT PLOCKA UPP BOLLEN MED ⊗ OCH SKJUTA NÅGRA SKOTT

# SPINDEL-FILMEN

## SPINDELMANNEN I HOLLYWOOD

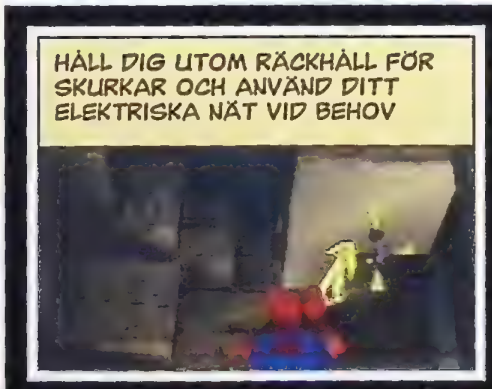
SPINDELMANNEN NÖJER SIG INTE MED ATT BARA AVNJUTAS PÅ PLAYSTATION EN ANDRA GÅNG. NU KOMMER HAN DESSUTOM DYKA UPP PÅ DEN STORA VITA DUKEN. TROTS ATT DEN INTE KOMMER FÖRRÄN NÄSTA ÅR HAR FILMEN *SPIDER-MAN* REDAN HYPATS OCH SKAPAT EN VÅG AV RYKTEN OCH SPEKULATIONER.

TILL SKILLNAD FRÅN SPELET, DÄR SPINDELMANNEN ÄR EN FULLFJÄDRAD SUPERHJÄLTE, TAR FILMENS STORY MED OSS TILLBAKA TILL PETER PARKERS BARNDOM NÄR HAN BLEV BITEN AV MUTANTSPINDELN SOM GAV HONOM SUPERKRAFTERNA. EFTER ATT EN TJUV DÖDAR PETERS FARBROR BEN BESTÄMMER HAN SIG FÖR ATT TA PÅ SIG EN MASK OCH BLI NEW YORKS FRÄMSTE BROTTSBEKÄMPARE. FILMEN FOKUSERAR PÅ KAMPEN MELLAN SPINDELMANNEN OCH HANS ÄRKERIVAL NORMAN OSBORN, ALIAS THE GREEN GOBLIN. DEN ÄR REGISSERAD AV SAM RAIMI - MANNEN BAKOM *EVIL DEAD*-FILMERNA - OCH HAR TOBEY MAGUIRE I HUVUDROLLEN. STAN LEE, SPINDELMANNENS SKAPARE OCH MANNEN SOM GÖR RÖSTERNA I SPELET, KOMMER ATT DYKA UPP I EN CAMEOROLL. MED EN BUDGET PÅ 150 MILJONER DOLLAR FÅR VI HOPPAS ATT DE INTE MISSLYCKAS.

# VARUHUSCHOCKEN

## DET ÄR DAGS ATT BESEGRA BOSSEN

ÄRKESKURKEN ELECTRO HAR SAMLAT EN MÄNGD ONDA SKURKAR SOM SKA HJÄLPA TILL MED ATT REALISERA HANS HEMSKA PLANER. DU KOMMER MÖTA VAR OCH EN I SLUTET AV BANORNA. FÖR ATT BESEGRA DEM MÅSTE DU ANPASSA DIG TILL DERAS SÄTT ATT SLÅSS OCH UTNYTTJA DERAS SVAGHETER. HÄR ÄR ROND ETT MOT DEN FÖRSTA BOSSEN, SHOCKER



***SPINDELMANNEN ÅKER PÅ EN NIT!***
KAN VÅR HJÄLTE ÖVERLEVA SHOCKERS ATTACKER? KAN HAN STOPPA HONOM FRÅN ATT SPRÄNGA HELA NEW YORK? DET FÅR DU VETA I NÄSTA NUMMER! TILL DESS, FARVÄL KÄRA SERIEÄLSKARE. NICK E TACKAR FÖR SIG.

Gör din mobil mer personlig – ladda ner dina favoriter!

# Ringsignaler & SMS bilder

## Signaler Topp 30

Beställ en ringsignal av din favoritartist!

| | | |
|---|---|---|
| Coolio | Gangsta's Paradise | 42014 |
| Eminem | Real slim shady | 41040 |
| Bomfunk MC | Freestyler | 42013 |
| Area 51 | Das Boot | 43011 |
| Eminem | Stan | 41057 |
| Red Hot Chili Peppers | Other Side | 45039 |
| Usher | You remind me | 46208 |
| Red hot chili peppers | Californication | 41044 |
| Metallica | I Disappear | 45032 |
| Star Wars | Theme | 49149 |
| Bob Hund | Tralala lilla | 41227 |
| Limp Bizkit | Rearranged | 45028 |
| Pearl Jam | Last Kiss | 45035 |
| Arkanoid | Theme | 49031 |
| Mortal Combat | Title Music | 49110 |
| Offspring | Million miles away | 45095 |
| Killer Instinct | Sabrewulf Theme | 49096 |
| Radiohead | Paranoid android | 46210 |
| Star Wars | Speedy Darth | 49165 |
| Foo Fighters | Big Me | 45017 |
| Pras | Ghetto Superstar | 48022 |
| Winnie the Pooh | Funky Winnie | 49160 |
| Disney | Loony Tune | 49162 |
| Disney | Psycho Tune | 49163 |
| Lindgren | Rewind Pipp | 49164 |
| Gigi Arab | Arabesque | 49161 |
| Queen | We Are The Champions | 45069 |
| Bob Marley | Exodus | 47023 |
| Counting Crows | Hangin' Around | 47005 |
| Red Hot Chili Peppers | Scar Tissue | 45040 |

Ringsignalerna fungerar i NOKIA 3210, 3310, 5110, 6110, 6150, 6210, 6250, 7110, 8110, 8210, 8810, 8850, 8890, 9000, 9110, 9210

## Ikoner

Byt ut operatörens namn i din display mot en rolig ikon!

40001 · 40775 · 43519 · 40734 · 44204 · 40014 · 40135
44250 · 44251 · 42019 · 43223 · 43496 · 40123 · 40164
43879 · 40311 · 43193 · 40213 · 40104 · 43975 · 43365
40763 · 44160 · 40023 · 41397 · 44249 · 43915 · 42399
42804 · 43636 · 40146 · 40145 · 40141 · 44267 · 41035

Ikonerna fungerar i NOKIA 3210, 3310, 5110, 6110, 6150, 6210, 6250, 7110, 8110, 8210, 8810, 8850, 8890, 9110, 9210

## Bildmeddelanden

Hör av dig med en bild! Skicka med SMS till dina vänner eller spara på din egen skärm.

42012 · 40612 · 44310 · 40481 · 40778 · 41545
42013 · 42008 · 41877 · 40508 · 40504 · 40806
40302 · 42017 · 41494 · 41354 · 40789 · 42023
41237 · 41924 · 40216 · 40780 · 41560 · 42001

Bildmeddelandena fungerar i NOKIA 3210, 3310, 6210, 6250, 8210, 8850, 8890

## Snabbt & enkelt! Gör så här:

1. Välj den signal, ikon eller bildmeddelande du vill ha. 2. **Ring 0716 – 102 09** från din Nokia mobiltelefon eller vilken knapptelefon som helst. 3. Följ röstanvisningen och ange koden på det du vill beställa och det mobilnummer som det ska skickas till. 4. Du får beställningen inom ett par minuter. **Samtalet kostar 15:70/minut.** Är du under 18 år ska köp ske med målsmans tillstånd.

**Du hittar tusentals fler ringsignaler, ikoner och bildmeddelanden på www.smsgiant.net**

# www.smsgiant.net

# 0716-102 09 RING NU!

Callcom, Box 5233, 102 45 Stockholm. Tel kundservice: 08-661 74 37 E-post: kundservice@callcom.se

# Svenska PlayStation Magasinet

# BREATH OF FIRE IV

"Varje plats, allt från den högsta bergstoppen till insidan av en av huvudpersonernas hjärna, engagerar dig".

sidan 28

Månadens spel! Recension på sidan 28

## Fler recensioner

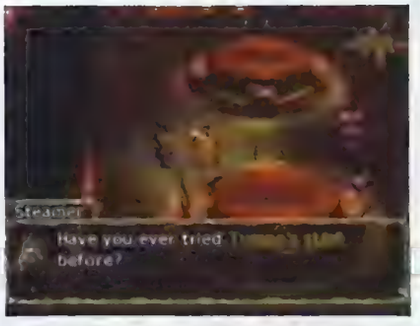
Batman: Gotham City Racer ..... 31
Spec ops ..... 33
ICC 2001 ..... 35
Rugrats ..... 36
Championship Surfer ..... 38
Inspector Gadget ..... 40
Mary Kate ..... 40

BLÄDDRA VIDARE!

## MOTOCROSS MANIA

"Motorcyklarna är riktigt enkla att styra, men att lära sig lura och köra om motståndarna kräver mycket träning"

sidan 32



## TECHNOMAGE

"Det är en bra berättelse om pojken som hör hemma i två olika läger (magins Dreamers och teknologins Steamers), upptäcker det goda i de båda och förenar dem i kampen mot en gemensam fiende".

sidan 34

## ROLAND GARROS

"Om du och en vän är sugna på lite tokigheter för två spelare kan *Roland Garros French Open 2001* vara värt att hyra"

sidan 37

PlayStation Magasinet

Läs detta innan du läser våra recensioner!

**BETYGSKALA**

**10** Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.
**9** Ett lysande litet mästerverk.Rekommenderas till alla typer av spelare.
**8** Väldigt bra. Ett måste för dem som verkligen gillar spelgenren.
**7** Ett bra spel, som ändå inte är den där helt klockrena succén.
**6** Godkänt, men med en del mindre bra sidor.
**5** Medel. Kan uppskattas av vissa men bor testas före kop.
**4** Underkant på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.
**3** Ganska misslyckat. Möjligtvis värt att låna ett par dagar.
**2** Riktigt dåligt. Forsok att hitta någonting battre i genren.
**1** Uselt och därmed inte ens vart att provspela.

# BREATH OF FIRE IV

## Underligaste rollspelsserien (och det vill inte säga lite) kommer till PlayStation igen

**FAKTA**

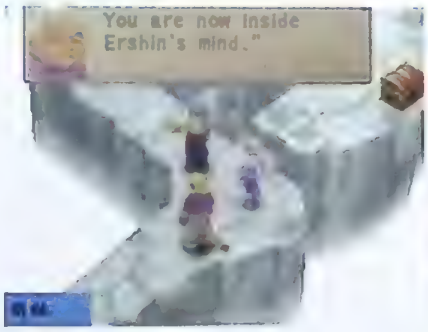
RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE CAPCOM
UTVECKLARE CAPCOM
DISTRIBUTÖR EA NORDIC
ANTAL SPELARE 1

**BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN**

FINAL FANTASY VIII
PSM 23 10/10
Fortfarande bäst, trots fantastiska uppföljare
BREATH OF FIRE III
PSM 8 8/10
Riktigt roligt – en nästan bortglömd klassiker

Rollspel kan ofta vara lite lustiga och underliga, och inget har varit lika bisarrt som *Breath Of Fire*-spelen. Den femte delen i serien är inget undantag. Den handlar om Ryu, en pojke (som egentligen är en drake som är besatt av fiske) och en bevingad prinsessa och hennes beskyddande kattman, en robot som pratar om sig själv i tredje person och en lejd hund med talfel. De vet inte om det, men tillsammans ska de rädda världen. Spelutvecklarna måste ha en minst sagt livlig fantasi.

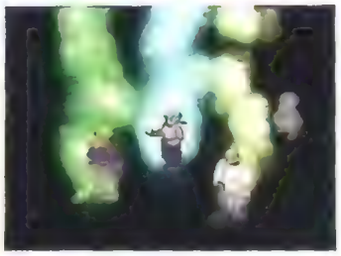
Alla som någon gång spelat ett *Final Fantasy*-spel kommer att vara bekanta med spelbarheten – turbaserade strider mot monster, utspridda på olika delar av världskartan, samtidigt som en skum historia utspelas. Men även om *Breath Of Fire IV* likt *Final Fantasy* så har det en egen unik stil. Istället för *Final Fantasys* mycket realistiska grafik imiterar det handmålad japansk Manga, vilket tar ett tag att vänja sig vid. Det har också



en uppfriskande humor (ibland skrattar du riktigt högt) som skiljer det från andra rollspel. Nackdelen är att *Breath Of Fire IV* inte är lika lättillgängligt som *Final Fantasy*-spelen. Det visuella imponerar inte och de många obesvarade frågorna i handlingens början gör det svårt att identifiera sig med sina äventyrare. Dessutom får de slumpmässiga striderna dig att bli mer och mer irriterad.

Men nog om nackdelarna. Det är en fantastisk historia som berättas och ju mer du spelar desto mer belönas du. När du kommit halvvägs genom spelet märker du plötsligt att du blivit indragen. Varje plats, allt från den högsta bergstoppen till insidan av en av huvudpersonernas hjärna, engagerar dig. Och du behöver inte nöja dig med att bara vandra omkring i områdena – på nästan varje plats finns ett

**"Tredje bästa serien, efter kungarna *Dragon Warriors* och *Final Fantasy*"**



minispel. Vare sig du styr en kran för att fylla någon slags flygmaskin eller rullar stockar över en flod så är det alltid en ny sorts utmaning. Lägg till detta minispelen med fiske och fé-kolonier så får du en mycket njutbar upplevelse.

En annan sak som är unikt för *Breath Of Fire IV* är att karaktärernas magier utvecklas när deras nivåer ökar. De kan även lära sig magier av de monster de möter och slåss mot. Om magierna är av rätt sort och används tillsammans under strid så sätts de samman till kraftfulla kombinationsattacker. Dessa är ett måste för att besegra några av de senare monstren och att lära sig dem, genom att pröva sig fram, är riktigt roligt.

## ÄR OCH FISKAR

### Kasta ut linan och dra in dem

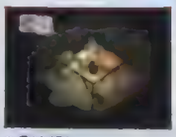
*Breath Of Fire IV* har en mängd olika fiskeplatser där du, som alla duktiga drakpojkar, slänger ut din lina och dina fluger. Det finns många sorters fisk och de kräver alla olika taktiker och beten. När du fångat dem kan du använda dem för att fylla på din HP eller byta dem mot ovanliga föremål i städer och byar. Det här är mer som ett helt spel än, till exempel *Kiss Pinball*. Det är roligt och ganska svårt. Du kan till och med använda en fiskekontroll om du har en.

Den grona mätaren representerar spänningen i din lina och siffrorna till höger visar djupet.

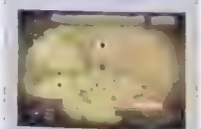
En del fiskar är svårare att fånga än andra. Den här kommer ingen ner sig så småningom.

Trots det faktum att *Breath Of Fire IV* bara ligger på en CD är det ett enormt spel. Det är proppat med olika miljöer och vändningar i handlingen och kan ta mellan 40 och 100 timmar att klara, beroende på hur involverad du är i fisket och de andra minispelen. Storyn är smart uttänkt och frågetecknen från spelets början rätas snart ut – det är nästan så att du ropar högt när de olika bitarna faller på plats. Spelets teman är också överraskande vuxna, i motsats till vad den tecknade grafiken kan få dig att tro. Det enda som kan tänkas stoppa dig från att spela genom *Breath Of Fire IV* är de slumpmässiga striderna. De är inte mycket till utmaning och fungerar

DU KAN



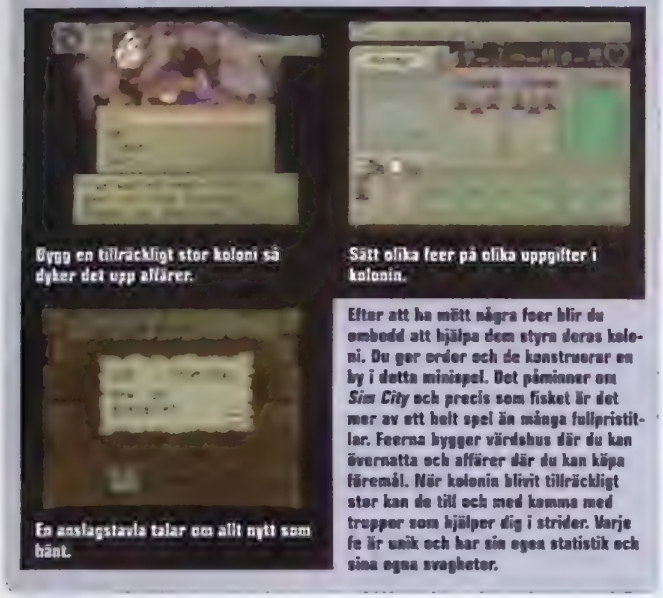
● CAMPA
Fyll på magipoängen, utbyt förmågor, prata med dina vänner och besök féerna. Som att vara scout, ungefär.



● BESÖKA AVLÄGSNA PLATSER
Möt intressanta monster... ja, ni vet hur det är.

## Borta med féerna

### Slå dig ihop med féerna och bygg ett rike

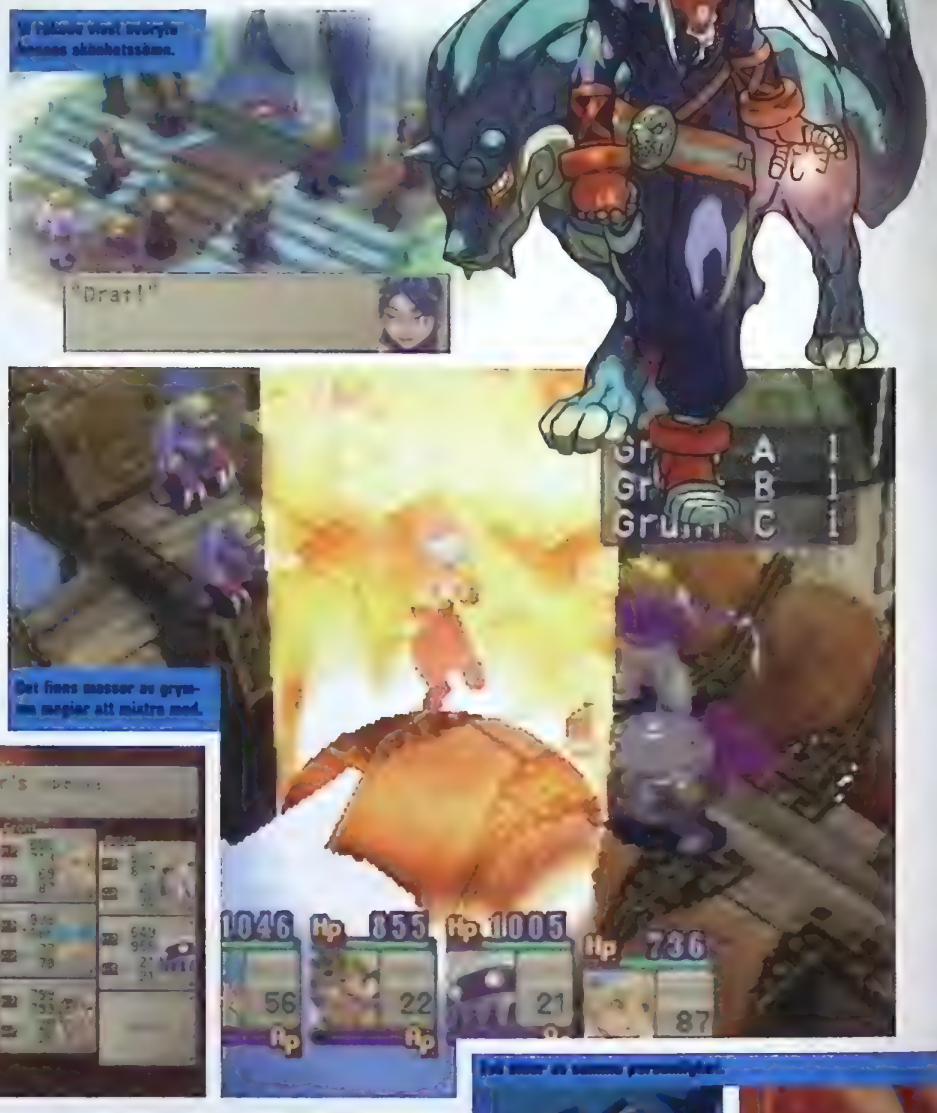


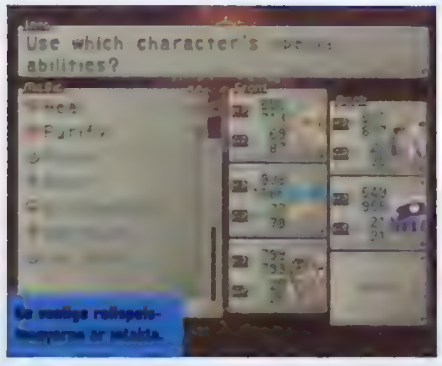
Bygg en tillräckligt stor koloni så dyker det upp affärer.

Sätt olika feer på olika uppgifter i kolonin.

En anslagstavla talar om allt nytt som hänt.

Efter att ha mött några feer blir du ombedd att hjälpa dem styra deras kolonier. Du ger order och de konstruerar en by i detta minispel. Det påminner om *Sim City* och precis som fisket är det mer av ett helt spel än många fullpristitlar. Feerna bygger värdshus där du kan övernatta och affärer där du kan köpa föremål. När kolonin blivit tillräckligt stor kan de till och med komma med trupper som hjälper dig i strider. Varje fe är unik och har sin egen statistik och sina egna svagheter.





mest bara som ett sätt att lära sig nya magier och träna på kombinationsattacker. Alldeles för ofta stör de flytet i storyn med sin dåliga timing.

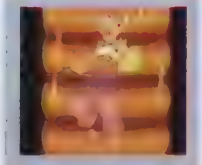
*Breath Of Fire IV* är seriens andra spel till PlayStation (de första två kom till gamla SNES). Som nästan alla episka rollspel är det gjort i Japan, där det definitivt ses som den tredje bästa serien, efter kungarna *Dragon Warriors* och *Final Fantasy*.

Visst är det ett riktigt bra spel, men det är inget stort steg från *Breath Of Fire III* (8 av 10 i PSM 8), som hade exakt samma spelbarhet (minispelen inkluderade) och även innehöll flera av huvudkaraktärerna från denna fjärde del, framförallt då drakpojken Ryu. Men det har i alla fall en helt ny story.

*Breath Of Fire IV* är ovanligt engagerande och ger definitivt valuta för pengarna. Det kanske bara tilltalar den seriösa rollspelaren, men om du har tålamodet att sätta dig in i det får du en upplevelse som till största delen är både underhållande och stimulerande. Efter ett tag känns till och med den i början ganska motbjudande grafiken väldigt speciell. Karaktärerna är superbt animerade (varenda en har flera hundra distinkta animationer) och de kommer att få en särskild plats i ditt hjärta. Men vad som verkligen skiljer *Breath Of Fire IV* från andra - klassens rollspel är storyns höga kvalitet. Handlingen är enorm och absorberande och den rundas av på ett tillfredsställande sätt. Du börjar förstå dina karaktärers personligheter och motiv genom att lära känna dem och se hur de reagerar på motgångar. Den här sortens högkvalitativa historieberättande är tyvärr allt annat än vanlig i TV-spelens värld. ■

Steve Faragher

### DU KAN...



● BLI EN DRAKE
Det ser ut att vara smartsamt, men det är din hjältes speciella förmåga och den är ofta ganska bra att ha. Av någon anledning finns den bara tillgänglig under strid. Ironiskt är Ryu lite som Hulken och måste bli arg för något innan han kan förvandlas. Eller kanske inte.

### BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

● GRAFIK 7
Unik stil och superbt animerad

● SPELBARHET 8
Enorm. Du kommer aldrig hitta allt

● LIVSLÄNGD 9
Gillar du fantasy kan du sitta i evigheter

**TOTALT** 8/10
En engagerande och komplex historia i kombination med en beprövad formel.

**"Spelets teman är överraskande vuxna, i motsats till den tecknade grafiken"**

# BATMAN: GOTHAM CITY RACER

## Jisses, det är ett spel baserat på tortyr

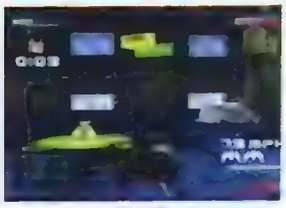
FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **UBI SOFT**
UTVECKLARE **SINISTER GAMES**
DISTRIBUTÖR **UBI SOFT**
ANTAL SPELARE **1-2**

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

**DRIVER**
PSM 16 9/10
Som sjuttiotalets bil-jaktsfilmer.
**VIGILANTE 8**
PSM 7 7/10
Bilkrig med karaktär

Om du kisar ser det nästan ut som Pingvinen, jagad av Batmobilen.



**Batmobilen.** En bra medhjälpare, en god vän, en grym bil och ibland en ursäkt för att butlern Alfred ska få klä ut sig till den svartklädde hjälten och köra lite. Den är ett riktigt kraftpaket, denna superhjälte-bil. Helt i klass med KITT från *Nightrider* och James Bonds alla fordon. I alla fall trodde vi det innan *Batman: Gotham City Racer* släpptes.

*Batman: The Animated Series* var en chockerande bra återupplivning av den gamla goda tecknade TV-serien. Hygglig dialog, klassisk animation, kultförklarade skådespelare som lånade ut sina röster och, framför allt, skurkar med karaktär. Det var en bra licens, men spelet är misslyckat.

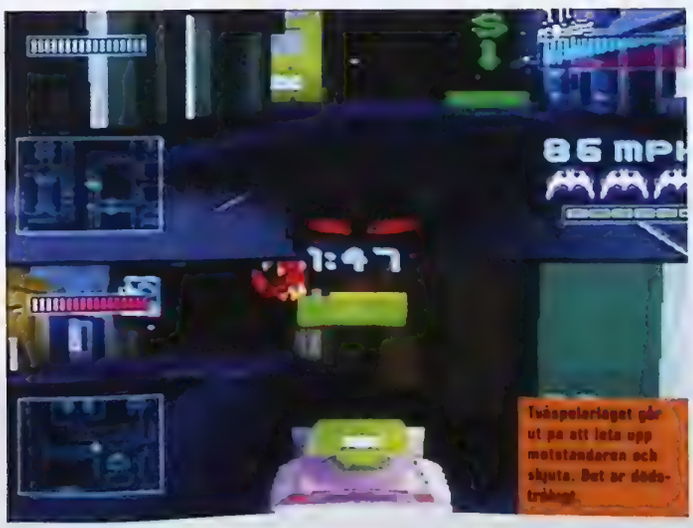
Sinister Games, som utvecklade *Dukes Of Hazzard*, har försökt ta efter det uppdragsbaserade *Driver*: slå tidsgränser, följ efter skurkar och förstör deras motorer. Du kan även lägga vantarna på andra fordon, men det går knappt att styra något av dem. När du får upp någorlunda hög fart har de en tendens att börja glida omkring på skärmen som om däcken inte nuddade vägen. Och vad värre är kan minsta lilla strykning eller kollision få helt oanade följder.

Om spelet ibland verkar fånga seriens mörka stil så beror det på att stilen bygger på mycket skuggor och starka ljuseffekter. Men de tredimensionella miljöerna känns väldigt platta och primitiva. Med tanke på dess enkelhet är det svårt att förstå de tröttsamma laddningsskärmarna som kan avbryta spelandet mitt i ett race, när du kör från Gotham till något annat distrikt.

Till och med tvåspelarläget förstörs av tråkiga och dåligt navigerade bilstrider. Utrustad med skottsäker sköld, maskingevär, raketturbo och andra gömda hjälpmedel verkade Batmobilen nästan vara gjord för de TV-spel som den föregick. Men att se denna taffligt renderade skolåda skjuta små mesiga Bat-a-rangs och läcka olja är bara ett hån mot ditt barnasinne.

Vi *skulle* kunna säga att de som älskar Batman kan få ut något av detta spel, men de blir nog ännu mer upprörda av det än vad vi blir. Dess full motion videos med scener från serien gör oss än mer övertygade – lägg dina pengar på videos med avsnitt från TV-serien istället för på detta cyniska och alldeles för simpla minispel.

Zy Nicholson



Tvåspelarläget går ut på att leta upp motståndaren och skjuta. Det är dödstråkigt.

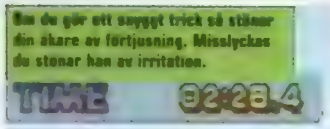
**"Denna taffligt renderade skolåda är ett hån mot ditt barnasinne"**

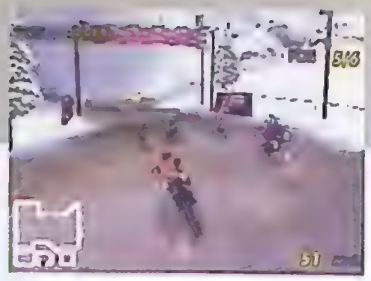
BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- **GRAFIK 2**
  Du kan rita snyggare
- **SPELBARHET 3**
  Enformigt, enformigt, enf... ja, ni förstår
- **LIVSLÄNGD 2**
  Till och med tråkigt för två spelare

**TOTALT**
Som om tiden gick bakåt. Det känns som att spelet är flera år gammalt.





# MOTOCROSS MANIA

FAKTA

RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE TAKE2
UTVECKLARE DEIBUS
DISTRIBUTÖR K.E. MEDIA
ANTAL SPELARE 1-2

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

**DUCATI WORLD**
PSM 38 8/10
*GT*-liknande motorcykelspel med italienska fordon

**CHAMPIONSHIP MOTOCROSS**
PSM 23 7/10
Kravande men rolig åkning i lera.

## Livsfarligt, men ack så roligt

Vackra ljunghedar, fågelskådning, skimrande sjöar. Larvigt! Finns det någon bättre utomhusaktivitet än att köra sönder naturen med en 400cc motorcrosscykel? Det är nämligen vad du kan göra i *Motorcross Mania*, Deibus nya motorcykelspel.

Det finns tre spellägen att välja mellan – motorcross (åk omkring på banor ute i naturen), supercross (åk omkring på banor på arenor) och freestyle (åk omkring och gör galna trick på båda sortens banor). Motorcross är mest underhållande med dess luriga utomhusbanor som kombinerar superskarpa kurvor med hopp som verkligen känns i magen. Motorcyklarna är riktigt enkla att styra, men att lära sig lura och köra om motståndarna kräver mycket träning. Och du måste även lära dig varje banas små egenheter om du inte vill spendera hälften av din tid med att köra in i buskar och träd medan de andra åkarna kör förbi.

Supercross använder samma formel med tajta kurvor och hopp, men banorna känns lite rörliga och klaustrofobiska. Då är Freestyle roligare. Där åker du ensam och ska under en förbestämd tid få så mycket poäng som möjligt med hjälp av livsfarliga trick – och det finns många att lära sig.

För att göra det hela ännu roligare finns det gott om valmöjligheter för själva spelandet – du kan välja allt från antal varv i en tävling till färgerna din åkare och din cykel ska ha. Det finns också ett garage för entusiasterna som verkligen vill *veta* att deras växlar och bromsar är perfekt inställda. Som vanligt kan du, efter att ha vunnit mästerskapet, låsa upp nya banor och cyklar och tjäna pengar till uppgraderingar.

*Motorcross Mania* lär knappast få några priser för snygg grafik eller originalitet, men det är mycket lättillgängligt, väldigt spelbart och fyllt med bra småsaker som gör det bättre än humorlösa simulatorer som Electronic Arts *Supercross 2001* (5 av 10 i PSM 42). *Motorcross Mania* är ett roligt spel med tillräckligt mycket karaktär för att kallas förstklassig underhållning. Och för ett så lågt pris är det definitivt köpvärt. ■

Nick Ellis

"Superskarpa kurvor och hopp som verkligen känns i magen"

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- GRAFIK 5
  Lite grynig
- SPELBARHET 7
  Inget nytt, men gott om underhållning
- LIVSLÄNGD 7
  Motorintresserade har mycket att hämta här

TOTALT
Ett bra motorcrosspel som dessutom är riktigt billigt.

7

# SPEC OPS: COVERT ASSAULT

FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **TAKE2**
UTVECKLARE **TALONSOFT**
DISTRIBUTÖR **K.E. MEDIA**
ANTAL SPELARE **1**

## Krig är ett helvete...

**På svenska** blir "covert assault" ungefär "hemligt anfall". Men hur spännande det än låter så är spelet ändå inget att ha. Det känns som ett dåligt *Rainbow Six*, med ett par kartor och skärmar där du planerar dina uppdrag. Och det enda sättet att klara uppdragen är genom att slåss mot de näst intill odödliga fienden och din datastyrda medhjälpares dumhet.

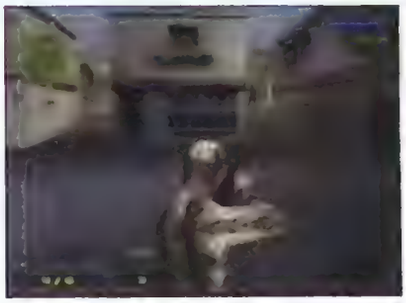
Den usla spelkontrollen gör knappast saken bättre. En gång, när vi satt uppe på något berg och sköt, förlorade vi all energi för att det var omöjligt att sikta med vapnet under midjan. En annan gång fastnade vår datastyrda medhjälpare i en buske och fick skjutas för att han aldrig kom loss...

Närstrider fungerar inte eftersom din soldat inte kan vända sig tillräckligt snabbt för att sikta på fiender och ofta missar för att vapnets pipa sticker ut genom skurkens rygg. Står du längre bort spelar det inte så stor roll vilket vapen du använder, eftersom pricksäkerhet är oviktigt – vänd det bara åt höger och skjut så kan du mycket väl lyckas träffa en fiende, åtminstone i foten.

Vi kan stå ut med buggar och småfel om spelet är bra i övrigt. Men *Spec OPS: Covert Assault* är allt annat än bra. Det är alldeles för svårt och efter att ha dött orättvist för ungefär tionde gången ger du upp.

Martin Kitts

Onda krigskurrar får de finaste palatsen.



Vår får du röda på att du inte kan skjuta norät. Vilken bra idé, Take2.

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

TOTALT

Du skulle antagligen leva längre i en riktig skottlossning. Sunkigt och frustrerande.

3

WWW.DVDNORDEN.SE
BUTIK I GÖTEBORG - POSTORDER - ONLINE WEBSHOP

PLAYSTATION 2 REGION X
Äntligen kan du enkelt göra din PlayStation 2 REGION FRI & se på DVD filmer från hela världen installerats på sekunder utan några som helst ingrepp. Gör så att du kan se DVD med RGB Kabel för osjagbar bild
495:-

RGB Kabel med Stereo 150:-
Spindle till LinsModul 200:-

PLAYSTATION 2 ACTION REPLAY 2
Action RePlay 2 till PS2 används för att fuska i spel. Alla sorters fusk till olika spel kan du hitta på www.codejunkies.com Fusk till nya spel kan i framtiden hämtas på www.codejunkies.com helt gratis via internet. Varför vänta när du kan få oändligt med liv, pengar, kraft, amunition, magi, dolda bilar, banor, nivåer m.m
495:-

NEO 2 200:-

16 Megs Minnes Kort PS2 495:-
Svarta 80min CD-R
10st 12kr/st
25st 10kr/st
50st 9kr/st
100st 8kr/st

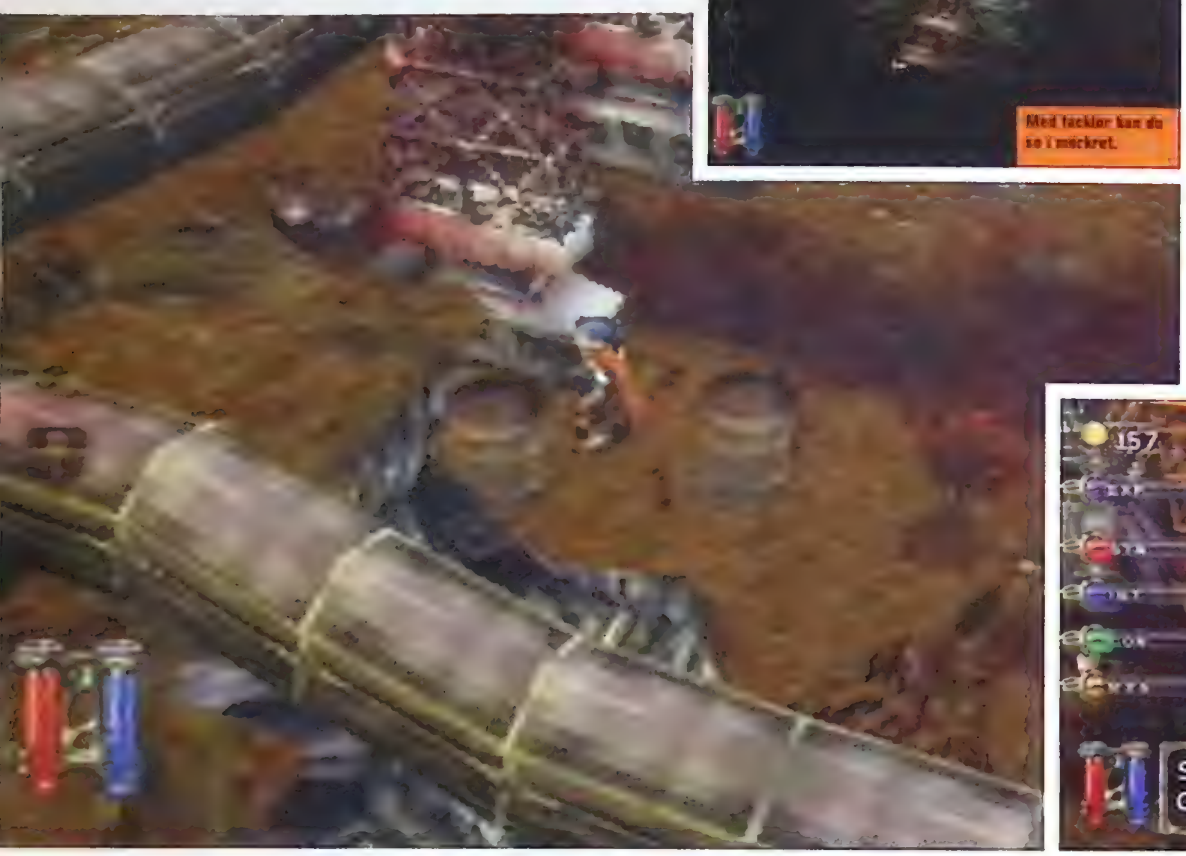
Vi modifierar PlayStation 2
RING OSS IDAG eller se vår WEBSHOP för mer info

Smart 2 RGB Konverter 298:-
DVD Flärr till Ps2 198:-
8meg Minnes Kort Ps2 369:-
S-Video Kabel 149:-
2m JoyPad Förlängning 98:-

PLAYSTATION FUSK CD
NYHET! Äntligen är den här! Fusk CD'n med dold funktion. Nu kan du fuska i spel på ALLA PlayStation 1 modeller. Fungerar med ALLA sorters spel som tex IMPORT m.m.
495:-
RING NU! för mer INFORMATION

ÖVER 11000 DVD FILMER
STÖRST PÅ HONG KONG & ANIME FILMER.
BOKA NU
BOKA NU
BOKA NU
BOKA NU
Endast 53mm hög
REGIONSFRI
PIONEER DV-444S 4295:-
Modifiera din DVD spelare hos oss

dvdnorden
Telefon
031-655070
Butikens Öppettider
Butik i Göteborg:
Hisingsgatan 28



Den vanliga stapplande rollspelsdialogen. Vad är det för fel på alla översättare?

# TECHNOMAGE

## Bra för att vara från Tyskland

FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **INFOGRAMES**
UTVECKLARE **SUNFLOWERS**
DISTRIBUTÖR **INFOGRAMES**
ANTAL SPELARE **1**

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

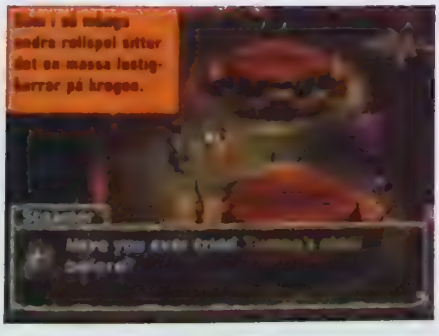
**ALUNDRA**
PSM 4 9/10
Fantastiskt Zelda-liknande rollspel
**ALUNDRA 2**
PSM 33 7/10
Uppföljaren till det fantastiska Zelda-liknande rollspelet.

**Hurra för tyskarna,** och särskilt tyskarna på Sunflowers. De trött-nade på den japanska domi-nansen av konsolens rollspel och bestämde sig för att pröva själva. Och de lyckades skapa ett spel av samma typ som Nintendos legendariska rollspel *Legend of Zelda* (tvådimensionell grafik sedd uppifrån, inga separata stridssekvenser, mycket hoppande och nyckelpussel). *Technomage* har en spännande bakgrundsstory om konflikten mellan teknologi och magi i en avlägsen värld. Till det har man adderat en typisk tysk atmosfär, med små ölhus, rostat griskött i elden och mycket hjärta.

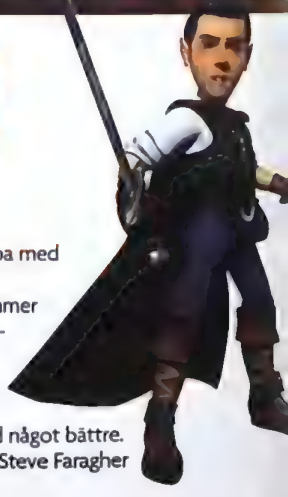
Från början skapade Sunflowers sitt försök till ett mästerverk för PC (enligt dem finns det ingen i Tyskland som äger en konsol) och *sedan* konverterades det till PlayStation. Under proces-sen fick Sunflowers försämra den mycket snygga PC-grafiken; och alla förstår nog att det inte är ett bra tillvägagångssätt. Resultatet blev bland den skummaste och fulaste grafiken som skådats på PlayStation – ja, ni ser själva på bilderna.

Det är synd, för i övrigt är *Technomage* ett riktigt hyggligt spel som förtjänar att ges fler chanser än grafiken tillåter. Det är en bra berät-telse om pojken som hör hemma i två olika läger (magins Dreamers och teknologins Steamers), upptäcker det goda i de båda och förenar dem i kampen mot en gemensam fiende. Dessutom finns det massor av grottor och pus-sel, varav flera kräver ordentlig hjärngymnastik för att klara, så du har alltid något att göra. Det är faktiskt ett riktigt massivt spel som verkligen ger valuta för pengarna, med de många timmars spelande det erbjuder. Och det är alltid kul att se en nykomling jobba med PlayStationspel. Förhoppningsvis kommer *Technomage* inte rui-nera Sunflowers, utan bara lära dem en läxa så att de kommer tillbaka med något bättre.

Steve Faragher




**"Synd, för resten av spelet är riktigt hyggligt"**



BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- **GRAFIK 4**
  En horribel konvertering
- **SPELBARHET 6**
  Inget nytt, men några schyssta pussel
- **LIVSLÄNGD 7**
  Ett rollspel med mycket kött på benen

**TOTALT**
Ett medelmåttigt spel, med några bra inslag. Men grafiken är pinsam.

6

# ICC 2001 ASHES EDITION

## Cricketmanager? Det känns inte riktigt som gjort för PlayStation... eller?

FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **EMPIRE**
UTVECKLARE **EMPIRE**
DISTRIBUTÖR **UPPGIFT SAKNAS**
ANTAL SPELARE **1**

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

**FIFA '99**
**PSM 12 9/10**
Klassiker med ruskigt bra spelkontroll.
**LMA MANAGER 2001**
**PSM 40 9/10**
Managerspelens fotbollskung.

Vid första anblick ser *ICC 2001 Ashes Edition* ut som ett spel för en väldigt smal målgrupp. Vid närmare titt visar det sig stämma precis.

Men även om det är fullproppat med statistik och en massa text är det inget vanligt processande managerspel. Snarare är det ett *kaptensspel*, och betoningen ligger på att styra upp matcher på planen, inte att stå bredvid och titta. Du måste bestämma kastarnas och slagmännens aggressioner, peppa dem och bestämma precis hur ditt lag ska spela. Alltså ungefär det som Englands kapten Nasser Hussein, om ni mot förmodan känner till honom, måste göra för sitt lag. Och det är minst lika svårt att spela som att förstå sig på reglerna.

Att du hela tiden måste ändra taktik på planen innebär att matcherna involverar dig mycket mer än i ett fotbollsmanagerspel. Medan ledningen pendlar mellan lagen byggs det verkligen upp spänning. Till och med en fem dagar lång oavgjord match kan vara kul. Faktiskt.

Men den statistiktyngda approachen innebär att Career Mode (du blir kapten för ett mindre lag för att visa att du är redo för Englands landslag) blir lite tråkigt. Du orkar inte spela så många matcher innan du tröttnar på de oändliga laddningstiderna och den aldrig sinande statistiken. Det är i World Cup Mode (baserat på 1999 års tävling) och det nya Ashes Series som underhållningen finns.

Tyvärr är det inte lika roligt att styra och ställa mellan matcherna. I fotbollsspel kan du alltid köpa massor av heta spelare och skriva kontrakt, men i *ICC 2001* kan du bara, precis som i verkligheten, köpa spelare som inte har något kontrakt, som är jätteunga eller som spelar i någon okänd, avlägsen liga. Och har du redan *ICC 2000* behöver du definitivt inte detta spel, eftersom det enda nya inslaget är Ashes.

Men om du just skaffat PlayStation och faktiskt är ute efter ett cricketspel så är det *ICC 2001 Ashes Edition* du ska köpa.

Richard Keith

**"Lika svårt att spela som att förstå sig på reglerna"**

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- GRAFIK 5
  Menyskärmarna är fina, men matcherna är fula
- SPELBARHET 7
  Beroendeframkallande, men saknar variation
- LIVSLÄNGD 8
  Finns tillräckligt för att hålla på i åratal

TOTALT **7**
Långsamt och knappast någon visuell upplevelse, dock ganska engagerande.

FAKTA

RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE THQ
UTVECKLARE THQ
DISTRIBUTOR INFOGRAMES
ANTAL SPELARE 1

# RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

## Botemedlet mot hyperaktivitet

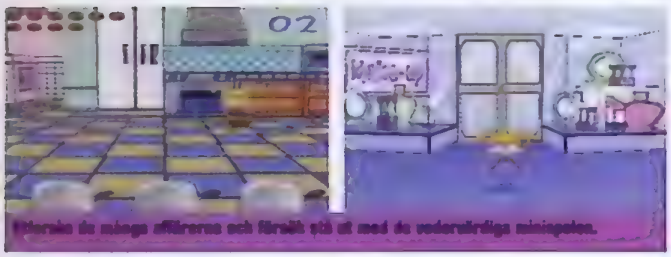
**Stackars Angelica** vill bli fotomodell men saknar den rätta modekänslan. Om du för ett ögonblick bortser från att hon bara är en rundhövdad, tecknad bebis verkar det som att det enda Angelica behöver för att börja med sitt drömyrke är en schysst stylist och en större garderob.

Det är då du kommer in i spelet – förutsatt att du är en flicka under sex år som äger en PlayStation. Kör du detta spel blir du Angelicas personliga shoppingassistent och får guida den entusiastiska lilla krabaten genom ett köpcenter fyllt med minispel. Gå in i olika affärer och spela för att försöka vinna nya kläder, smycken och smink. Sedan hjälper du henne att klä sig inför modevisningarna.

Minispelen är ungefär lika komplicerade som ett bonusspelläge i något Game & Watch-spel från 1980. Det slår nya rekord i tråkighet med ett flipperspel som du kan spela sovande. Det finns ett par någorlunda underhållande spel, men denna titel är osmart och klantigt inriktad på barn som inte klarar att trycka in mer än en knapp i taget.

Kommer de riktigt unga spela det? Nej, vi tror att till och med det mest lättroade lilla barnet kan se skillnad på *Rugrats: Totally Angelica* och ett OK PlayStationspel. Ingen lär njuta av att spela detta.

Martin Kitts



Utforska de många affärerna och försök stå ut med de vedervärdiga minispelen.

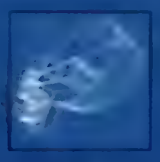
Angelica och andra Rugrats verkar ha svårt för att vara med i bra TV-spel.

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- GRAFIK 3
  Färgglad men alldeles för simpel
- SPELBARHET 1
  Så enformigt att du somnar
- LIVSLÄNGD 2
  Du lär spela högst ett par gånger

TOTALT 2
Vilken överraskning, ännu ett värdelöst *Rugrats*-spel. Undvik.



**HYPE** Nyheter från hela världen

**NYHETSBREV** Direkt hem i din e-postlåda

**FORUM** Diskutera och debattera

**SPELGUIDE** 1047 konsolspel betygsatta

**ONLINE** Tips och länkar till världens bästa spelsiter

http://www.SuperPLAY.net

FAKTA
RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE UPPGIFT SAKNAS
UTVECKLARE UPPGIFT SAKNAS
DISTRIBUTÖR CRYO
ANTAL SPELARE 1-2

# ROLAND GARROS
## FRENCH OPEN 2001

Försöker du slå medan du springer över banan kommer det inte att gå bra.

### Fördummad tennis

**Det finns bara två sorters tennis.** Den som spelas varje år i Wimbledon och den som spelas på alla små banor ute i landet när amatörer försöker efterlikna proffsen de sett på TV. *Roland Garros French Open 2001* är TV-spelens motsvarighet till det senare alternativet: det ser dåligt ut och verkar knappt veta någonting om sporten. Men det vore väl orättvist att döma ut spelet bara därför. Det kan faktiskt vara roligt i en halvtimme eller så, om du spelar mot rätt motståndare.

*Roland Garros French Open 2001* är vårt lite beröm för att dess mycket enkla spelkontroll gör att du kan plocka upp det när som helst och spela en stund. För att vara med och slåss om titeln behöver du bara trycka ⊗ (eller ◎ för en lobb) och sedan flytta ett litet sikte dit du vill att bollen ska landa. Tyvärr beror farten och stilen på dina slag alldeles för mycket på var du befinner dig på banan, vilket gör matcherna lite väl chansartade. Du slipper dock bry dig om krångliga saker som skruvar, vindförhållanden och fotarbete.

Men efter en halvtimme – lite längre om ni är två spelare – börjar det kännas väldigt långtråkigt. Och att bli bättre gör det bara värre – det verkar nästan förstöra spelet att vara lite duktig. En del av det roliga är att råka slå en underlig lobb när du försöker returnera ett hårt slag. Du kan visserligen låsa upp nya spelare och bättre rackets om du vinner, men det känns knappast värt ansträngningen.

Om du och en vän är sugna på lite tokigheter kan *Roland Garros French Open 2001* vara vårt att hyra, men förväntar du dig djup och ett utmanande enspelarläge så lär du bli besviken.

RK

BETYG
Svenska PlayStation Magasinet
TOTALT 4
Det finns lite underhållning att hämta, men det är inte mycket till tennis.

# CHAMPIONSHIP SURFER

**Trött på skateboard och BMX? Då ska nog surfing passa dig**

## FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **UBI SOFT**
UTVECKLARE **XKROME STUDIOS**
DISTRIBUTÖR **UBI SOFT**
ANTAL SPELARE **1-2**

### BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

**TONY HAWK'S PRO SKATER 2**
PSM 35 9/10
Massor av trick, och du kan göra egna banor också.

**MAT HOFFMAN'S PRO BMX**
PSM 44 9/10
Fantastiskt cykelbaserat alternativ till spelet ovan.

Designat för surfare av surfare. *Championship Surfer* är tydligen så nära verklig surfing du kan komma på en konsol. Men er ödmjuke recensent har aldrig varit i närheten av en riktig surfbräda och måste därför bedöma spelet utifrån samma kriterium som gäller för alla andra spel: är det kul att spela?

Ja, det är det. Riktigt kul, faktiskt. Åtminstone i början. Det undviker den horribelt komplicerade styrningen som fanns i till exempel *Surfing H30* på PlayStation2. Det här är istället en så enkel och arkadlik surfingsimulator du kan få. Vänta på att en våg når dig, ställ dig upp och börja sedan utföra coola trick. Det hela är ovanligt enkelt och lättillgängligt – för att vara ett spel av samma typ som *Tony Hawk's Pro Skater* – vilket är beundransvärt. *Championship Surfer* verkar ha designats för att du ska kunna kasta dig in i det och börja ta efter det som gör surfing roligt.

## "Bjuder på lite god vattenunderhållning"

Men det är också samma lättillgänglighet som gör att spelet inte håller i längden. Det bjuder på lite god vattenunderhållning men bristen på komplicerade kombinationer och, ursäkta ordvitsen, något riktigt djup gör att spelet inte handlar om något mer än lätta knapptryckningar. När långtan efter att slå nya rekord börjar avta finns det ingen egentlig anledning att fortsätta spela.

Men det är kul så länge det varar och tvåspelarläget är en överraskande njutbar bonus. Visuellt är *Championship Surfer* väldigt varierat. Det relativt snygga vattnet förstörs av de små trådsmala surfarna som är precis så uttryckslösa som du kunde förvänta dig. Och de gryniga bilderna från riktig surfing får dig bara att påminnas om alla 90-talsspel som var alldeles för beroende av full motion video. Inte bra.

Som ett vågigt alternativ till de trickbaserade spelen fungerar *Championship Surfer* helt OK. Förvänta er bara inte att det ska hålla för evigt. ■

Jes Bickham

## BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- **GRAFIK 5**
  Snyggt vatten, fula surfare
- **SPELBARHET 6**
  Enkel spelkontroll men brist på djup
- **LIVSLÄNGD 6**
  Det finns inte så mycket att göra

**TOTALT**
En bra surfingsimulator, men du tröttnar ganska snart.

6/10

# Game Shop Postorder

0340/67 08 80

PLAYSTATION 2

## Resident Evil CV ring..

*Ett av de mest populära spelen i Resident Evil serien släpps nu till Playstation 2, med extrascener och andra tillägg. Utspelar sig direkt efter händelserna i Resident Evil 2.*

## NHL 2002 559:-

*Nu är det återigen dags för ishockey från EA. En ny funktion detta år är den så kallade "Breakaway Camera" som när du är ensam med målvakten zoomar in så att du verkligen känner spänningen.*

## Dark Cloud 529:-

Dark Cloud skiljer sig från vanliga rollspel genom att tillåta dig att skapa världen du färdas genom. *"a highly enjoyable and insanely addictive role-playing experience"* ign.com

## Gran Turismo 3 549:-

*Gran Turismo 3 ger dig en oöverträffad realism till din Playstation 2. Bilarna blänker, motorerna startar och dina körfärdigheter kommer att prövas till gränsen. Det bästa bilspelet !!*

## DVD REGION X PS2

***Spela DVD filmer från alla regioner!!***

* DVD Region X låter dig spela importerade DVD-filmer på din PS 2 utan att behöva bygga om den
* Tar bort den "gröna" färgen som blir när du ser DVD filmer genom RGB scart.

**399:-**

## FINAL FANTASY X

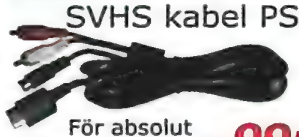
*Släpps i december i Sverige, förhandsbeställ NU!!*

## Linkkabel till Gran Turismo 3

Koppla samman två Playstation 2 och spela Kompatibel med alla linkspel, t ex GT 3

**149:-**

## SVHS kabel PS2



För absolut bästa bildkvalitet **99:-**

PLAYSTATION

### FINAL FANTASY 7

249:-

### FINAL FANTASY 8

249:-

### FINAL FANTASY 9

549:-

### FF 7 SPELGUIDE

199:-

### FF 8 SPELGUIDE

199:-

### FF 9 SPELGUIDE

199:-

### BREATH OF FIRE 4

249:-

### GRANDIA

169:-

### ETERNAL EYES

269:-

### FFC SPELGUIDE

199:-

### FF9 ARTBOOK

249:-

### INFORMATION OM SPELGUIDER

* ***Alla spelguider är på engelska***
* ***De flesta guider är över 200 sidor***
* ***Guiderna avslöjar alla hemligheter i spelet och hjälper dig på alla sätt***

## Xenogears

**Åter i lager för första gången på nästan 3 år**
Ett futuristiskt äventyr som kombinerar traditionella RPG-element med högteknologi och stora stridsrobotar.

**ring...** **Släpps aldrig i Europa**

## Final Fantasy Tactics

Äntligen har Squaresoft bestämt sig för att trycka upp ett begränsat antal exemplar av FFT, så passa på när detta fantastiska RPG åter finns i lager.

**549:-** **Släpps aldrig i Europa**

## Chrono Cross

De två huvudpersonerna möter en ond makt som hotar universum. Välj bland flera olika scenarier som vävs in i samma berättelse.

**ring...** **Släpps aldrig i Europa**

## Final Fantasy Anthology

*Samlingsbox med två av Squares mest populära rollspel*

**Final Fantasy V**
**Final Fantasy VI**
**Soundtrack**

**ring...**

## Tales of Destiny 2

En mystisk resenär lämnar ett olycksbådande meddelande och två vänner ger sig iväg för att fullfölja sitt öde. Ett realtids action -RPG där upp till 4 spelare kan vara med i striderna. I lager 10 september.

**649:-**

## Final Fantasy Chronicles

***Chrono Trigger***
***Final Fantasy 4***

Två av Squaresoft's bästa rollspel finns nu för första gången utanför Japan till Playstation I uppdaterade versioner.

**699:-**

# www.gameshop.nu

FAKTA
RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE UBI SOFT
UTVECKLARE LIGHT AND SHADOW
DISTRIBUTÖR UBI SOFT
ANTAL SPELARE 1

# INSPECTOR GADGET
## GADGET'S CRAZY MAZE

**En kort sammanfattning** av *Inspector Gadget*: bra tecknad serie, OK film, värdelöst spel. Till skillnad från andra spel som bara gjorts för att tjäna pengar på en känd film/serie så är *Gadget's Crazy Maze* i alla fall ett riktigt spel, om än ett dåligt sådant. Du ska flytta kristaller för att forma rader med tre eller fler, så att de försvinner. Och samtidigt försöka undvika att nudda fienden på skärmen, eftersom du dör då. Du upprepar denna procedur ett par gånger och sedan tar spelet slut.

Banorna är dåligt designade, så ett litet misstag innebär oftast att du får börja om från början avspelet. Grafiken är ful, med skumma figurer som fantasilöst kastats in i de tråkiga tvådimensionella miljöerna. Förutom att hans bild används har det i princip ingenting med *Inspector Gadget* att göra. Det är av samma kvalitet som ett shareware-spel till PC.

Men bortsett från det så är det jättekul... ■ SF

BETYG
Svenska PlayStation Magasinet
TOTALT 3
Ännu ett gott namn som utnyttjas till ett värdelöst spel.

FAKTA
RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE ACCLAIM
UTVECKLARE TANTALUS
DISTRIBUTÖR UPPGIFT SAKNAS
ANTAL SPELARE 1-2

# MARY-KATE AND ASHLEY
## WINNERS CIRCLE

**Mary-Kate och Ashley** är tonårstvillingar som är stora i USA. Det är allt du behöver veta, eftersom de bara gett sina namn åt spelet. Det har släppts en annan hästsportsimulator tidigare, *Mary King's Riding Star* (4/10 i PSM 44), och den var ingen höjdare. Men det här spelet är bättre. Du har möjlighet att utforma både hästar och ryttare (dock inga killar, vilket är taskigt mot de som faktiskt gillar hästar) och det finns två olika spellägen: Three-Day Eventing (dressyr, terräng och hopp) och Adventure. Roligast är Adventure, där du rider runt i stora landskap och letar hemligheter, till tonerna av behaglig hissmusik.

Med vinster från spelet kan du köpa ny utstyrsel (riktigt kul) eller kartor med områden från Adventure. Du tröttnar dock snabbt på den enformiga spelbarheten och det faktum att du alltid får frågan om du ska spara, även om du bara bytt handskar sedan förra gången. ■ SF

Mary-Kate är betydligt bättre än Mary King.

BETYG
Svenska PlayStation Magasinet
TOTALT 6
Underhållande, Men du tröttnar snabbt på dess begränsade spelbarhet.

# WWW.FUNNYMOBILE.COM

## RINGSIGNALER

Ha din egen personliga ringsignal på din mobil. Ring 0716-55587 och beställ
Tjänsten fungerar med Nokia-telefoner: 3210, 3310, 6110, 6210, 6150, 7110, 8210, 8810, 8850 & 8890

| | | |
|---|---|---|
| 212 0744 Daddy DJ/Daddy DJ | 212 0817 Purple Pills/D12 | 212 0209 Dispos. Teens/Marily Manson |
| 212 0032 Freestyler/Boomfunk MC's | 212 0776 19-2000/Gorillaz | 212 0221 Why Does My Heart/Moby |
| 212 0488 Aerodynamic/Daft Punk | 212 0822 U Remind Me/Usher | 212 0273 Whatcha gonna do/Mya |
| 212 0087 You never walk alone/Liverpool | 212 0427 Dirt Bag/Wheatus | 212 0051 Funky Shit/Prodigy |
| 212 0788 The Rock Show/Blink 182 | 212 0269 Demons/Fatboy Slim | 212 0049 Californ./Red Hot Chili Peppers |
| 212 0752 Need To Know/Excellence | 212 0433 I Try/Macy Gray | 212 0094 Rock DJ/Robbie Williams |
| 212 0769 There you'll be/Faith Hill | 212 0155 Lady/Modjo | 212 0010 Adelante/Sash |
| 212 0815 Bootylicious/Destiny's Child | 212 0271 Ms. Jackson/OutKast | 212 0494 Shit On You/D12 fe Eminem |

## LOGGOS

Beställ en loggo till din mobiltelefon eller skicka en loggo till en kompis som han/hon kan ha på sin mobil
Fungerar med Nokia-telefoner: 3210, 3310, 6110, 6210, 6150, 7110, 8210, 8810, 8850 & 8890, 9110 och 5110-modellerna

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| NO FEAR 112 1463 | intel 112 0375 | SELF DESTRUCT TIMER:24:60:60 112 2043 | Reebok 112 0455 | STAR WARS 112 0646 |
| MR. COOL 112 2189 | MANCHESTER UNITED 112 1530 | 112 0515 | M:I-2 112 1758 | 112 0581 |
| 112 2189 | 112 1563 | 112 0574 | 112 0570 | NINTENDO 112 0415 |
| 112 1897 | 112 1497 | 112 1734 | Ferrari 112 0172 | SAAB 112 0206 |

## BILDMEDDELANDE

Skicka att bildmeddelande till en kompis genom att ringa 0716-55587
Tjänsten fungerar med Nokia-telefoner: 3210, 3310, 6210, 6250, 8210, 8850 & 8890

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| You are so COOL! 312 0242 | YOU SUCK! 312 0268 | YOU PIG! 312 0324 | FRIENDS forever 312 0300 | You're Fired! 312 2256 | HI THERE 312 2258 |
| I'm on my way! 312 0202 | Kiss 4U Babe! 312 0201 | Love Me 312 0203 | I PROMISE TO LUV YOU WITH ALL MY 2 DAY.. Morrow 312 0207 | 312 2266 | Call me 312 2252 |
| I MISS YOU !!! 312 0205 | I am very sorry 312 0069 | NITE NITE 312 0017 | DEATH BEFORE DISHONOR 312 0298 | 312 0094 | 312 2261 |

## Skicka till en vän!

Om du vill skicka en loggo, ringsignal eller att bildmeddelande till en vän, så anger du hans/hennes mobiltelefonnumme istället för ditt eget.
Gratis för mottagaren - du betalar.

## Så här gör du!

**FÖR ATT FÅ EN RINGSIGNAL, LOGGO, BILDMEDDELANDE ELLER DYNAMISKT SMS TILL DIN MOBILTELEFON:**

1. Välj den produkt du vill ha.
2. Ring 0716-55587 [illegible] telefon.
3. Knappa in den [illegible] som står till höger under den produkt op har valt.
4. Knappa in ditt mobilnummer.
5. Lägg på.
6. Din beställning skickas till din mobil inom [illegible] minuter.

## Fågelsånger

| FÅGEL: | KOD: |
|---|---|
| Talgoxe | 212 0665 |
| Bullink | [illegible] |
| Näktergal | [illegible] |
| Mås | [illegible] |
| Lovsångare | [illegible] |
| Tältrast | [illegible] |
| Sibirsk sparv | 212 0690 |
| Kungsfågel | 212 0663 |
| Storsparv | 212 0672 |
| Gulsparv | 212 0664 |
| Storlom | [illegible] |

Nu kan du få din mobil [illegible]
Ring 0716-55587 och [illegible] fågelsång du tycker bäst om.
Pris [illegible]

Solid Snake

rainbow

www.scee.com/atvoffroad

100% off road

Imagine a world where there aren't six billion people constantly getting in your way. Imagine a world with no roads, no rules and no earthly limits to where you can go. ATV Offroad is a rip roaring, free roaming quad bike paradise.

PlayStation 2

# Svenska PlayStation Magasinet

# TWISTED METAL BLACK

”Bilarna är snyggt detaljerade, effekterna är storslagna – det finns egentligen inget att klaga på när det gäller spelets utseende.”

sidan 47

## Kommande spel

HOST
**18 WHEELER** Acclaim
**ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE** Infogrames
**FIFA 2001** Electronic Arts
**FREAKOUT** Swing Entertainment
**GIANT CITIZEN KABUTO** Interplay
**G-SURFERS** Okänd
**HALF LIFE** Sierra
**PROJECT EDEN** Eidos
**RUNE: VIKING WARLORD** Take 2
**SPYHUNTER** Midway
**TWISTED METAL BLACK** Sony
**WIPEOUT FUSION** Sony
VINTER
**DEVIL MAY CRY** Capcom
**DROPSHIP** Sony
**GRAND THEFT AUTO 3** Take 2/Rockstar
**SILENT HILL** Konami
**SMUGGLER'S RUN 2** Rockstar
**STUNTMAN** Infogrames
**TONY HAWK'S PRO SKATER 3** Activision
**WORLD RALLY CHAMPIONSHIP** Sony
**WWF SMACKDOWN!**
**JUST BRING IT** THQ

## RESIDENT EVIL: CODE VERONICA X

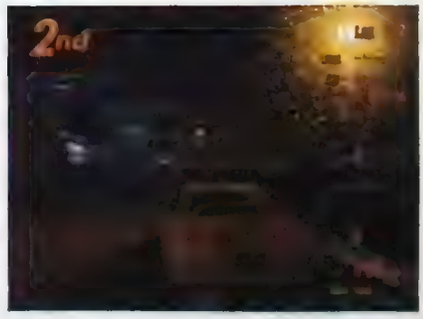
”*Code Veronica* påminner mest om *Resident Evil 2* och bjuder på skrämselbetonade äventyr snarare än ren skräck.”

sidan 46

## CITY CRISIS

”För att inte göra det för lätt för spelaren är allt inramat i snäva tidsgränser. Det är där utmaningen ligger i *City Crisis*; man jobbar hela tiden mot klockan.”

sidan 48




## GRAN TURISMO 3 A-SPEC

”Regnet som studsar på asfalten i städerna, dammolnen som yr på rallybanorna – allt har designats för att dra in dig i upplevelsen...”

sidan 49

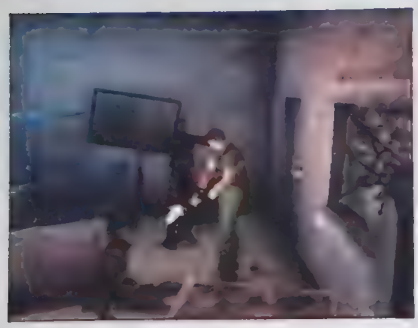
**EPHEMERAL FANTASIA** sidan 50 **UEFA CHALLENGE** sidan 50

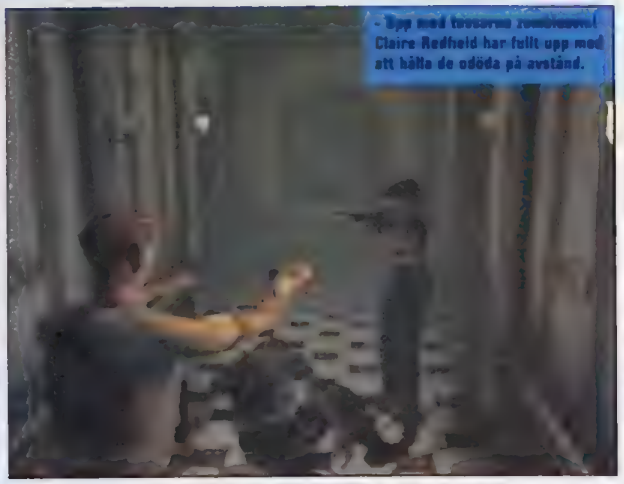
Svenska PlayStation Magasinet

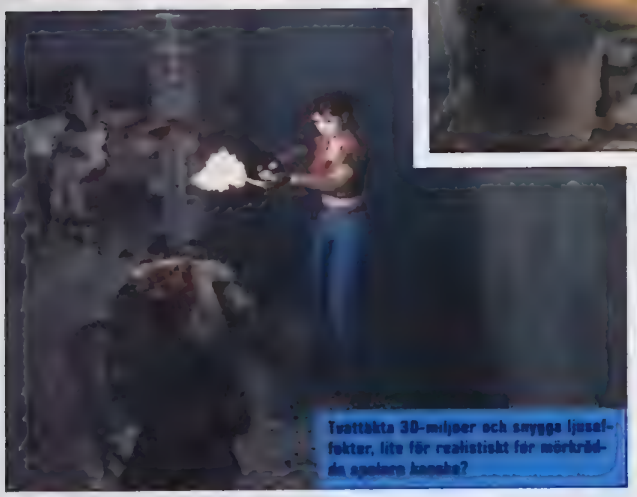
Läs detta innan du läser våra recensioner!

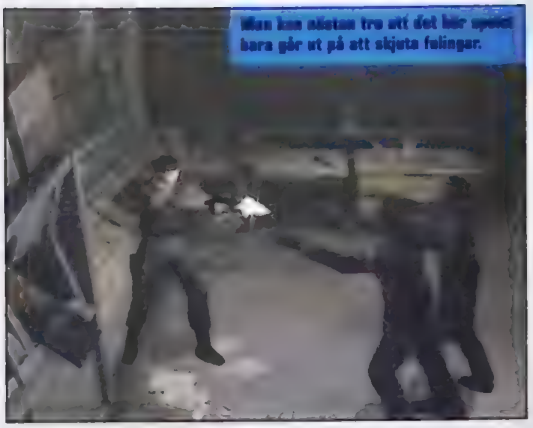
**BETYGSKALA**

10 Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.
9 Ett lysande litet mästerverk.Rekommenderas till alla typer av spelare.
8 Väldigt bra. Ett måste för dem som verkligen gillar spelgenren.
7 Ett bra spel, som ändå inte är den där helt klockrena succén.
6 Godkänt, men med en del mindre bra sidor.
5 Medel. Kan uppskattas av vissa men bor testas före köp.
4 Underkant på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.
3 Ganska misslyckat. Möjligtvis vart att låna ett par dagar.
2 Riktigt dåligt. Försök att hitta någonting battre i genren.
1 Uselt och därmed inte ens värt att provspela.










FAKTA

RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE CAPCOM
UTVECKLARE CAPCOM
DISTRIBUTÖR EA NORDIC
ANTAL SPELARE 1

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

PS1 RESIDENT EVIL 2
PSM 4 9/10
Capcoms andra kapitel i skräckberättelsen kanske både är seriens och genrens finaste juvel hittills.

# RESIDENT EVIL: CODE VERONICA X

## Nu har Capcom tagit sig samman och släpper *Veronica X* till PlayStation 2

**Nu är nästa del i *Resident Evil*-serien äntligen här.** Ni som haft tillgång till en Dreamcast har säkerligen redan spelat *Code Veronica*, men alla ni andra har ett helt nytt fullfjädrat skräckäventyr att se fram emot.

Huvudpersonen är nu Claire Redfield, som lyckats bli tillfångatagen på en avskild liten ö som ägs av det onda företaget Umbrella. Plötsligt händer något fruktansvärt, och innan Claire vet ordet av är hela ön övertagen av zombies och andra odöda kreatur. Nu är det upp till Claire att stoppa alla ondskefulla monster och rymma från ön. Innan man är färdig kommer spelaren att ha stött på (och i vissa fall spelat som) flera huvudpersoner från tidigare *Resident Evil*-spel, och fått reda på mycket mer kring den stora Umbrella-konspirationen.

Ni som följt hela serien vet nog att Capcom på senare tid låtit spelen gå ifrån det totala skräcktemat som det första hade. Del två var lite mer äventyrsinriktad och del tre var mer av ett actionspel. *Code Veronica* påminner mest om *Resident Evil 2* och bjuder på skrämselbetonade äventyr snarare än ren skräck.

Grafiskt är *Code Veronica* en exakt kopia av den tidigare Dreamcast-versionen, men det är inget negativt eftersom den var väldigt välgjord till att börja med. Alla omgivningar är återgivna helt i 3D, men trots det har Capcom lyckats göra dem lika snygga som sina förrenderade bröder. Nya är även ljuseffekterna; när Claire exempelvis plockar fram sin trogna cigarettändare lyses väggarna kring henne upp med ett stämningsfullt sken. Oroa er inte för över grafiska biten; den är mer än tillräcklig för att kunna överföra den klassiskt kusliga *Resident Evil*-stämningen under hela spelets gång. Musiken är trogen seriens tidigare delar. Oftast är det en oroväckande tystnad, men de slingor som dyker upp ibland är minst lika kusliga som tystnaden.

Det har inte varit så mycket hype kring PlayStation 2-versionen av *Code Veronica* på grund av att spelet redan finns sedan en tid tillbaka till Dreamcast. Men för er som inte spelat den tidigare versionen kan jag rekommendera *Code Veronica* starkt som ett nytt, äkta *Resident Evil*-spel, som är precis lika bra som sina legendariska förlagor. Har ni redan traskat genom Claires äventyr på Dreamcast råder jag er dock att hålla er borta. PS2-versionen innehåller ett par små nya scener, men ingenting som berättigar att man spelar det igen. ■

Mikael Zethelius

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- GRAFIK 9
  Det är bra, det är *Resident Evil*
- SPELBARHET 9
  Snyggt och finputsat
- LIVSLÄNGD 8
  Det längsta spelet i serien

TOTALT 9
Inget nytt under solen för Dreamcast-ägare, men ett självklart köp för alla andra

# TWISTED METAL: BLACK

## Det ultimata "herre på täppan-spelet" är tillbaka

FAKTA

RELEASEDATUM OKTOBER
UTGIVARE SONY
UTVECKLARE INCOGNITO STUDIOS
DISTRIBUTÖR EGMONT
ANTAL SPELARE 1-4

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

PS1 TWISTED METAL
(Kom innan vi startade PSM!)
Spelet som startade bilvåldet, och en nödvändig historielektion för den som gillar Twisted Metal Black.

**Äntligen är *Twisted Metal* tillbaka** och denna gången med 128-bitarskraft i ryggen. Borta är nu 989 Studios med sina undermåliga tolkningar av serien och istället är spelens grundare tillbaka bakom spakarna. Och visst känns det bra.

*Twisted Metal* är än idag en riktig klassiker. Utvecklarna kokade ihop ett recept av snabba bilar samt kraftiga vapen och slängde in en god portion galenskap bara för att vara på den säkra sidan. Resultatet blev ett ultravåldsamt bilspel där målet inte var att komma först i mål utan att stå kvar på banan som ensam överlevande. Nu är den senaste delen i serien här till PS2: *Twisted Metal: Black*.

Vare sig man väljer att spela som den spritt språngande galne clownen Sweet Tooth, den lilla sinnessjuka flickan Darkside, den blodtörstige prästen Brimstone eller någon av deras rivaler, så kan man vara säker på att ha en riktigt skumpig åktur framför sig. Var och en av de förryckta karaktärerna har sin egen bakgrundhistoria, en historia som oftast börjar med att de rymmer från ett sinnessjukhus. Sedan bär det av på allvar när man släpps ned i olika arenor och ska skjuta sönder alla motståndarbilar. Varför man egentligen ska göra det besvaras aldrig riktigt, men det gör ingenting. När man väl är inne i stridens hetta med raketer som flyger kring öronen på en och bomber som briserar vid hjulen har man så roligt att man glömmer bort allt vad bakgrundshistoria heter. Precis som i de tidigare spelen gäller det att plocka upp vapen som ligger strödda kring banan och använda dem skoningslöst mot sina motståndare. När man har tröttnat på enspelarläget kan man alltid utmana en kompis på duell, vilket ser till att spelet aldrig blir gammalt.

Banorna är gigantiska och häftiga i sin uppbyggnad; ett exempel är den stora oljetankern som först endast skvalpar omkring på havet men sedan dockar vid en hamn och tillåter spelare att ta striden till en stor ö. Genialiskt. Bilarna är snyggt detaljerade, effekterna är storslagna - det finns egentligen inget att klaga på när det gäller spelets utseende. Ett plus är dessutom musiken, bestående av pumpande orkesterslingor som ser till att spänningen hela tiden är på max. Dessutom får de som klarar spelet höra spelets temamusik, Rolling Stones gamla skona *Paint it Black*.

Sony har gjort ett enastående jobb med *Twisted Metal: Black*. Precis som de första spelen i serien är det snabbt, våldsamt och beroendeframkallande. ■

Mikael Zethelius

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

● GRAFIK 9
Fartfyllt och uppslukande

● SPELBARHET 9
Mycket funktionellt, och snyggt på kuppen

● LIVSLÄNGD 9
Massor att upptäcka, men lite för få banor

TOTALT
Tveklöst ett av de bästa spelen till PlayStation 2.

9

FAKTA

RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE TAKE 2
UTVECKLARE SYSCOM
DISTRIBUTÖR K.E. MEDIA
ANTAL SPELARE 1

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

PS2 SKY ODYSSEY
PSM 43 7/10
En betydligt skönare resa genom luften i en mysig flygsimulator med ett behagligt tempo.

# CITY CRISIS

## Tanken var i alla fall god...

**Att låta spelaren bemanna en räddningsfarkost** som far fram över staden och räddar liv låter väl onekligen som en originell idé. Bortsett från att det gjorts tidigare (i *Sim Copter* som släpptes till PC för några år sedan) är konceptet i *City Crisis* ganska unikt. Det nästan känns som om utvecklarna på Syscom tyckte att vi behövde sluta skörda människoliv i våra spel, och istället rädda dem.

I *City Crisis* manövrerar man alltså en helikopter runt i en storstad och släcker bränder samt räddar människor som fastnat på olika ställen i staden. Efter att ha bekantat sig med kontrollerna i övningsläget släpps man ut mitt i staden i sin helikopter, och radiomeddelanden börjar droppa in. För att inte göra det för lätt för spelaren är allt inramat i snäva tidsgränser. Det är där utmaningen ligger i *City Crisis*; man jobbar hela tiden mot klockan. Det finns några olika spellägen som man kan välja mellan, men i slutändan är de bara små variationer på samma tema; oftast att skynda sig till en byggnad och antingen släcka en eld eller plocka upp människor som står och skriker.

Grafiskt sett är spelet ibland ganska imponerande, men mestadels groteskt fult. Staden man flyger runt i är hyfsat detaljerad med många byggnader, bilar och annat som man kan tänka sig hitta i en stad. Men tyvärr lider *City Crisis* något ohyggligt av så kallad "aliasing". På grund av taskig programmering är kanter som ska vara raka istället sågtandade, och det ger hela grafiken ett väldigt kornigt utseende. Ibland ser *City Crisis* till och med ut som ett gammalt PSone-spel, vilket inte minst är uppenbart i den skrattretande inledningen som är något av det mest slarvigt ihopsatta jag någonsin skådat i ett spel.

Är du trött på att bo ihjäl folk på skärmen så kan *City Crisis* vara något för dig.

*City Crisis* bygger på en bra idé, men faller på grund av slarvigt utförande. Att som omväxling äntligen få rädda människor från att dö istället för att bidra till en alltför tidig bortgång, är trevligt. Men att hela tiden behöva kämpa mot bångstyrig kontroll och tvingas kisa eftersom grafiken är så otydlig, är mindre trevligt. Att spelet inte bjuder på så mycket i variationsväg gör inte hela saken särskilt mycket bättre. Nej, det här är inget vettigt substitut för den som vill rädda liv, känner ni er modiga tycker jag istället att ni ska satsa på en professionell karriär och rädda riktiga liv. Ni slösar bara bort era egna i *City Crisis*. ■

Mikael Zethelius

**Det nästan känns som om utvecklarna på Syscom tyckte att vi behövde sluta skörda människoliv i våra spel, och istället rädda dem.**

### BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

- GRAFIK 5
  Kantig och slarvig
- SPELBARHET 3
  Bra idé, men på tok för enformigt
- LIVSLÄNGD 6
  Det finns en del att göra för den som orkar

**TOTALT** 5
Ett originellt spel som kunde varit så mycket bättre.

# GRAN TURISMO 3 A-SPEC

FAKTA

RELEASEDATUM **UTE NU**
UTGIVARE **SONY**
UTVECKLARE **POLYPHONY DIGITAL**
DISTRIBUTÖR **EGMONT**
ANTAL SPELARE **1-2**

BRA SPEL OM DU GILLAR GENREN

**PS1 GRAN TURISMO 2**
**PSM 27 10/10**
Det bästa hittills.
**PS2 RIDGE RACER V**
**PSM 36 8/10**
Ett solitt racingspel. Kanske lite för enkelt.

## Väntan är över. *GT3* är här, och det är grymt bra

**Så här stora förväntningar** har knappt något spel någonsin haft på sig. Varje liten bild som visats från det har orsakat överflödigt användande av superlativer. Det hade inte blivit roligt om *Gran Turismo 3* vore dåligt. Men å andra sidan, vem litar inte på Kazunori, skaparen av *Gran Turismo 1* och *2*? Och faktum är att del tre i serien är precis så bra som alla hoppats.

Grafiskt sett är spelet överlägset allt annat. De som hävdar att de 150 tillgängliga bilarna är för få kommer tystna när de ser hur polygonerna hanterats. Bilarna och banorna är extremt realistiska och när de sätts tillsammans, med upp till 60 frames per sekund, får det dig att tappa hakan. Regnet som studsar på asfalten i städerna, dammolnen som yr på rallybanorna – allt har designats för att dra in dig i upplevelsen.

Styrningen gör knappast spelet sämre. De olika bilarna känns alla lika unika som de ser ut och Dual Shock 2 reagerar entusiastiskt på varje litet gupp eller hinder i terrängen.

**"Precis så bra som alla hoppats"**

Men i grund och botten handlar ändå detta spel om grafik. Bilarnas och banornas detaljrikedom betyder så mycket. Kommer du in i ett rum och ser en repris av ett race är det högst troligt att du tror att det är på riktigt. Varje detalj är precis som i verkligheten, från ångan på asfaltsbanorna till dammolnen från rallybilar som åker förbi.

Men originaldesignen har inte förändrats mycket. Allt det andra vi kommer ihåg från *Gran Turismo 2* har lämnats intakt. Hela spelstrukturen, inklusive GT Mode, är likadan som tidigare och flera av banorna är oförändrade. Även om ännu en dos av den klassiska *GT*-formeln alltid är välkommen så har *Gran Turismo 3 A-Spec* en viss brist på originalitet. Den artificiella intelligensen har inte förändrats alls, vilket är en besvikelse med tanke på PlayStation2:s enorma kapacitet, och bilarna visar fortfarande inte upp någon skada. Men det är ändå ett briljant spel och den överlägset bästa racingen du kan få på konsolen. ■

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

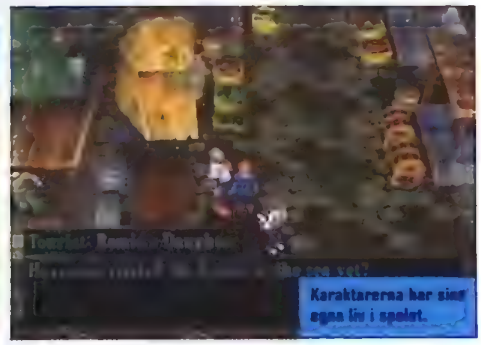
- **GRAFIK 10**
  Ja, den är så bra
- **SPELBARHET 9**
  Bästa racingsimulatorn på PlayStation2
- **LIVSLÄNGD 10**
  Du kommer spela i månader

**TOTALT 9**
Ett måstel Bara motståndarnas föråldrade artificiella intelligens hindrar *GT3* från att få toppbetyg.

# EPHEMERAL FANTASIA

**FAKTA**
RELEASEDATUM UTE NU
UTGIVARE KONAMI
UTVECKLARE KONAMI
DISTRIBUTÖR KONAMI
ANTAL SPELARE 1

## Ett gitarrbaserat rollspel!?



**På sätt och vis** är *Ephemeral Fantasia* ett väldigt traditionellt rollspel. Fans av genren kommer glädjas åt att alla vanliga ingredienser finns med: turbaserade strider, samlamagiska föremål, prata med främlingar, rädda prinsessa i nöd och den oslipade diamanten som är spelets hjälte. Allt det känner vi igen.

Det som utmärker *Ephemeral Fantasia* är ett underhållande, småfräckt manus och en medvetet klurig spelbarhet. Vid flera tillfällen under spelets gång måste Mouse – en musiker som motvilligt blir hjälte – visa hur bra han är på att jamma. Detta görs, som i Bemani, med ett rytmtest på skärmen. Att använda en handkontroll är helt okej, men dessa sektioner fungerar bäst med Konamis *Guitar Freaks*-utrustning. Visst ser du fånig ut, men det är riktigt roligt och kryddar den vanliga rollspelsupplevelsen. Lägg till detta, det avgränsade området på ön där du spelar och en vändning i storyn som får alla utom dig att fastna i samma femdagarsloop. Då får du ett väldigt underhållande rollspel med mycket djup och en välkommen originalitet. ■

**BETYG**
Svenska PlayStation Magasinet
**TOTALT** 7/10
Ett modigt försök att rädda rollspelen från vanliga magier och monster.

BORDERTOWN
SERIETIDNINGAR, VIDEO, DVD, LEKSAKER, BÖCKER OCH SKIVOR
Power Puff Girls, Hello Kitty, Big D, Alan Forbes, McFarlane Toys, John Woo, Harry Potter, Nightmare Before Christmas, Marvel Comics, Bruce Lee, Shaft, Futurama, Klubb Super 8 Video, Wacky Wobblers, Star Wars, DC Comics, Pokémon, The Simpsons, Jackie Chan och mycket, mycket mer!
Bordertown
S:t Eriksgatan 98
113 xx Stockholm
Tel. 08-345975 Fax. 08-345975
e-mail: info@bordertown.nu
www.bordertown.nu

# UEFA CHALLENGE

**FAKTA**
RELEASEDATUM UTE NU UTGIVARE INFOGRAMES UTVECKLARE INFOGRAMES DISTRIBUTÖR INFOGRAMES ANTAL SPELARE 1-2

**Jösses.** Ingen kan påstå att det är lätt att göra ett fotbollsspel. Att fånga sportens drama och dess kreativa och fysiska oförutsägbarhet är ingen liten uppgift. Att sedan behöva kombinera det med en lyhörd spelkontroll gör knappast det hela enklare. Men hur svårt det än är så finns det ingen anledning till att straffa PlayStation2-ägare för deras stora förväntningar med ett så här uselt spel.

De långa laddningstiderna är tillräckligt frustrerande, men de är ändå ingenting mot upplevelsen av att faktiskt köra en match. Spelets frame-rate är chockerande och producerar ibland nästan komiska tidsluckor. Spelarna springer ryckigt och liknar mest zombies i shorts och när du skjuter mot mål försvinner plötsligt bollen, för att en kort stund senare dyka upp i händerna på målvakten. Men bortsett från det är *UEFA Challenge* betydligt mer irriterande än komiskt.

Spelkontrollen gör aldrig som du vill, vilket resulterar i passningsspel som är sämre än i ett korplag. Motståndarnas artificiella intelligens räcker inte ens till för att de säkert ska kunna slå in bollen i öppet mål. Och för att ytterligare förvärra saken så är målstolparna inte ett dugg skalenliga! Det skulle nästan vara roligt om det inte vore för det faktum att någon faktiskt kan råka lägga ut ett par hundra kronor på denna skit. Vi varnar er för detta så kallade fotbollsspel. ■

**BETYG**
Svenska PlayStation Magasinet
**TOTALT** 2/10
Ett chockerande dåligt spel, oavsett hur mycket du älskar fotboll. Undvik.

# EURO DEMO 74

**Succétävlingen fortsätter. Vi har laddat upp med ännu fler spel som du har chans att vinna om du bara gör rätt för dig i våra kniviga utmaningar.**

**FÖR ATT ANVÄNDA SKIVAN**
ska du ladda in den och bläddra med styrkorset. Tryck på ⊗-knappen för att välja det demo du vill spela. Efter en del av de demon som ligger med på CD:n är du tvungen att starta om din PSone eller PlayStation2.

**FEL PÅ SKIVAN?**
Om det är något fysiskt fel på din demo-CD, stoppa den i ett kuvert, beskriv vilka problem du har och skicka den till oss. Uppge namn och adress så att vi kan skicka en ny till dig. Svenska PlayStation-Magasinet, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Trasig".
OBS! Tänk på att vi inte lagerhåller gamla skivor, så skicka tillbaka din trasiga skiva OMEDELBART!

# PSM-MÄSTERSKAPEN

## ÄR DU SÅ HET SPELARE SOM DU TROR? STOPPA IN SKIVAN OCH UPP TILL BEVIS!

Det finns mer Formel 1-spel till PSone än vad man kan behöva. *Formula One 2001* är däremot att spel som bör finnas i varje F1-dåres hem. Svenska PlayStation-Magasinet ger dig chansen att testköra spelet en svång.

Vi bjuder också på en spelbar demo av *Dave Mirra's Freestyle BMX: Maximum Remix* så att du har något att jämföra förra månadens *Mat Hoffman*-demo med.

Vi har en hel del mer att bjuda på förutom det vi redan nämnt, så det är bara att låta din konsol att sluka skivan och köra igång.

### VAD ÄR NU DETTA?
**Svenska PlayStation-Magasinet ger dig chansen att vinna spel och samtidigt visa Sverige vilken konsolkung du är. Klara av vår utmaning och du har chansen att bli omnämd som toppspelare i tidningen!**

### SÅ GÅR DET TILL
**Vi ger er läsare ett gäng utmaningar, och er uppgift blir att klara dessa och skicka oss bevis på att ni verkligen har klarat tävlingsmomenten. Vinnaren får ett PSone-spel och självklart, ära och berömmelse i tidningen.**

### REGLERNA
**Reglerna är simpla som attan: utmaningen måste såklart vara avklarad, mer information finns på efterföljande sidor. Man måste också dokumentera sina lyckade bedrifter med antingen fotografi eller video. Det är helt OK att klara mer än en utmaning, men var då noga med att fylla i formuläret rätt när du skickar in det.**

### FOTOBEVIS
**Rikta din kamera mot TV-skärmen och ta en tydlig bild där man ser hela skärmen. Oftast blir bilden bäst om du STÄNGER AV KAMERANS BLIXT, och drar för gardinen eller drar ner persiennen i rummet du befinner dig i. Ett annat bra tips är också att du använder dig av en snabb film, till exempel 200 eller 400 ASA.**

### VIDEOBEVIS
1. **Ta kabeln som går mellan din TV och din PSone, och koppla in kabeln som vanligtvis går från TV:n in i din video.**
2. **Se till att din video är kopplad till TV:n. Detta kan du testa genom att sätta i en videokassett och spela upp den.**
3. **Sätt på din PSone.**
4. **Leta efter din PSone-kanal på videon och spara den inställningen.**
5. **Sätt igång att spela och klara av vald utmaning.**
6. **När resultatskärmen visas sätter du i ett videoband i videon och trycker på inspelning (spela in cirka 10 sekunder).**
7. **Repetera steg 5 och 6 för de övriga utmaningar som du vill spela in och skicka till oss.**
8. **Spola tillbaka videobandet till början. Detta är MYCKET viktigt!**

## ANMÄLNINGSKUPONG

**Jag är en riktig toppspelare och jag vill delta i PSM-mästerskapen. Jag har spelat följande demon och har klarat av utmaningen:**

- ☐ Formula One 2001
- ☐ Syphon Filter
- ☐ Dave Mirra's Freestyle BMX: Maximum Remix
- ☐ Ape Escape
- ☐ Tomb Raider
- ☐ Driver
- ☐ In Cold Blood
- ☐ Ace Combat 3

**NAMN**
**ADRESS**

**JAG HAR BIFOGAT ☐ VIDEO ☐ FOTO**

*Skicka denna kupong tillsammans med ditt foto- eller videobevis till Svenska PlayStation-Magasinet, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "PSM-Mästerskapen". Om du inte vill klippa i tidningen så kan du skicka en fotostatkopia av kupongen. Sista anmälningsdag är 12 oktober 2001. Skicka ett frankerat kuvert med din adress om du vill ha din kassett eller ditt foto i retur. Vinnarna publiceras i nummer 48.*

ACCELERERA!

*F1 2001* är det snabbaste spelet från *Formula One*-serien, och det bjuder på nervkittlande spänning i extremt höga hastigheter.

SLADDA!

Istand kan det se ut som att man åker omkring på såpad bana, men det går faktiskt att räta ut bilen med lite skicklighet.

PREJA!

Man måste gå sin egen väg om man vill så toppen, och motståndarna är lika med finnder och bör betraktas som sådana.

## "SPELA! Här krävs att du har en stor portion mod och att du är snabb i vändningarna"

# Formula One 2001

FAKTA GENRE **BILSPEL** • UTE **NU** • UTGIVARE **SONY** • BETYG **9/10 I PSM 43** • FULLVERSIONEN INNEHÅLLER **ALLA COOLA BANOR, MASSOR AV BRA TRÄNINGSMOMENT OCH MÖJLIGHET ATT SKAPA DIN EGEN DRÖMBIL**

### ICH BIN EIN SCHUMACHER

Det var inte länge sedan som *F1*-spelen var mindre populära och det var mest bilspelsfantasterna som fick ut något av titlarna som ramlade in på spelhyllorna. Numer sitter var och varannan hemma i vardagsrummet och tuggar fradga i sin iver att komma först över mållinjen.

Det kräver en del att ta kontroll över vidundrena som figurerar i F1 2001. Man behöver fokusera på att inte sladda av vägen, och det kommer du att göra. Allt har sin tid och efter ett tags spelande så blir du skickligare, såklart, och måhända att kontrollerna i spelet är simpla, men det går ruskigt snabbt ska du veta. Bromsarna måste användas flitigt, men dock med viss försiktighet för annars går det som bekant åt skogen fullständigt. Även de kurvor som ser helt ofarliga och harmlösa ut kan bokstavligen talat få hela din värld att snurra. Det är ett måste att utforska spelet systematiskt och ta reda på vilka kurvor som verkligen är ofarliga och vilka kurvor som kräver att du smyger igenom dem. Vi på PSM vet hur frustrerande det är att lära sig ett nytt spel från scratch, så vi har skrivit en liten guide där du får några tips på hur du lättare tar dig fram i spelet. Läs och lär!

Nur kul är det inte att preja sina motståndare av vägen? Du kommer att få dussintals chanser att göra det i detta underbara spel. Hjälmen på, gasen i botten och händerna stadigt på ratten!

Även de mest härjade bilspelsfantaster kommer att få en riktigt utmaning i och med denna nya titel. Bilden här brodvid är ingen ovanlig syn, så du kan lika gärna vänja dig vid tanken på att köra in i sargen i 200 blås.

### KONTROLLER

- Accelerera
- Bromsa
- Banka
- Tisva bakåt
- Andra vy
- Pausa spelet

# TIPS & TRICKS

## VÅR KORTA GUIDE HJÄLPER DIG GENOM DE TUFFASTE KURVORNA I SPELET

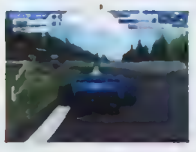
**KURVA 1**
En relativt svår kurva för att vara så pass tidigt in i spelet. Kör runt 40mph så bör du klara dig utan att kvadda kärran totalt. På det första varvet bör du hålla dig på insidan så lyckas du med största säkerhet bäst.

**KURVA 2**
Den här delen av banan ser klurig ut, men de relativt mjuka kurvorna ger dig en hint om vilken hastighet du kan ta dem i. Du kan med andra ord köra fort genom kurvorna utan att riskera att sladda. I den allra första svängen ska du hålla dig till höger och sedan kommer resten av sig självt.

**KURVA 3**
Sakta ner till runt 115mph så att du inte förolyckas i onödan. Den andra kurvan här måste du ta i ännu lägre tempo, runt 100mph får du räkna med här. Efter denna andra kurva kan du dock trampa gasen lite närmare golvet och accelerera upp en aning.

**KURVA 4**
Ännu en hårnålskurva som du bör bearbeta i runt 100mph och sedan närmare 80mph när det blir riktigt tajt i svängarna. Det gäller att ha tungan rätt i mun om du ska klara dig ur det här.

**KURVA 5**
Närma dig den här delen i 115mph och accelerera upp så att du ligger i 135mph när du tar dig ur kurvan. Varning utfärdas för den något oväntade sista svängen.



**KURVA 6**
Den allra svåraste delen av banan. Om du misslyckas här så förlorar du en massa tid i depån. Du kan inte köra mer än 75mph och ta kurvorna ordentligt istället för att slarva dig igenom dem, för annars får du straffavdrag för att du tagit genvägar.

# UTMANINGEN

## Visa vad du går för!

### UTMANINGEN

Vi vill att du kommer så nära ledarbilen som möjligt på ett varv. Om du är superskicklig så kan det till och med bli så att du tar ledningen, men hoppas inte på för mycket.

### BEVISET

Filma dina prestationer och skicka in bandet till oss. Läs mer om hur du gör detta på sidan 51.

### PRISET

Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*, PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

# VINNARE

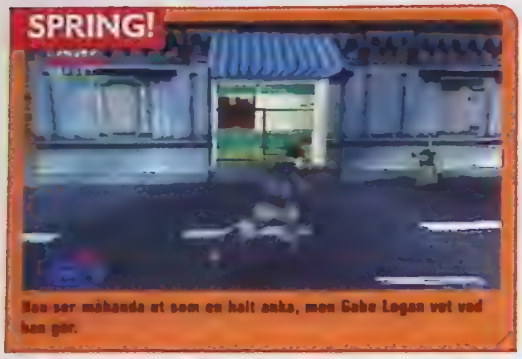
## Här är de lyckliga vinnarna i förra numrets PSM-mästerskap.

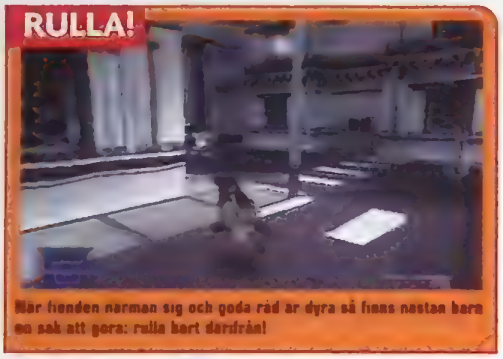
**Alone In the Dark IV (2.57)**
**Abe's Exodus (4.42)**
**MediEvil2 (5.33)**
**Destruction Derby (44 poäng)**
Simon Liedgren i Linköping sopade verkligen banan med deltagarna i förra månandens mästerskap och kammar hem hela fyra spel!

**Toca 2 (02.59.55 och 02.58.09)**
Henrik Nilsson i Stockholm segrade med några hundradelar i *Toca 2*, konkurrensen var verkligen stenhård.

**Asterix Mega Madness (2300 poäng)**
Jani Holopainen i Jarfalla tog hem segern och vinner ett eget *Asterix*-spel.

**Music 2000**
Christer Soderberg i Sundsvall var en av de få tävlande som inte var tondöv.


SPRING!
Han ser måhända ut som en halt anka, men Gabe Logan vet vad han gör.


RULLA!
När fienden närman sig och goda råd är dyra så finns nästan bara en sak att göra: rulla bort därifrån!

DÖDA!
För att klara vår utmaning så måste du lära dig att skjuta för att döda. Vi vet, inte särskilt trevligt, men ack så nödvändigt.

## "SPELA! En blodfylld blandning av lömska smygattacker och adrenalinpumpande vapenfejder..."

# Syphon Filter

FAKTA GENRE **ACTIONÄVENTYR** • UTE **NU** • UTGIVARE **SONY** • BETYG **8/10 I PSM 19** • FULLVERSIONEN BJUDER PÅ **SJU OLIKA VÄRLDAR, 16 BANOR OCH FYRA BOSSAR**

### BRA SPEL, KONSTIGT NAMN

Vi på PSM tycker fortfarande att *Syphon Filter* är ett av de absolut bästa äventyrsspelen som någonsin funnits till PSone. Du spelar som Gabe Logan, och ditt uppdrag går ut på att stoppa ett dödligt virus, syphon filter. Det handlar alltså om att rädda världen och mänskligheten och för att lyckas så måste du hitta gänget som ligger bakom dessa diaboliska planer och tillintetgöra dem. Om du aldrig har spelat spelet tidigare, så är det hög tid att börja öva, för i november kommer en ny version av detta actionspäckade äventyr. Är du veteran och kan spelet utan och innan, så kommer du ändå att ha en hel del skoj med denna demo.

Vi bjuder på ungefär halva första banan. Du får här lära dig i mångt och mycket vad spelet handlar om. Att smyga på tå för att överraska fienden är en konst som du bara måste behärska, men ofta kommer även dina vapen väl till pass. Du har tre olika uppgifter att lösa, du kommer att röra dig över större delen av banan och till sist ner i tunnelbanan där demon tar slut. Det finns minst en liten hemlighet som är väl värd att leta efter. Jo just det, Gabe springer på ett lite... underligt sätt, men oroa dig inte för det, han är en bra kille innerst inne.

### KONTROLLER

- Skjut
- Rulla
- Actionknapp
- Autosikte
- Sikte
- Strafa höger
- Strafa vänster
- Karta

Använd kartan (nedan) för att få mer information om var du hittar de braiga prylarna. Ibland blir det dock till att improvisera, typ att använda en fackla (ovan) om det är för mörkt för att se.

Det mesta i spelet handlar om att skjuta och panga hejvilt, men ibland blir det till att använda de små grå också (se ovan).

"Vårt tips är att du springer iväg och koper *Sheep, Dog 'N' Wolf* så fort du bara kan"
9 av 10 Svenska PlayStation-Magasinet



# TIPS & TRICKS

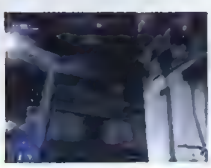
**HAR DU SVÅRT ATT KOMMA VIDARE I SPELET? HAR DU INTE ENS KUNNAT KOMMA IGÅNG? INGEN FARA, PSM HJÄLPER DIG MER ÄN GÄRNA.**

**SATSA HÖGT**
För att på ett så effektivt sätt som möjligt göra dig av med alla oönskade bekantskaper, så bör du satsa på att skjuta dem i huvudet. Håll nere L1 och flytta siktet upp mot huvudet tills texten "head-shot" dyker upp. Ett skott räcker mer än väl.

**RÄTT UTRUSTNING**
För att kunna göra ett bra jobb, så måste man ju ha de rätta verktygen, inte sant? Du är mänsklighetens sista hopp och elakingarnas värsta fiende. Plocka upp ett M-16 innan du lämnar biljardstället, och ta även med dig geväret som ligger bakom bardisken.

**SPRING OCH SKJUT PÅ SAMMA GÅNG**
När du blir attackerad och måste ge igen men läget är lite pressat så att du inte har tid eller möjlighet att satsa på head-shots, så ska du bara springa, hålla nere L1 och peppra järnet.

**UNDANMANÖVER**
När du blir attackerad så ska du inte bara stå där som ett fån och ta emot fiendens inte så välmenande skott. Använd △ för att rulla undan deras eld. När du sedan är i säkerhet kan du börja fundera på att ge igen.



**DET HANDLAR OM TAJMING**
Du måste inte nödvändigtvis döda alla som kommer i din väg, och du måste inte heller springa omkring på oskyddade platser om det inte är nödvändigt. Göm dig bakom väggar och annat och ta dig tid att ge fienden snygga, rena skott i huvudet. Det blir roligare så.

# Håll koll på detaljerna

**Det är de grymma vapnen vi vill åt...**

När du har gått igenom baren så finns det en oppning på höger sida. Doda killen som står där, klattra in och skjut sonder fonstret innan du klattrar vidare ut i granden.

Strunta i dörren och gå istället fram till lådan som finns har. Anvand △ for att klattra upp på den, sedan △ igen for att hoppa upp och klanga dig fast vid balkongen som du sedan klattrar upp på

Ställ dig på mitten av balkongen och hoppa ner på stangerna som går mellana husen. Strafa, och strunta i att fienden skjuter mot dig. Hoppa sedan till balkongen på andra sidan.

Skjut ner killen har, gå fram till lådan och tryck △ Tryck nu ▭ och du får M-74. Sikta mot den andre killen, tryck ○ och njut av den vackra scen som nu spelas upp. Var forsiktig på nervagen.

**TIPS** **SPRING FÖR LIVET!** Om du hamnar i en trängd situation där du blir attackerad av fiendens vapen, så behöver du inte bry dig om att besvara deras eld, utan göm dig istället bakom någonting så att du inte skadar dig i onödan.

# UTMANINGEN

## Visa vad du går för!

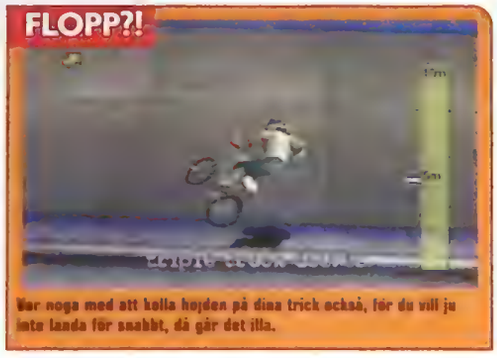
Ett ruskigt spel, med obehagliga fiender som verkar finnas overallt. Vi alskar det!

### UTMANINGEN
Du måste förmodligen öva lite innan du ger dig i kast med utmaningen på allvar, men hur som haver så vill vi se hur fort du kan klara demon. Och tro oss när vi säger att du måste vara riktigt snabb. Är du värdig kandidat?

### BEVISET
Videofilma din färd genom demon. Se sidan 51 för detaljer om hur du gör.

### PRISET
Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*, PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

Du får ganska bra hjälp att förstå hur högt upp i luften du är med hjälp av mataren på skärmen. Tack för det, Dave.



Var noga med att kolla höjden på dina trick också, för du vill ju inte landa för snabbt, då går det illa.

Det har nog aldrig varit så enkelt att få poäng i ett spel, för här får du till och med poäng så fort du bromsar...

## "SPELA! Dags att visa vad du kan göra på en tvåhjuling. Upp i sadeln bara!"

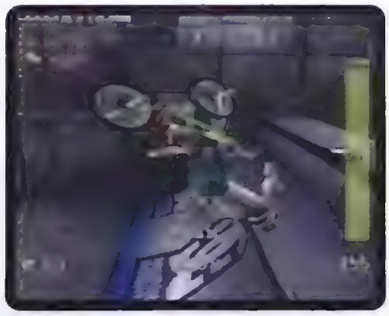
# Dave Mirra's Freestyle BMX: Maximum Remix

FAKTA GENRE EXTREMSPORTSPEL • UTE NU • UTGIVARE ACCLAIM • BETYG 7/10 I PSM 45 • FULLVERSIONEN INNEHÅLLER ÅTTA NYA BANOR, 16 ÅKARE OCH 1300 TRICKKOMBINATIONER

### DAGS FÖR EN BUSDRIVER

Både Tony Hawk och Mat Hoffman bjuder på riktigt skojiga trick och galna kombinationer i sina spel, men tro det eller ej, här finns en hel del nytt att hämta. Får vi presentera Dave Mirra, galning, livsnjutare och en av världens basta BMX-åkare.

Vi behöver väl knappast tala om vad demon handlar om? Just det, du får på en minut och trettio sekunder visa precis hur bra just du är på att utföra coola trick på en BMX-cykel. Du hittar en mängd olika ramper, half-pipes och annat som du kan använda obegränsat för att bevisa för hela PlayStation-Sverige vad du går för. Ju häftigare trick du gör, desto högre poäng får du av de krässna domarna på slutet. Det är inte helt lätt att komma igång i det här spelet, men misströsta icke, för vi har gjort en liten snabbguide så att alla får samma chans att tricka loss i vår helballa demo. I Tips & Tricks hittar du all den hjälp du behöver för att lyckas impa på vänner, föräldrar samt, viktigast av allt, oss på PSM. Innan du vet ordet av så kommer du att utföra Can Can, Feeble Grind och Busdriver som om du aldrig hade gjort annat.



Ju högre upp du kommer, desto lättare blir det att få ihop mycket poäng på häftiga trick.

Det är bra att Dave Mirra tar sitt ansvar och faktiskt sätter på en hjälm på varje åkares huvud. Mat Hoffman är inte lika säkerhetstänkande.

### KONTROLLER

| | |
|---|---|
| ↑ | Accelerera |
| ↓ | Bromsa |
| ← | Styr |
| ○ | Trick |
| ⊗ | Hoppa |
| △ | Grinda/Frysa |
| □ | Gör trick |
| L1 eller L2 | Snurra åt vänster |
| R1 eller R2 | Snurra åt höger |

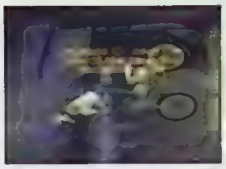
"Börja gasa! MX 2002 - den kompletta motocross-upplevelsen till Playstation2"



# TIPS & TRICKS

**DET FINNS NÄSTAN 60 OLIKA TRICK ATT GÖRA I VÅR MASSIVA DEMO. VI HAR SAMLAT IHOP VÅRA FAVORITER OCH VI GER DEM NU HÄR TILL DIG. DESSA ÄR MEST GRUNDLÄGGANDE SAKER OCH VI ÄR ÖVERTYGADE OM ATT ALLA SÅ SMÅNINGOM KOMMER ATT KOMMA PÅ SIN EGEN NISCH NÄR DET KOMMER TILL OLIKA TRICK OCH KOMBINATIONER. SÄTT IGÅNG!**

**AIR TRICK 1**
↑ ⊙ Table Up

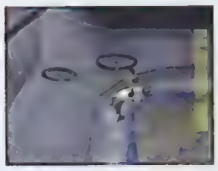


**AIR TRICK 2**
↓ ⊙ Back Flip

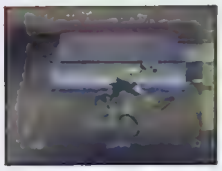
**AIR TRICK 3**
← ⊙ Turn Down

**AIR TRICK 4**
→ ⊙ Can-Can

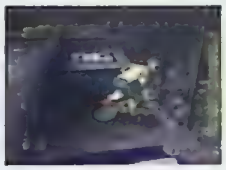
**AIR TRICK 5**
↖ ⊙ Toboggan



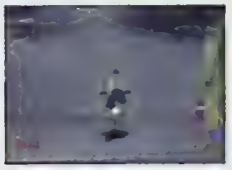
**AIR TRICK 6**
↗ ⊙ Superman



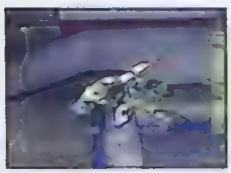
**AIR TRICK 7**
↙ ⊙ Candy Bar



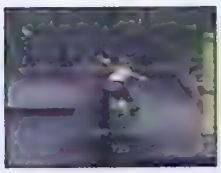
**MODIFIER AIR 1**
↑ ◎ Cross Up



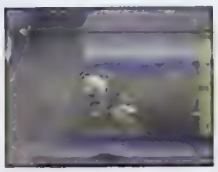
**MODIFIER AIR 2**
↓ ◎ Bar Spin



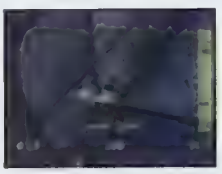
**MODIFIER AIR 3**
← ◎ One-Footed



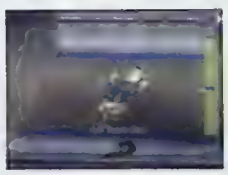
**MODIFIER AIR 4**
→ ◎ One-Handed



**MODIFIER AIR 5**
↖ ◎ Rocket Grab

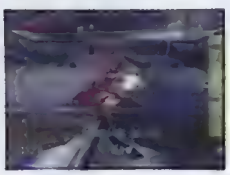


**MODIFIER AIR 6**
↗ ◎ Seat Grab

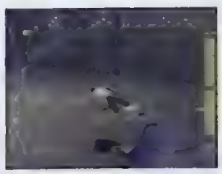


**MODIFIER AIR 7**
↙ ◎ No Footer

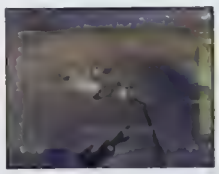
**GRIND 1**
↑ △ Tooth Pick



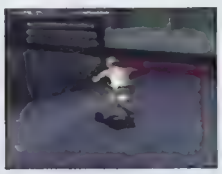
**GRIND 2**
↓ △ Ice Pick



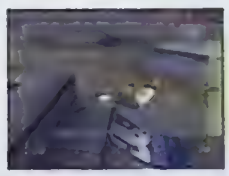
**GRIND 3**
← △ Smith



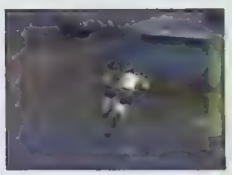
**GRIND 4**
→ △ Feeble



**GRIND 5**
↖ △ Lip Slide

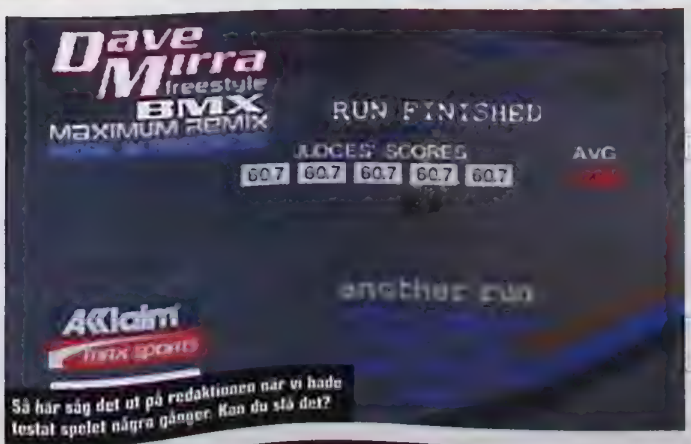


**GRIND 6**
↗ △ Luc-E



**GRIND 7**
↙ △ Crooked

## UTMANINGEN Visa vad du går för!




Så här såg det ut på redaktionen när vi hade testat spelet några gånger. Kan du slå det?

### UTMANINGEN

I slutet av demon så kommer domarna att ge dig sina poäng, och självklart så är det precis det vi vill ha skickat till oss.

### BEVISET

En kristallklar bild av skärmen när poängen kommer upp i slutet. Detaljer på sidan 51.

### PRISET

Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*, PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

"SPELA! Res i tiden tillsammans med några av de sötaste figurerna i PlayStations historia."

# Ape Escape

FAKTA GENRE PLATTFORMSSPEL • UTE NU • UTGIVARE SONY • BETYG 9/10 I PSM 19 • FULLVERSIONEN INNEHÅLLER 17 BANOR, TOKROLIGA VAPEN, UNIKA SPELKONTROLLER

## NO MORE MONKEY BIZ

Om du någonsin försökt att fånga en apa med hjälp av ett nät, så kanske det här spelet är en aning passé för din smak, men om du däremot tillhör de 99.99% av våra läsare som faktiskt aldrig har hört talas om något liknande, så bör du prova vår demo omedelbart!

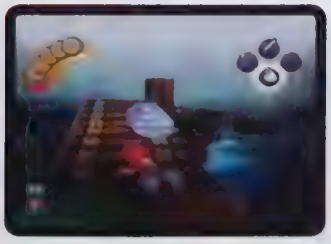
Du spelar som Spike, och din uppgift är att fånga apor som reser fram och tillbaka i tiden. Tack vare Professorn så har du en hel massa hjälpmedel att tillgå, och tro oss, de kommer att behövas! De små kreaturen är nämligen inte så lite svåra att komma ifatt, men det är otroligt roligt. ●

### KONTROLLER

| | |
|---|---|
| Vänster analoga spak | Förflytta Spike |
| Höger analoga spak | Använd dina hjälpmedel |
| L1 R1 | Hoppa |
| L2 R2 | Zooma in/ut |
| ↓←→↑ | Panorera kameran |

Ett av de coolare hjälpmedlen i spelet är ett vattennät som fångar alla simmande apor i ett nafs. Jo, det är sant! Titta själv så får du se!

Ibland lånar det sig att använda våld, åtminstone i ett spel som detta.



## TIPS & TRICKS

### KÖRA RADIOBILAR FÖR ATT FÅNGA APOR? JAVISST!

I princip alla har väl någon gång i livet kört en radiobil? Och i princip alla tycker väl att det är hutlöst roligt? Professorn ger dig chansen att bli barn på nytt, och du använder höger analoga spak för att styra bilen. Kör in i fienden och döda dem.

## UTMANINGEN — Visa vad du går för!

### ● UTMANINGEN

På den första banan, Fossil Field, vill vi att du ska försöka fånga den första apan på så kort tid som möjligt. Det är baske mig ingen lätt uppgift, men fantastiskt skoj.

### ● BEVISET

Skicka in en video som visar dina försök att lyckas med denna uppgift. Du får inte så många olika hjälpmedel, men de du får bör du använda frekvent.

### ● PRISET

Du blir är apornas herre, och får en fullversionen av *Ape Escape*.

## "SPELA! Vi vet att Lara ser bättre ut nuförtiden, men en klassiker är ändå en klassiker, och detta är en bra sådan."

# Tomb Raider

FAKTA GENRE ACTIONÄVENTYR • UTE NU • UTGIVARE EIDOS • FULLVERSIONEN INNEHÅLLER 16 BANOR, UNDERBARA FILMISKA MELLANSEKVENSER

### EN KLASSISK SKÖNHET

Originalet är ju alltid bäst, eller vad säger ni? Nå, gammal är äldst och vi kan hålla med om att Lara har fått sig ett litet skönhetslyft allt eftersom spelserien har utvecklats, men detta är ändå det allra första spelet, och hon är vacker som en nymf även här. Demon innehåller en bana där du ska slå ihjäl allsköns otäcka bestar som ger sig på Lara. Vargar, fladdermöss och en läbbig björn ger sig till känna och eftersom de attackerar oss, så måste vi ju ge igen, eller hur? Det här spelet är som sagt något äldre än de senare titlarna, och detta var före de analoga spakarnas tid, så slå av dem på din handkontroll innan du sätter igång och spelar, annars fungerar det inte alls. ●

### KONTROLLER

**PÅ LAND**

| | |
|---|---|
| ↓←→↑ | Styr Lara |
| ◎ | Kullerbytta |
| ⊗ | Actionknapp |
| ○ | Hoppa |
| △ | Dra vapen |
| L1 + ↓←→↑ | Gå sakta |
| L2 | Kamera |
| R1 | Sidosteppa åt höger |
| L1 | Sidosteppa åt vänster |
| SELECT | Föremålslista |

**I VATTEN**

| | |
|---|---|
| ↓←→↑ | Styr Lara |
| ○ | Simma |
| L1 + ↓ | Ta dig upp på land |

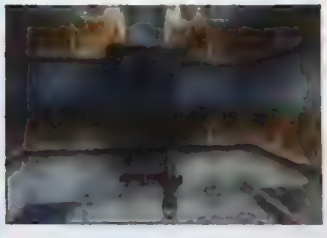
En atletisk kvinna, den där Lara. Hon är inte bara vacker, utan hon verkar kunna ta sig ur de flesta situationer. Finns det något hon inte kan göra?

Det kanske finns flera skäl till att den här spelserien blev så omåttligt populär, och vi kan gissa att bilden här intill ger en ganska bra hint om vad det var som lockade mest av allt.

### TIPS & TRICKS

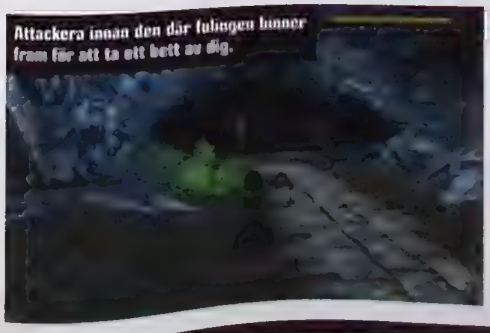
**VI AVSLÖJAR GODBITARNA**

**PÅ GRÄNSEN**
Ta Lara till kanten av den här plattformen som du hittar halvvägs genom banan.



**DYK**
Spring framåt och hoppa samtidigt som du håller in L1. Lara dyker som ett riktigt proffs. Snyggt.

## UTMANINGEN — Visa vad du går för!



Attackera innan den där fulingen hinner fram för att ta ett bett av dig.

### UTMANINGEN

I början av banan så blir Lara attackerad av fem vargar. Döda alla fem på kortast möjliga tid. Ett litet tips är att du trycker ◎ och gör en rullning och du svänger således 180 grader. Mycket effektivt.

### BEVISET

Filma dina prestationer, och skicka bandet till oss.

### PRISET

Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*, PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

"SPELA! Han är hård, men rättvis.
Snabb också förresten!"

# Driver

FAKTA GENRE BILSPEL • UTE NU • UTGIVARE INFOGRAMES • BETYG 9/10 I PSM 16 • FULLVERSIONEN BJUDER PÅ FYRA AMERIKANSKA STÄDER, 44 UPPDRAG OCH EN KANONBRA HANDLING

## GASEN I BOTTEN

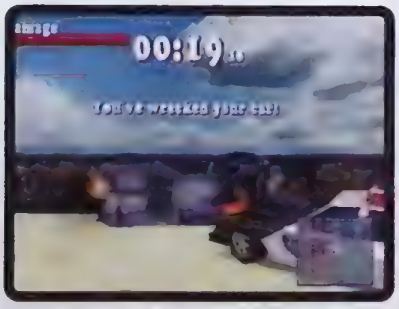
Ett mycket bra spel som vi har prisat här i PSM ett otal gånger. Detta är spelet som alla liknande spel i samma genre borde ha som mall om vi får säga vad vi tycker.

I det här uppdraget som vår demo bjuder på så måste du undfly polisen som jagar dig. Det låter inte som någon svår uppgift, men vänta du bara, poliser kan köra snabbt de också upptäckte vi. Du har bara en minut på dig, men som tur är så har du en hel strand att lattja runt på bäst du kan för att skaka av dig farbror blå. Tänk på att hålla koll på hur din motor mår, för det skulle vara illa om den ger upp mitt i stundens hetta. Det gäller att köra fort, tänka snabbt och samtidigt alltså ta hand om din bil så att den inte lägger av. ●

### KONTROLLER

- Accelerera
- Handbromsa
- Backa
- Sladda
- Tuta
- Styr bilen

Att ge upp är bara för fegisar. Om polisen försöker få stopp på dig så är det bara att köra rakt in i dem. Ge dem vad de tål!



Om du skadar din bil för mycket så kommer polisen att komma ifatt dig, så ta väl vara på dig och din bil.

## TIPS & TRICKS

### SVÅRT ATT GÖRA DIG AV MED POLISEN? HÄR FINNS TIPS!

Den gyllene regeln är självklart att köra så snabbt som möjligt om man ska lyckas med denna uppgift. Om du bara trampar gasen i botten så kommer du så småningom att lyckas köra ifrån dem, men tänk på att du bara har en minut på dig. Därför kommer den andra gyllene regeln väl till pass: skicklighet. Att köra i fel fil är ingen vi rekommenderar i verkliga livet, men i det här spelet är det ett riktigt bra tips om du vill bli av med din lilla svans. Visa att du är snabbare och mer kvicktänkt än polisen genom att göra skarpa svängar och gira undan för mötande trafik. Vi kan nästan garantera att du lyckas bättre med detta än polisen.

## UTMANINGEN

### Visa vad du går för!

● **UTMANINGEN**
Enkelt: skaka av dig polisen som hänger efter dig. Snabbast vinner.

● **BEVISET**
Skicka bara in en bild där vi ser att texten "Well done" syns på skärmen tillsammans med din tid. Detta är bevis nog.

● **PRISET**
Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*, PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

## "SPELA!
## Bli en hänsynslös mördare för en dag..."

# In Cold Blood

FAKTA GENRE ACTIONÄVENTYR • UTE NU • UTGIVARE SONY • BETYG 7/10 I PSM 32 • FULLVERSIONEN INNEHÅLLER HANDLING SKRIVEN AV HOLLYWOODFÖRFATTARE, TVÅ SKIVOR

### KALLBLODIGE CORD

John Cord heter M-16-agenten som har huvudrollen i denna *Metal Gear Solid*-liknande historia vars handling är författad av riktiga proffs. Han hamnar i blåsväder så snart spelet börjar när han tillfångatas av ryska extremister som vill honom allt annat än väl. Han blir tvungen att hålla huvudet kallt om han ska klara sig ur den här knipan. Bered dig på en hisnande resa genom ett snöigt Östeuropa där fienden lurar bakom varje hörn.

I vår demo har du som uppgift att ta dig igenom ett fordon och förbi en dörr som skyddas av ett larmsystem med laserstrålar. Detta ska gå fort och det är inte det lättaste. Det blir en våldsam uppgörelse mellan dig och vakterna som letar efter dig och för att klara dig undan med livet i behåll så måste du kunna smyga tyst som en mus, men samtidigt vara beredd på oväntade situationer. Du måste vara snabb i fingrarna för att lyckas i eldstriderna och du bör också vara en skicklig problemlösare.

Som om det inte låter svårt nog redan, så kan vi tillägga att allt går på tid. Lycka till!

### KONTROLLER

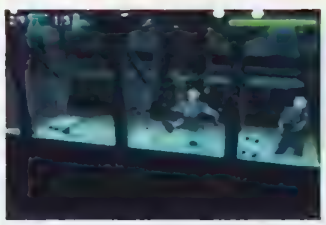
| | |
|---|---|
| ⊗ | Actionknapp/välj föremål |
| ⊡ | Karta/Komradio |
| ○ | Skjut/slå |
| △ | Föremålslista |
| R1 | Dra vapen |
| R2 | Spring |
| L2 | Ducka |

Två vakter står och väntar där hissen kommer upp. Ha ditt vapen i beredskap så att du kan ta dem så fort du kommer ur hissen. Vi utlovar en härlig känsla i maggropen när du lyckas med denna första slakt i spelet.

Som sagt så är det inte bara att ha vapnet framme och skjuta hejvilt under hela spelet. Du måste också använda hjärnan en hel del för att klara dig hela vägen. Att leka detektiv är ett bra tips om du vill ha reda på var olika saker finns. Tala till exempel med patienten för att få reda på vad som finns i omklädningsrummet.

### TIPS & TRICKS

#### NÄR DET GÅR HETT TILL...



**SAMLA AMMUNITION**
I det första rummet till vänster efter att du har åkt upp med hissen finns två vakter och ett rejält ammunitionslager som du kan plocka på dig.

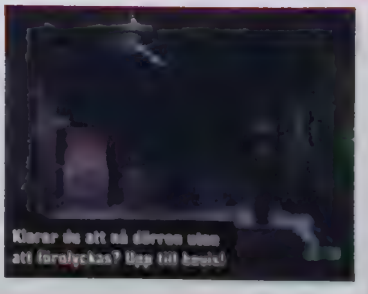
**LÄS KARTAN**
Remorakartan (@) är mycket viktig. Här kan du se precis var du befinner dig och var vakterna finns.

## UTMANINGEN
## Visa vad du går för!

**UTMANINGEN**
Du måste vara en riktig superspion för att klara av den här utmaningen. Ta dig genom banan och fram till dörren med lasersäkerhetssystemet så fort du bara kan utan att bli dödad. För att ens kvalificera dig till tävlingen så måste du klara detta på högst fyra minuter.

**BEVISET**
Ett foto av det sista rummet när brytaren till dörren är grön (för att visa att du har klarat av att stänga av lasersystemet). Kom ihåg att du måste klara det på under fyra minuter.

**PRISET**
Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*. PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.



Klarar du att nå dörren utan att förolyckas? Upp till bevis!

"SPELA! De bästa spelet om du vill ha lite flygaction på PlayStation."

# Ace Combat 3

GENRE SHOOT 'EM UP • UTE NU • UTGIVARE SONY • BETYG 3/10 I PSM 27 •
FULLVERSIONEN HAR 18 OLIKA PLAN, MASSOR AV UPPDRAG

Ah, det är så härligt att flyga och känna den där speciella frihetskänslan som man bara kan få uppe i luften. OK, vi tycker mest att det är kul att skjuta ner alla andra som invaderar vårt luftrum. Vi visar ingen nåd, absolut ingen.

*Ace Combat 3* åter dig spela som en pilot som har i uppgift att flyga omkring i ett futuristiskt Neo United Nations. Det går ut på att du ska återinskaffa lugn och frid i staden, och detta betyder i sin tur att du ska skjuta på alla andra som kommer i din närhet. För att klara av utmaningen så måste du skjuta ner fem av de fiendeplan som dyker upp, för de avfyrar missiler för allt vad vingarna håller, och du ska också flyga under en bro. Nå, känner du dig redo att fatta spakarna i ett flygande vidunder? Då så, lycka till.

## KONTROLLER

| | |
|---|---|
| ⊗ | Maskingevär |
| ○ | Missil |
| □ | Radar |
| △ | Byt mål |
| R1 | Accelerera |
| L1 | Bromsa |
| R2 | Sväng höger |
| L2 | Sväng vänster |
| ↑ | (analog) Sjunk |
| ↓ | (analog) Stig |
| ← | (analog) Rull vänster |
| → | (analog) Rull höger |

## TIPS & TRICKS

**NYBÖRJARE? HAR DU INTE FÅTT FART PÅ VINGARNA? HÄR KOMMER TIPSEN SOM HJÄLPER DIG UPP I LUFTEN...**

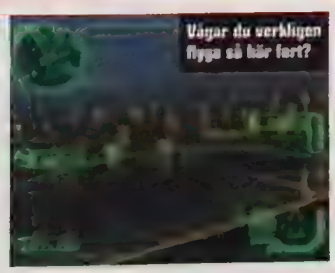
**INGEN NÅD**
För att få ner de här grabbarna på jorden så måste du peppra dem med missiler, och för att sedan vara säker på att du verkligen har ihjäl dem och att de inte bara fick en smärre skada på planet, så bör du fyra av två missiler åt gången. Så länge du ser ditt mål så gör dubbelmissilen jobbet åt dig.

## UTMANINGEN

**Visa vad du går för!**

**UTMANINGEN**
Du ska bara klara av uppdraget på kortast möjliga tid.

**BEVISET**
Skicka in en bild på skärmen där texten "Mission Accomplished" syns tydligt.




**PRISET**
Ett fintfint prispaket bestående av PS2-spelet *MX 2002*. PSone-spelet *Sheep, Dog 'N' Wolf*, *Alone In The Dark IV*-T-shirt, *Red Faction*-T-shirt, *Digimon* samlarkort och *Summoner*-tatueringar.

# VINN BIOBILJETTER

***Gone in 60 Seconds*-regissören Dominic Sena är tillbaka med en ny fartfylld actionthriller. Denna gång är bilarna dock utbytta mot datorer. Vill du och dina kompisar se John Travolta som hightech-skurk? Tävla och vinn biobiljetter till filmen *Swordfish* som har biopremiär den 14:e september.**

**1:A PRIS:**
Mus, musmatta och sex biobiljetter till *Swordfish*.
**2:A PRIS:**
Mus, musmatta och fyra biobiljetter till *Swordfish*.
**3:E PRIS:**
Mus, musmatta och två biobiljetter till *Swordfish*.
**4-10:E PRIS:**
Musmatta.

**Fråga 1**
Vilket år dansade John Travolta i *Saturday Night Fever*?
A. 1977
B. 1975
C. 1982

**Fråga 2**
Vad heter skådespelerskan som John Travolta spelar mot i *Pulp Fiction*?
A. Amanda Ooms
B. Uma Thurman
C. Julia Roberts

**Fråga 3**
Vincent Vega heter John Travoltas rollfigur i Pulp Fiction, men vad heter hans kompanjon i filmen?
A. Winston Wolf
B. Kit Ramsey
C. Jules Winnfield

Skicka ett vykort med rätt svarsrad till:
**"Swordfish"**
**Svenska PlayStation-Magasinet**
**112 85 Stockholm**
Vi vill ha ditt svar innan den den 27 september.
Vinnarna meddelas per brev. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.

WARNER BROS.

SANDRE METRONOME DISTRIBUTION SVERIGE AB

VINN

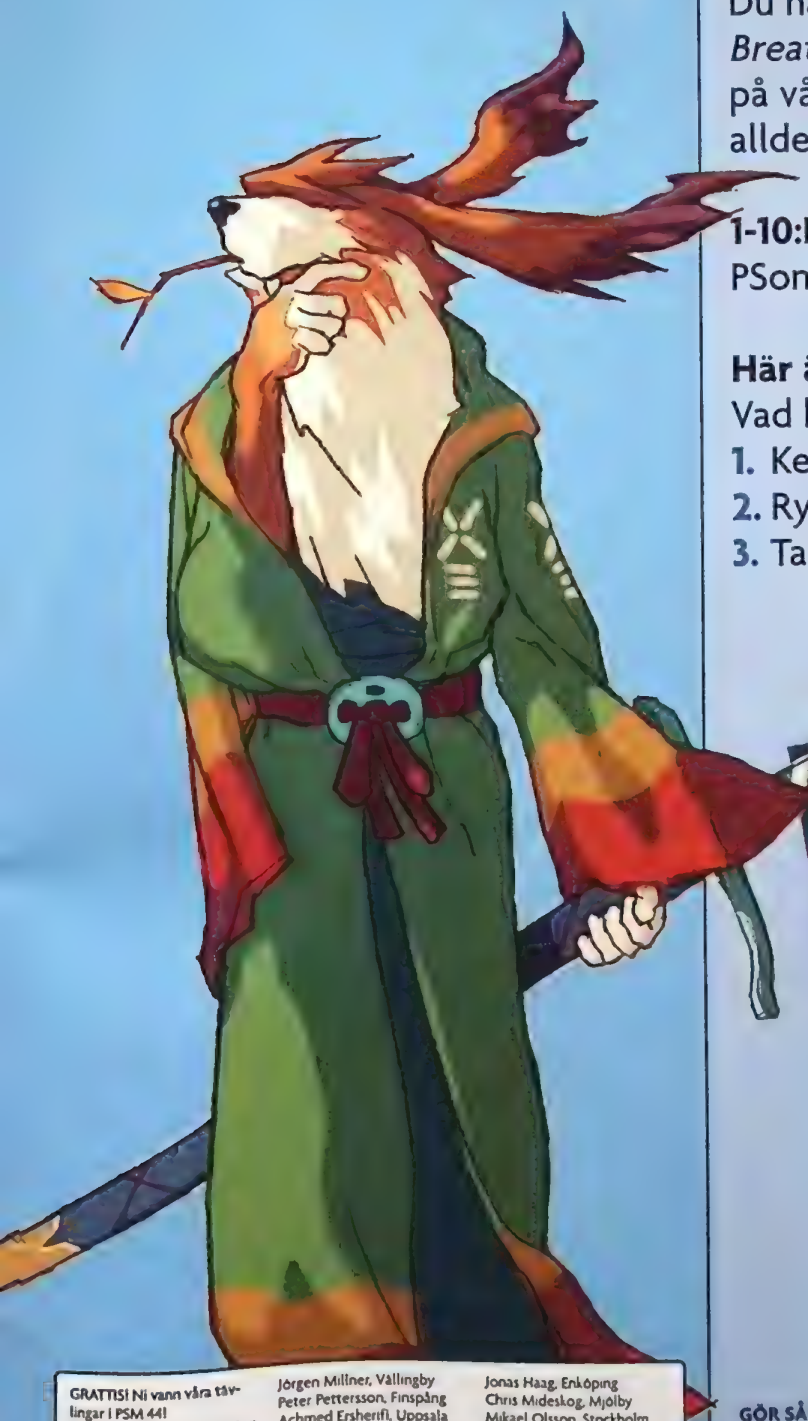
# BREATH OF FIRE

Du har precis läst vår recension och du vill spela *Breath Of Fire IV*, eller hur? Se till att svara rätt på våra frågor så har du chansen att vinna ett alldeles eget exemplar av spelet.

**1-10:E PRIS:**
PSone-spelet *Breath Of Fire IV*

**Här är den inledande frågan:**
Vad heter huvudpersonen i *Breath Of Fire IV*?

1. Ken Ishii
2. Ryu
3. Takeshi



**GRATTIS! Ni vann våra tävlingar i PSM 44!**
**Priserna kommer med posten.**

*Gift*-tävlingen
Johan Sundler, Skoghall
Christoffer Dahlin, Norsborg
Anders Brynholdt, Tumba
Sonny Eneröd, Järnforsen
Peter Medhag, Stockholm
Magnus Ahl, Sexdrega
Simon Skog, Vellinge
Kim Bornholm, Partille
Jörgen Millner, Vällingby
Peter Pettersson, Finspång
Achmed Ershenfi, Uppsala
Tommy Lindström, Göteborg
Oskar Stenberg, Nyköping
Martin Arvidsson, Furulund
Fredrik Haller, Täby
Victor Mårten, Arboga
Nicklas Hultman, Uddevalla
Jonas Mattsson, Gävle
Anton Sernstedt, Fagersta
Mattias Andersson, Vinninga
Linda Bengtsson, Klovedal
Jonas Haag, Enköping
Chris Mideskog, Mjölby
Mikael Olsson, Stockholm

*Quake III*-tävlingen
Jonas Mattsson, Gävle
Anton Sernstedt, Fagersta
Mattias Andersson, Vinninga
Linda Bengtsson, Klovedal
Jonas Haag, Enköping
Chris Mideskog, Mjölby
Peter Medhag, Stockholm
Anton Samuelsson, Göteborg

**GÖR SÅ HÄR:**
Om du tror dig veta svaret ringer du vår tävlingslinje på **0939-117 11 11** (4:55 kr/minut). Svarar du rätt på alla frågor kan du vara en vinnare! Vinnarna presenteras i Svenska PlayStation-Magasinet 11/2001. Priserna sänds ut till respektive vinnare i november. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.

SAMTALET KOSTAR 4:55 KR/MINUT.
KOPPLA, BOX 4458, 203 15 MALMÖ. TEL 040-640 10 91 (EJ TÄVLINGSTELEFON)

## Första delen av vårt ultimata botemedel mot skrapsår och blåmärken

# MAT HOFFMAN'S PRO BMX Del 1

**TILL DENNA MÄSTARKLASS BEHÖVER DU:**
FÄRGGLADA SHORTS ☑ LITE SKÄGGSTUBB ☑ EN MASSA HÅRVAX ☑ BLINK 182:S SENASTE ☑ EN STICKAD JUMPER ☑ OCH SANDALER ☑

**Välj nivå**


- GRUNDLÄGGANDE sid 64
- LATHUND sid 65
- DIN CYKEL sid. 66
- BUGGAR sid 66
- HOFFMAN BIKE FACTORY sid. 67
- CONSTRUCTION YARD sid. 69
- LONDONS UNDERGROUND sid. 71
- SPECIALTRICK sid. 73
- ATT LÅSA UPP sid. 73


## Prov på cykelkunnighet

**Grundläggande färdigheter för att få sjukt höga poäng**

**1) The Bunny Hop** är grunden till alla trick. När du är vänd mot en ramp håller du nere ⊗ för att få fart och kryper ihop till hopposition. När du åker upp för rampen väntar du till framhjulet har åkt över och bakhjulet är precis på kanten. Släpp ⊗ precis innan du når toppen så flyger du som du skjutits från en katapult.

**2) Air Tricks** ger dig mängder av poäng. När du lyft från en ramp trycker du ◎ och drar åt något håll på styrkorset. Ju längre du håller inne knapparna desto mer poäng får du, men också desto mindre tid att göra dig redo för landning. Håller du nere en axelknapp (L1 eller R1) snurrar din åkare i luften och du får mer poäng. Gnarly!

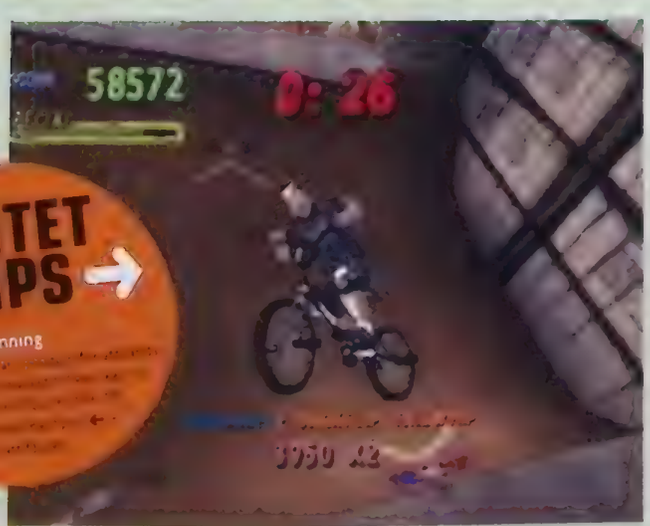
**3) Quick Tricks** förlitar sig på rotation för att höja poängen de ger. När du är i luften drar du åt ett håll på styrkorset + ◎ för att utföra tricket och ser till att du roterar med hjälp av axelknapparna för att få maximala poäng.

**4) Du kan använda** ←, →, ↓ eller ↑ på styrkorset under ett trick för att lättare bli färdig innan landning. Men det ger dig också lägre poäng. Använder du istället ↙, ↘, ↗ eller ↖ får du mer poäng men svårare att landa.

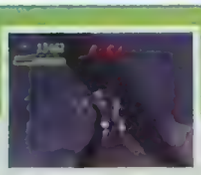
**5) Ett Bunny Hop** mot en stång medan du drar åt något håll på styrkorset och trycker △ resulterar i en Grind eller en Stall. Försiktig användning av ← och → hjälper din åkare att hålla balansen längre och därmed få mer poäng.

## Gummisidan neråt

**Landa utan att ramla**



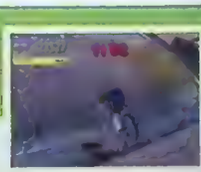

**LITET TIPS**
Inklämning



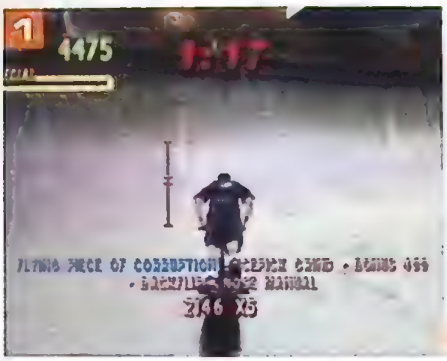
**TIMING!**
**Du kanske kan hoppa upp i luften och göra grymma trick, men vad tjänar det till om du ramlar ner med huvudet före och förlorar alla poäng? Att landa rakt är den lättaste utvägen från ett trick och den smidigaste förberedelsen för nästa hopp. Har du inte rätt timing blir det raka vägen till sjukhuset.**

**SLÄPP!**
När du fått tillräckligt med poäng och bestämmer dig för att avsluta ditt trick släpper du alla knappar du höll inne. Ju tidigare du släpper dem, desto mer tid får du på dig att landa korrekt. Det bästa möjliga tillfället att släppa dem är när du är ungefär halvvägs nere från toppen av hoppet.

**VÄND DIG!**
**Placera din åkare, med antingen styrkorsets ←- och →-knappar eller axelknapparna, så att han är vänd med ansiktet rakt neråt. När du gjort det släpper du alla knappar igen. Om du gjort ett dåligt hopp och inte är vinkelrät mot rampen vänder du åkaren åt det håll han faller.**



**... OCH VILA**
När du är i rätt position utelämnar du dig till gravitationen. Du bör glida ner för rampen och tillbaka på fastmark. Skickliga åkare får maxpoäng genom att positionera sig så att de landar medan de fortfarande utför tricket. Tidpunkten när du ska släppa knapparna beror på vilken position åkaren är i. Detta kräver mycket träning.



## Topphemligt

**MYCKET PÅ EN GÅNG**
Extra stilpoäng, och vanliga poäng, kan du få genom att glida vidare i en Grind. Tryck ⊗ för att få lite höjd ovanför stången och, medan du är i luften, utför ett Quick Trick eller en rotation. Om du verkligen vill göra det snyggt kan du göra båda på en gång. När ditt hopp når som högst släpper du tricket eller snurringen och håller nere ⊙. På så sätt kan du landa i en Grind och fortsätta ner för stången. Vänta dina Grinds för att landa snyggt utan att behöva ta i för mycket.

## Manuellt arbete

### Förstklassig manipulering av en enhjuling

**1) ATT BÖRJA**
**En jämförelse med *Tony Hawk's* är ofrånkomlig och en Manual fungerar här på i princip samma sätt. Trycker du snabbt ↓ och sedan ↑, eller vice versa, börjar din åkare cykla på ett hjul. Det kan du använda till att länka ihop två trickområden när det inte finns någon stång att grinda på, antingen för att få poäng när du bara kör på tomma områden eller helt enkelt för att se cool ut.**
**Du bör dock inte köra upp i en ramp på bara ett hjul. Det leder bara till att du ramlar. Det är betydligt säkrare att köra på två hjul.**

**2) NU MED LUFT!**
Gör det största Bunny Hop du bara kan och kombinera det med att grinda på en stång. Medan du glider fram roterar du lite och gör ett par Quick Tricks för att öka poängen, samtidigt som du håller utkik efter en inbjudande ramp. När du avslutar din Grind hoppar du så långt du kan och försöker vända dig mot rampen. Så fort du lämnar stången trycker du ↑ och sedan ↓ (eller vice versa) för att påbörja en Manual. När du är mitt uppe i Manual håller du ett öga på mätaren som dyker upp bredvid din åkare och trycker ↑ eller ↓ för att hålla den så nära mitten som möjligt medan du siktar på nästa ramp.

**3) ENORM KOMBINATION**
**När du når rampen kan du strunta i mätaren för Manual. Faller du av nu så finns det inte mycket du kan göra. Ladda upp ett riktigt stort hopp med ⊗ och lyft från rampens översta kant. När du är i luften gör du det klurigaste tricket du kan, kombinerade Air Tricks är bra, och försöker landa så smidigt som möjligt. Om du lyckas så räknas alltihop som en enda enorm kombination och du får riktigt, riktigt höga poäng.**
**Kom ihåg att bara en liten kort Manual i slutet av ett trick ger höga poäng.**

## LITET TIPS

Vänd dig framåt

## Lär dig av Mumford

### Hur du inte gör

M: Jisses! Vad är detta?... Lat... huuu...nd. Jag klipper ut den!

M: Jippie! Med lite häftmassa kan jag sätta upp den mitt på TV:n.

M: Ha ha! Nu är jag den bäste spelaren på Jorden – tack vare PSM!

M: Och jag kan spara den här i till nästa gång! PSM – ni är genialiska.

KLIPP UT OCH SÄTT FAST PÅ TV:N FÖR ATT UNDERLÄTTA SPELANDET!

Svenska PlayStation Magasinet

# LATHUND

## MAT HOFFMAN'S PRO BMX

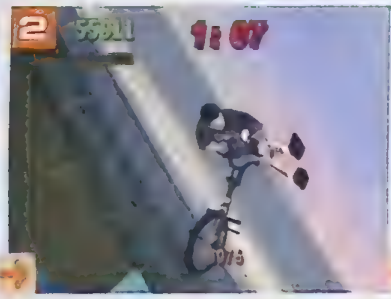
### SNABBHJÄLP

- BUNNY HOP ..... ⊗
- QUICK TRICK ..... □
- AIR TRICK ..... ○
- GRIND/STALL ..... △

### SVÅRA TRICK

- SUPERMAN ..... ↑, ← + ○
- BACKFLIP ..... ↓, → + ○
- DOUBLE SEAT GRAB ..... ↑, ← + □

Gör gärna fotokopior. Spara lappen i CD-fodralet för att inte tappa bort den.



## Tämj odjuret

**Förvandla en liten metallklump till ett precisionsverktyg**

Din utrustning kan vara ungefär lika användbar som en regnrock i en öken om den inte är rätt inställd. Olika åkare har olika stilar och för att komplettera stilarna kan du fiffla med delar på din cykel till du hittar den kombination som passar dig bäst.

**1) GAFFLAR**
Om du föredrar att hoppa framför att bara åka runt använder du gaffeltyp A. Den förbättrar din Bunny Hop-statistik på bekostnad av din Manual-statistik. Föredrar du platt mark framför böljande ramper? Använd då gaffeltyp C för motsatt effekt.

**2) STÄNGER**
Bredare stänger på cykeln ger bättre balans och därmed stabilare grindande men sämre hopp. Använder du smalare stänger blir det lättare att hoppa från en ramp men svårare att grinda.

**3) KUGGAR**
När du bara har lite tid mellan dina trick, och du föredrar grindande framför hoppande, är det bäst med snabbare acceleration; vilket du får av fler tänder på kuggen. Färre tänder innebär högre hastighet, vilket är bättre om du kör i ramper.

**4) FRIHJUL**
Typ A passar den som använder en kugge med färre tänder, eftersom den inte passar cyklar med snabb acceleration. Typ C passar bättre för åkare som föredrar platt mark, eftersom din Fakie reduceras men accelerationen ökar.

**5) DÄCK**
För att utföra mer imponerande Manuals krävs det gafflar av typ C och breda däck. De sistnämnda reducerar cykelns toppfart men ger dig mer balans i en Manual. Smala däck har motsatt effekt.

**6) FÖR NYBÖRJARE**
Mat Hoffman är bra att börja med. Pröva med gaffeltyp A, smala stänger, smala däck, en kugge med 46 tänder och frihjul C. Detta kompletterar hans vertikala stil, med fokus på hopp och mycket luft.

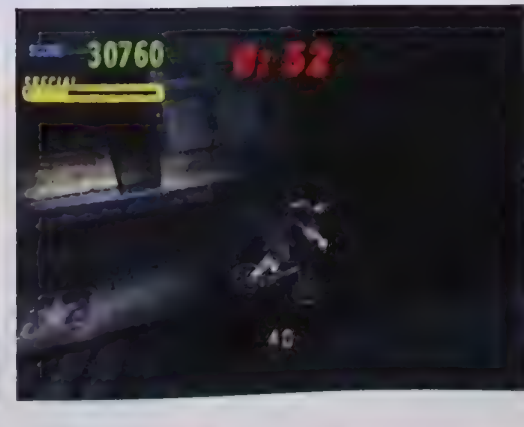
## Buggar

**Hur du utnyttjar spelets tekniska begränsningar**

**SLÅ KLOCKAN**
När timern når noll hoppar du upp på närmaste stång eller kant och gör en Grind eller en Stall. Ronden tar slut först när ditt trick är avklarat, så få in så mycket rotation och så många Quick Tricks det bara går innan du blir ostabil. När du inte kan hålla balansen längre hoppar du av stången och landar med däcken neråt för att få poängen.

**HUR LÅNGSAMT KAN DU ÅKA?**
**I områden med komplex grafik sjunker spelets framerate, om än näst intill omärkbart. Din åkare påverkas mer än arenan gör och på vissa platser kan det hända att du gör en 360° Stall men bara får poäng för en 180°. Vi föreslår att du bara försöker med en Grind eller en Stall på ointressanta platser som inte kräver för mycket av spelets kapacitet.**

**STUDSA!**
Okej, det här kanske spelutvecklarna var medvetna om, men det är ändå lite konstigt. Och det är knappast något du är van vid om du är en erfaren *Tony Hawk's*-spelare. Ja, det är väggstudsen.
Genom att bara kasta dig in i en vägg med huvudet före kan du studsa på den och tillbaka dit du hoppade ifrån. Sedan är det bara att fortsätta grinda!



# HOFFMAN BIKE FACTORY – NIVÅ 1

**En försiktig introduktion med få överraskningar där du får utrymme att experimentera och bli riktigt duktig**

**NYCKEL**

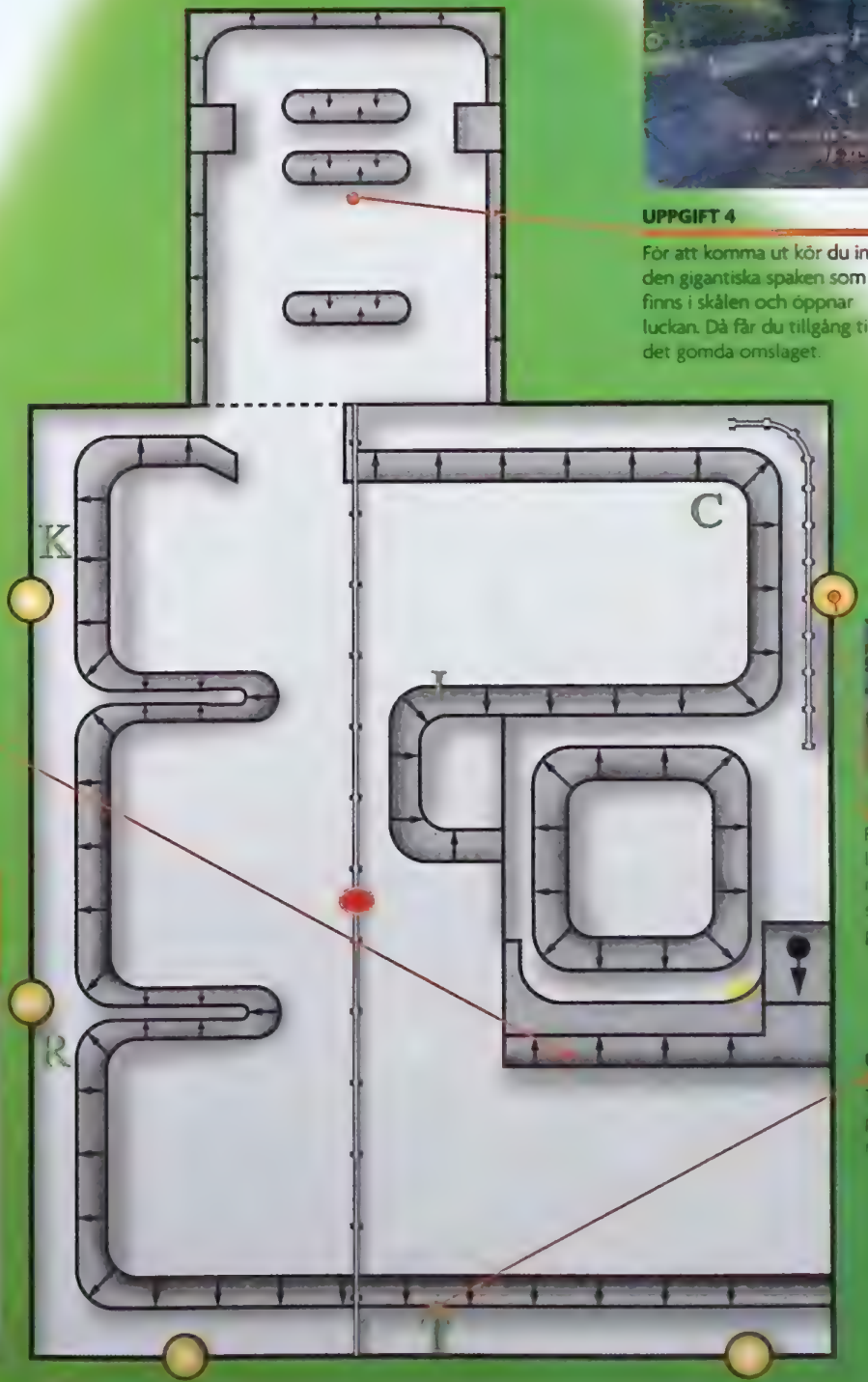
- C Bokstav
- Lampa
- Start
- Spak
- Gömt omslag

**UPPGIFT 1 + 5**

Den vertikala rampen är den bästa platsen att göra grymma trick för att försöka slå High och Pro Score.

**UPPGIFT 4**

För att komma ut kör du in i den gigantiska spaken som finns i skålen och öppnar luckan. Då får du tillgång till det gömda omslaget.



**UPPGIFT 2**

För att nå denna lampa och krossa den måste du köra från startpunkten och upp på roren.

**UPPGIFT 3**

Ta bokstäverna från platserna som markerats på kartan.

## Uppgifter

**För att klara nivån måste du...**

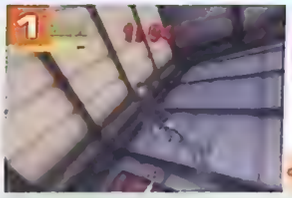
1. Slå High Score – 15000
2. Krossa fem lampor
3. Samla T-R-I-C-K
4. Hitta gömt omslag
5. Slå Pro Score – 30000

# Nå dina mål

Den första banan bör vara hur enkel som helst, så kör igång

## 1 SLÅ HIGH SCORE – 15000

Inte riktigt den svåraste uppgiften att börja med. Det behövs bara 15000 poäng för att få det första omslaget. Bäst är att stanna kvar i banans half-pipe som du hamnar i från början, eftersom bonus för Big Air är vanligt och avsevärt ökar poängen för dina trick. Ett trick som är lätt är Toadstool (← + ◎). Om du kan få 900 poäng på en och samma gång kommer du lätt upp i 6000. Mer avancerade trick som ger höga poäng är 360 Superman (↑ + ← + ◎), som ger uppemot 5000, och 360 Backflip (↓ + → + ◎).



## 2 KROSSA LAMPORNA

**1)** Lampa nummer ett är ovanför den half-pipe som finns framför dig vid starten. Håll inne ⊗ när banan börjar och släpp när bakhjulet når kanten av rampen för att hoppa ut i luften. Om du inte är tillräckligt nära lampan på vägen upp kan du göra en Rocket Queen (↑ + ◎) för att komma åt den på vägen ner.

**2)** Andra lampan finns på samma vägg men på en quarter-pipe längre bort. Du kan använda samma teknik som på den första lampan, men om du även missar den på nedvägen är det bara att vända 180° och försöka igen. OBS: Du kan inte bara göra ett 180 Bunny Hop för att vända på din åkare. Cykeln kommer att vändas, men inte du.

**3)** Den tredje finns runt hörnet ovanför samma quarter-pipe.

**4)** Den fjärde sitter på samma vägg, ovanför samma ramp.

**5)** Mittemot lampa nummer fyra, på andra sidan arenan, finns den femte. Två tekniker fungerar här. En lång åkning upp från lampa fyra följt av en förflyttning (istället för att göra ett trick håller du inne ↑ när du gör ett Bunny Hop från en ramp) kan krossa lampan, så länge ditt Bunny Hop är högt nog och du siktar någorlunda bra. Eller så kan du grinda längs stången som går parallellt med rampens kant. Precis innan du når lampan – från vilket håll spelar ingen roll – gör du ett Bunny Hop från stången och mot ditt mål. Om hoppet är högt nog kastar sig din åkare in i lampan. Är det inte högt nog kan du pröva lite rotation för att vända cykeln i luften.

## 3 SAMLA T-R-I-C-K

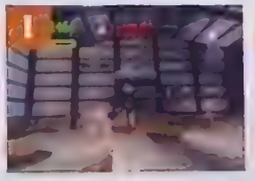
**T)** Hoppa från rampen i 45°. Du kommer att ta bokstaven när du är högst upp i hoppet och se till att landa i rätt vinkel, vänd åt rätt håll, så att du inte tappar fart.

**R)** R hänger i luften vid den tredje lampan. Det går att ta båda på en gång. Annars kan du pröva ett trick som förlänger din åkares kropp, till exempel Superman (↑, ← + ◎).

**I)** Om du inte hoppade i 45° när du tog T bör du vara vänd mot I när du landar. Håller du cykeln rakt kan du hoppa över den roliga lådan framför dig och ta I på vägen.

**C)** Du kan göra ett trick från den ramp det hänger ovanför eller använda stången du grindade på under sista lampan. Gör en kombination upp på stången, gör lite rotationer och kombinationer på vägen, grinda runt hörnet och hoppa av med ett trick ner i poolen till vänster. Bingo!

**K)** K är nära den fjärde lampan. Använd samma teknik som på de andra, trampa upp till rampen och gör ett snyggt trick.



## 4 GÖMT OMSLAG

Steg 1 Sväng höger 90° in i rampen. Notera fönstret i väggen till höger. I hörnet finns en omkopplare på väggen.

Steg 2 **Detta steg aktiverar du genom att grinda på kanten av poolen. Aktivera det och åk ut ur poolen mot hålet som kommit fram under det höga fönstret.**

Steg 3 Åk från slutet av gården, hoppa över rampema och fortsätt mot väggen. Gör ett stort Bunny Hop. Kör du tillräckligt snabbt åker du igenom, tillbaka till arenan.

Steg 4 **Om du har tur nog att vara på väg mot den enorma stången som sitter fast högt ovanför marken håller du inne △ för att grinda på den. Hemliga omslaget hänger i mitten.**

## 5 SLÅ PRO SCORE – 30000

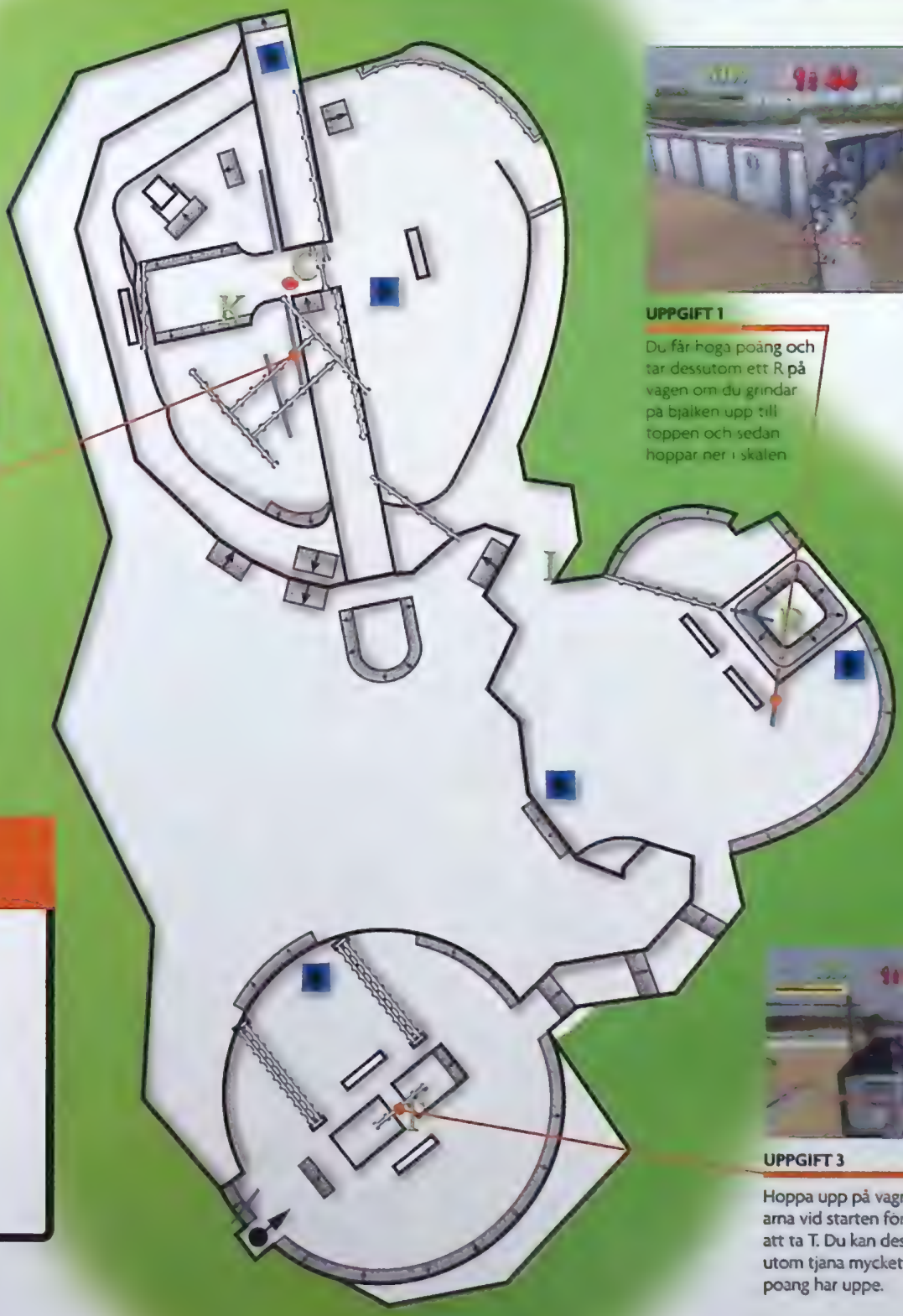
Precis som med High Score får det inte gå en sekund då du inte gör ett coolt trick. Med diagonala tryck på styrkorset istället för de vanliga ←, →, ↓ + ↑ får du generellt sett mer poäng. Till och med så här tidigt i spelet kan lite rotation i tricken vara av stor vikt. Så fort åkaren lämnar marken ska du hålla inne antingen L1 eller R1 för att snurra samtidigt som tricken utförs och därmed öka poängen. Använder du precis samma trick mer än två gånger får du lägre poäng. Vi föreslår att du hela tiden gör intressanta och varierade trick för att få högsta möjliga poäng.

# THE CONSTRUCTION YARD – NIVÅ 2

**Med det längsta grindandet någonsin och ett par kluriga trickskålar blir det nu riktigt svårt**

**NYCKEL**

- Telefonledning
- Grävskopa
- Baja-maja
- Bokstav
- Start
- Gömt omslag



**UPPGIFT 1**

Du får höga poäng och tar dessutom ett R på vägen om du grindar på bjälken upp till toppen och sedan hoppar ner i skålen

**UPPGIFT 4**

Att ta det gömda omslaget är ganska svårt. Det gäller att hålla balansen med hjälp av styrkorset.

## Uppgifter

**För att klara nivån måste du...**

1. Slå High Score – 25000
2. Välta omkull fem baja-major
3. Samla T-R-I-C-K
4. Hitta gömt omslag
5. Slå Pro Score – 50000

**UPPGIFT 3**

Hoppa upp på vagnarna vid starten för att ta T. Du kan dessutom tjäna mycket poäng här uppe.

# Nå dina mål

**Wow! Ett hel byggarbetsplats med massor av ramper och en halvbyggd bro. Snacka om coolt!**

## 1 HIGH SCORE – 15000

Omslaget för high score är antagligen det som är lättast att få på varje nivå. Det enda du egentligen behöver göra är några trick i half-pipe eller i några ramper där du känner dig säker. Construction Yard erbjuder två områden där du kan använda trick av typen Quick-fire för att höja poängen på kort tid. (Se området på kartan märkt Uppgift 4.)

## 3 SAMLA T-R-I-C-K

**T)** Den första bokstaven kan du komma åt genom att använda rampen för att nå taket på byggnaden som står vid starten. När du landar gör du ett litet skutt upp på pålen som går från den första till den andra byggnaden och grindar över för att ta T.

**R)** Fortsätt rakt fram till den andra sektionen av byggarbetsplatsen och kör till bjälken som står lutad mot poolen. Grinda uppför den – använd en Smith eller Feeble för att få extra poäng (← + ▲ + → + ▲) och hoppa av vid slutet för att ta den andra bokstaven.

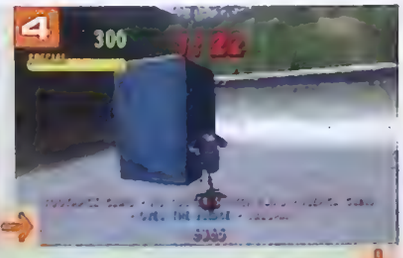
**I)** Med hjälp av bjälken i poolen gör du en kombination och grindar längs den upphöjda stången till du når slutet. När du hoppar av är det bäst att göra en No-hander (↑ + ●) för att försäkra dig om att ta bokstaven på första försöket.

**C)** Om du är riktigt duktig kan du göra ett trick från rampen direkt efter den upphöjda stången och landa i en Grind på en annan upphöjd stång i sektion tre. Efter att ha tagit poängen kommer du att landa på bron där bokstaven C hänger ovanför ett stup. Använd rampen för att göra ett stort trick. Med en Back Flip (↓ + → + ●) kan du sträcka dig tillräckligt långt ut för att ta den fjärde bokstaven.

**K)** Den sista bokstaven hänger ovanför sidan av banans half-pipe, under stupet där bokstaven C hängde. Hoppa nerför det och tjäna lite fart genom att göra trick, grinda eller använda Manual, så att du kan hoppa tillräckligt högt för att nå den sista bokstaven och få omslaget med T-R-I-C-K.

## LITET TIPS

Knapptryckande




## 2 VÄLT OMKULL FEM BAJA-MAJOR

Åkarna i *Mat Hoffman's Pro BMX* är tuffa. De kan plöja asfalten med hakan, flyga in i tegelväggar och köra med huvudet före in i åkande fordon och ändå ställa sig upp, damma av sig och hoppa upp på sina cyklar igen. På grund av detta faktum kan du köra rätt in i fem stycken baja-major utan att bry dig om vem, eller vad, som finns innanför.

**1)** Den första baja-majan står framför och till höger, sett från starten. Cykla dit, vält den och gör ett snabbt trick på rampen bakom.

**2)** Nästa baja-maja ser du när du lämnar den första sektionen och är på väg mot den andra. Det är det första av två områden för Quick Tricks (märkta Uppgift 1 på kartan). Bredvid detta område finns ditt mål. Trampa upp på rampen bakom och förflytta dig till poolen för att göra dig redo för nästa baja-maja.

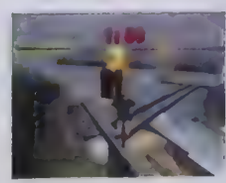
**3)** Du borde köra i rätt riktning, så förflytta dig bara upp ur poolen (håll inne ↑ när du gör ett Bunny Hop från kanten) med hjälp av rampen rakt framför dig. På motsatta sidan av den andra sektionen finns den tredje baja-majan.

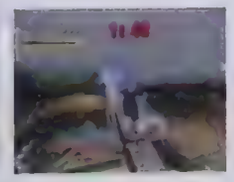
**4)** Den fjärde toan hittar du i sektion tre. När du kommer in i denna del svänger du vänster och följer bron till höger. Hoppa över stupet med hjälp av rampen vid slutet eller grinda på stången vid sidan av. Baja-majan står vid den andra delen av bron. Efter det flyger du högt, gör ett snyggt trick och kör sedan ner till marken under. Där finns den sista baja-majan.

**5)** Nummer fem är enkel. Den står nästan rakt nedanför det stup du hoppade över för att nå nummer fyra.

## 4 GÖMT OMSLAG

Om du använder rampen som finns borta på den vänstra sidan av den första sektionen kan du komma upp bland de omkringliggande miljöerna. Därifrån bör du kunna se en kran som håller en enorm metallkonstruktion, på andra sidan av denna finns omslaget du är ute efter. Med hjälp av rampen som lämnats kvar av en oförsiktig byggarbetare hoppar du mot ditt mål. Grinda längs en av de många bjälkarna och fortsätt hoppa och grinda så mycket du kan till du slutligen kommer till andra sidan. Där kan du grinda längs stången och ta omslaget. Sedan ramlar du ner och slår ihjäl dig, ungefär hundra meter nedanför.





## 5 SLÅ PRO SCORE – 50000

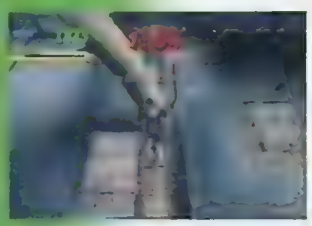
I den andra sektionens pool och den tredje sektionens half-pipe kan du gora tillräckligt många trick för att få hoga poäng. Med hjälp av åkarens specialförmåga kan du också få högre poäng, särskilt om den används tillsammans med mycket rotation. En 360 Triple Tailwhip (Hoffman) kan ge dig upp till 25000, vilket tar dig halvvägs till toppen!

# LONDON UNDERGROUND – NIVÅ 3

**Ett par stora områden och en ganska bra half-pipe gör denna nivå till en riktig utmaning**

**NYCKEL**

- Bokstav
- Varuautomat
- Telefonledning
- Start
- Gömt omslag



**UPPGIFT 4(B)**

När du tagit dig från handtaget och genom skynket är det ett sista hopp till några kurviga rör och det gömda omslaget.



**UPPGIFT 1+5**

Hoppa mellan gapen i plattformarna för att bygga upp poäng

**UPPGIFT 4(A)**

För att nå det gömda omslaget måste du hoppa från den mittersta rulltrappans handtag upp på rören och genom skynket

## Uppgifter

**För att klara nivån måste du...**

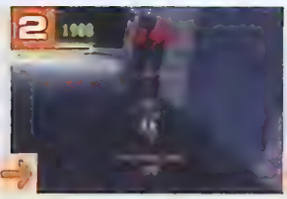
1. Slå High Score – 35000
2. Köra in i fem varuautomater
3. Samla T-R-I-C-K
4. Hitta gömt omslag
5. Slå Pro Score – 60000

# Nå dina mål

London, England. Vilka gator! Och det finns både slott och skateboardparker!

## 1 SLÅ HIGH SCORE – 35000

Det bästa stället för att samla poäng med vertikala trick är i en half-pipe som går runt rälsen. Kör snabbt genom banan tills du når det sista öppna området så ser du rälsen i mitten. Om du inte gillar half-pipe finns det gott om stänger och roliga lådor att göra trick på. Öka poängen genom att göra en Manual mellan tricken.



## 2 KÖR IN I FEM VARU-AUTOMATER

Precis som i verkligheten är Londons tunnelbanestationer fyllda med varuautomater som aldrig fungerar.

1) Du hittar nummer ett vid den vänstra väggen där den första trappan börjar. Grinda nerför den vänstra sidan av stången och hoppa av till vänster när du är nästan längst ner. Rotera lite för att vara säker på att träffa den på första försöket.

2) För att köra in i den andra ska du göra nästan precis samma sak som du just gjorde. Vid rulltrappan grindar du ner på höger sida och hoppar av vid slutet. Automaten står vid den högra väggen.

3) Kör runt hörnet till höger. Automaten står vid den högra väggen. När du kört in i den, eller om du missade den första gången, trampar du uppför rampen och prövar ditt allra mest imponerande trick. När du landar kör du längsmed väggen.

4) Kör uppför rampen som ligger på andra sidan dörren. Glid nerför stången med en kombinationsgrind och gör ett trick i slutet. Den fjärde automaten står vid den vänstra väggen, vid foten av sluttningen.

5) När du kommit till den sista sektionen kör du runt till vänster sida för att hitta den sista automaten ståendes mot väggen. Vält omkull den och ta omslaget.

## 3 SAMLA T-R-I-C-K

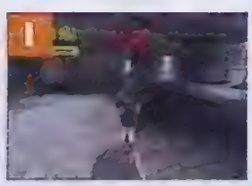
T) Från starten grindar du nerför stången och tar till vänster när du kommer in på arenan. Du kan grinda på rampen som går längs väggen och göra ett trick över stupet, eller så kan du köra upp till det i 45° och förflytta dig över det för att få bokstaven.

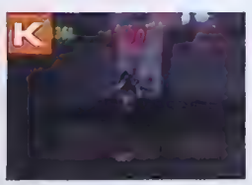
R) På vägen upp till rulltrapporna hittar du en stång att grinda på. Gör ett trick för att komma upp på den och kombinationsgrinda längsmed den, med hjälp av Quick Tricks och mycket rotation, eller gör en kombination för att hoppa av och köra ner istället.

I) Kör till banans andra sektion och grinda uppför räcket runt det vänstra hörnet. Om du har tillräckligt med fart ska du köra runt och ta bokstaven. Om inte så kan du vända 180° och komma upp i luften med hjälp av rampen som finns nära varuautomaten vid den högra väggen.

C) Grinda nerför stången in i den tredje sektionen och hoppa över spåret. Det går att klämma in en liten Back Flip (↓ + ← + ◎), så gör ditt bästa. När du landar kommer du vara på väg upp för en inhägnad ramp. Gör ett trick från den så är bokstaven C din.

K) På vägen tillbaka hoppar du över rälsen igen och kör mot den lilla rampen på vänster sida av dörren du kom in genom. Med en Superman (↑ + ← + ◎) sträcker du ut dina ben tillräckligt för att kunna plocka åt dig den sista bokstaven.






## 5 SLÅ PRO SCORE – 60000

Att slå High Score är lätt, men för att slå Pro Score krävs mycket träning. Att gå från en Grind till att köra upp i en ramp är ett bra sätt att kombinera trick och mångdubbla dina poäng. Försök också att göra trick från roliga lådor, du kan få förflyttningsbonus på några väldigt överraskande ställen.

## 4 GÖMT OMSLAG

Det krävs att du har blixtsnabb reaktionsförmåga och är duktig på att grinda för att ta det hemliga omslaget, som i skymundan hänger ner från taket i den andra sektionen.

Du kommer antagligen spendera de första timmarna åkandes omkring därunder utan att hitta det, om du inte tittar här först. Så varsågod och läs.

**Steg 1**
**Bygg upp fart med hjälp av ramper och stänger och, när det går tillräckligt snabbt, kör mot utgången. Hoppa upp och grinda på stången som pekar mot rulltrappan.**

**Steg 2**
När du hoppar av vid slutet av stången håller du inne ⊗ och laddar för ett Bunny Hop. Träffa den mittersta av rulltrappans stänger och släpp ⊗ samtidigt för att flyga högt upp i luften.

**Steg 3**
**Håll inne △ när du faller ner så kommer du att grinda längs ett rör. Hoppa av vid slutet av det och ner i en lufttrumma som leder till sektion tre. Hoppa av rampen vid slutet.**

**Steg 4**
På vägen ner håller du inne △ för att grinda på röret som hänger från taket. Vid slutet av det hittar du det gömda omslaget.

LITET TIPS
Knapptryckande

# Coolaste tricken

## Tricken som du inte trodde var möjliga

**Med alla olika åkare har du många underliga stilar att välja mellan. Här är vår guide till de viktigaste tricken...**

**MAT HOFFMAN**

| | |
|---|---|
| Superman One-hander | ↓, ↓, ◎ |
| Bar Hop | →, →, ▣ |
| Peacock | ←, →, ▣ |
| Triple Tailwhip | ↓, →, ◎ |
| Backflip Tailwhip | ↑, ↓, ◎ |

**CORY NAZTAZIO**

| | |
|---|---|
| Superman Seat Grab | ↓, ↓, ◎ |
| Double Tailwhip | ↓, →, ◎ |
| Backflip Tabletop | ↑, ↓, ◎ |
| Frontflip | ↓, ↑, ◎ |

**DENNIS MCCOY**

| | |
|---|---|
| Superman Tailwhip | ↓, ↓, ◎ |
| Double Tailwhip | ↓, →, ◎ |
| Backflip One-footer | ↑, ↓, ◎ |
| Decade Air | ←, →, ▣ |

**JOE KILOWALSKI**

| | |
|---|---|
| Superman Backpeg Barspin | ↓, ↓, ◎ |
| No-footed Candy Bar One-hander | ↑, ↑, ◎ |
| Half Barspin Tailwhip | ↓, →, ▣ |
| Backflip Tabletop | ↑, ↓, ◎ |

**KEVIN ROBINSON**

| | |
|---|---|
| Superman Tube Grab | ↓, ↓, ◎ |
| One-handed Swing Grab | →, ↓, ▣ |
| Bar Hop | →, →, ▣ |
| No-handed Backflip | ↑, ↓, ◎ |

**MIKE ESCAMILLA**

| | |
|---|---|
| Superman Seatgrab Bar Spin | ↓, ↓, ◎ |
| Backflip One-footer | ↑, ↓, ◎ |
| Body Varial | ←, →, ▣ |
| Frontflip | ↓, ↑, ◎ |

**RICK THORNE**

| | |
|---|---|
| Double Seat Grab Superman | ↓, ↓, ◎ |
| Decade Air | ←, →, ◎ |
| Backflip No-footer | ↑, ↓, ◎ |
| Front Body Flip | ↓, →, ◎ |

**SIMON TABRON**

| | |
|---|---|
| Double Seat Grab Superman | ↓, ↓, ◎ |
| Superman Seat Grab | ↑, ↑, ◎ |
| No-footed Candy Bar One-hander | ←, →, ▣ |
| Backflip One-footer | ↑, ↓, ◎ |

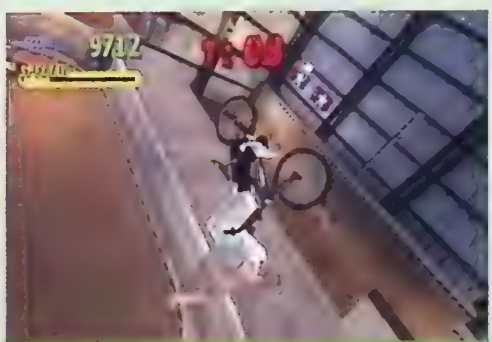
**TONY HAWK**

| | |
|---|---|
| Superman Tailwhip | ↓, ↓, ◎ |
| Decade Air | ←, →, ◎ |
| Body Varial | ←, →, ▣ |

**GRANNY**

| | |
|---|---|
| Superman Seatgrab | ↑, ↑, ◎ |
| Gum Grab | ↑, ↑, ▣ |
| Front Body Flip | ↓, ↑, ◎ |

Naztazio gör en otrolig Backflip Tabletop hur lätt som helst.



När du kommit så här högt upp i luften kan det vara läge för den fantastiska No-handed Backflip. Grymt!

Utan tvekan det coolaste tricket i hela spelet – en Front Body Flip. Du kommer garanterat att tappa hakan när du ser den...

## LITET TIPS

Knapptryckande

# Att låsa upp

## Inte nöjd med de vanliga åkarna?

**SPELA SOM TONY HAWK**

Om du vill se originalstjärnan från Activisions bästa spel i genren behöver du bara samla alla 30 omslag och vinna minst två guldmedaljer i Career Mode. Din belöning blir att kunna spela som självaste Hawkster... på en cykel!

**HEMLIGA BANOR**

**Om du får Tony Hawk i belöning för ditt hårda arbete så får du också banan Burnside från *Tony Hawk's Pro Skater*. För att låsa upp varuhusbanan från samma spel måste du göra en kombination som ger minst 200000 poäng. Och klarar du inte det kan du ju alltid ha kul med att försöka...**

**SPELA SOM FARMOR**

Inte så förtjust i Tony Hawk? Gå i så fall in i Career Mode och välj direkt Retry tio gånger i rad så får du komplimangen "You ride like a grandma!" samt en ny karaktär – en gammal tant på cykel! OBS! Denna karaktär kan bara användas på en nivå. Sedan ger hon upp och tar en kopp te.

## Glöm inte

**OMSLAGEN**

Du behöver inte alla fem omslag för att komma till nästa nivå. Om du klarar ett par andra nivåer förbättrar din statistik och sedan återkommer så blir det enklare att ta de omslag du inte fick tag i första gången. Du kommer att ha en bättre cykel och en massa erfarenhet som hjälper dig.

# INSÄNDARE
## Svenska PlayStation-Magasinet, 112 85 Stockholm

Skriv till oss om du undrar över något eller vill tycka till! Vi förbehåller oss rätten att redigera i insänt material. E-post som innehåller bifogade filer åker direkt i papperskorgen.

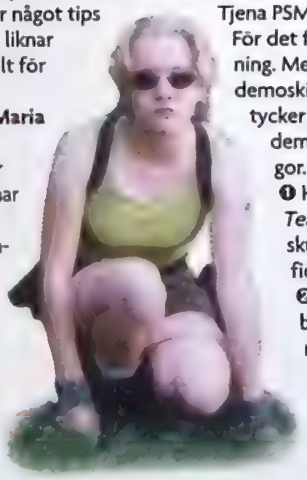
**VAD SKA MAN MED HÅRDDISK TILL?**
Hallå!
I nummer 44 så skrev ni att det skulle komma tillbehör till PlayStation2 som skulle göra den till en dator. Tillbehören i fråga var en 40 gigabytes hårddisk, ett tangentbord, en mus, en LCD-skärm och ett operativsystem. Min åsikt om detta är följande: När man har köpt alla dessa saker så har man uppnått en summa som man skulle kunna köpa en vanlig dator för, och varför köpa alla de här sakerna när du kan köpa en vanlig dator för pengarna?
Jag hade en punkt till i mitt brev; angående Microsofts idé att göra en ny konsol. Personligen tycker jag att det är en dum idé. I och med deras inblandning kommer konkurrensen i konsolspelsbranschen att bli hårdare än vad den är nu. Nu är det ett företag till som slåss om att göra den bästa konsolen. Så fort till exempel Nintendo kommer med en ny så kommer till exempel Sega med en ny som överträffar Nintendos. Då kommer företagen att jobba så mycket med att försöka överträffa varandra att det kommer nya konsoler stup i kvarten, och konsolerna kommer inte få tid att etablera sig på marknaden.
Detta är i alla fall mina åsikter, tack för ordet.
Mvh

**Richard**

Hej Richard!
Ja, varför använda PlayStation2 som dator när man kan få en "vanlig" PC för ungefär samma peng? Det som styr valet borde ju vara vilket användningsområde man har tänkt sig. Man kan föreställa sig att de spelare som gillar konsolens enkelhet men som önskar mer avancerade spelmöjligheter kommer att välkomna bredbandsadaptern och hårdisken. PC-spelare som gillar att byta grafikkort varje halvår och kämpa med hårdvarukrockar och drivrutiner kommer nog att fortsätta med det. Det är i nuläget svårt att spekulera i vilka möjligheter det tilltänkta operativsystemet till PlayStation2 kommer att ge. Det är ju mest mjukvaruutvecklarnas intresse det hänger på.
Angående "konsolkriget" så tycker vi att konkurrens är nyttigt och att risken för att det skall komma nya konsoler "stup i kvarten" är liten. Det kostar ju trots allt väldigt mycket pengar att konstruera en ny spelkonsol, och tillverkarna ser ju helst att skapelsen drar in de pengar den har kostat innan de släpper en ny maskin på marknaden. Att Microsoft kommer att sätta press på framförallt Sony är solklart, men återigen så hänger en konsols framgångar på spelutvecklarna. I nuläget så finns det ju faktiskt precis lika många (eller få) aktörer på marknaden som innan Microsoft hakade på eftersom Sega inte längre gör konsoler. PSM

**TOMB RAIDER RULES!**
Ciao!
Jag heter Maria och är ett stort Lara Croft-fan. Skickade med en bild på mig själv utklädd till Lara, för skojs skull. Inte så likt kanske, har svårt för att bli brun med det är väl inte hela världen. Hur som helst, jag undrar om det kommer några fler *Tomb Raider*-spel till PSone? Sen undrar jag om ni har något tips om bra PSone-spel som liknar *Tomb Raider*. Det var allt för mig. Ha det bra!

**Maria**


Maria Croft gillar *Tomb Raider*.

Hej Maria!
Vi tackar och bockar för fotografiet och uppmanar er läsare att skicka mer roliga fotografier. Vi väntar med spänning på att få se Sveriges svar på Solid Snake eller Chrash Bandicoot. PSM

**ATT GÖRA SPEL**
Hej!
❶ Vilken gymnasielinje bör jag välja om jag vill skapa TV-spel?
❷ Hur får man jobb hos TV-spelstillverkare?
❸ Vem kan jag skicka min TV-spelsidé till? Eller finns det någon som kan kolla om min idé håller?
❹ Hur mycket kan man låna från andra TV-spel?
Hoppas på positivt svar.
Mvh

**TV-spels-Björn**

Hej Björn!
❶ Det finns ingen direkt gymnasieutbildning för TV-spelsmakare. En god ide kan vara att välja någon medieutbildning med fokus på programmering och grafik och sedan söka till Powerhouse som faktiskt har en sprillans ny högskoleutbildning som heter Gamehouse (kolla på www.powerhouse.net).
❷ Man ser till att bli riktigt, riktigt bra på det område man vill pyssla med. Sedan sätter man ihop ett välskrivet brev som man tillsammans med sina superheta arbetsprover skickar till de utvecklare man vill jobba hos och håller tummarna. Sverige är än så länge inte översvämmat med spelutvecklare så det kan vara en idé att söka sig utomlands i jakten på drömjobbet. I den engelska tidningen Edge brukar spelutvecklarna annonsera efter nya talanger.
❸ Här är en lista på några svenska utvecklare som du kan ta kontakt med:
Digital Illusions (www.dice.se)
Daydream (www.daydream.se)
Massive (www.massive.se)
UDS (www.uds.se)
Vision Park (www.visionpark.com)
Paradox (www.paradoxplaza.com)
❹ Hur mycket vill man låna från andra spel? Vad skulle kännas bäst; att skapa ett unikt och originellt spel eller sno andras idéer?

PSM

**CHIPFÖRSÄLJNING**
Tjena PSM!
För det första gör ni en skitbra tidning. Men någon skrev och sa att demoskivan skulle bort. Men det tycker inte jag. Jag brukar ta fram dem då och då. Jag har tre frågor.
❶ Har ni några fusk till *Crash Team Racing?* Om ni har det skulle jag bli jätteglad om jag fick dem.
❷ Ni säger att man inte ska bränna spel. Men varför säljer ni chip som gör att man kan spela brända spel?
❸ Vilket spel är bäst av PSone och PlayStation2? PS. Kan ni sätta in en läcker affisch på Lara Croft?

**Erik Berggren**

Hej Erik!
❶ Här är några fusk till *Crash Team Racing:*
Osynlighet:
Håll in L1 + L2 och tryck ↑, ↑, ↓, →, →, ↑ i huvudmenyn. En ljudsignal bekräftar att du att har tryckt rätt.
Obegränsat med bomber:
Håll in L1 + L2 och tryck △, →, ↓, →, ↑, △, ← i huvudmenyn. En ljudsignal bekräftar att du att har tryckt rätt.
Obegränsat med Wumpafrukter:
Håll in L1 + L2 och tryck ↓, →, →, ↓, ↓ i huvudmenyn. En ljudsignal bekräftar att du att har tryckt rätt.
❷ Vi säljer inga chip!
❸ Menar du vilken konsol som är bäst? PlayStation2 är ju kraftigare men PSone har ju än så länge en större katalog med titlar. Om spelutvecklarna kommer loss så har dock PlayStation2 mycket goda chanser att bli "bäst".
Angående Lara-poster så hade vi en sån i PSM 41.

PSM

**DEMOSKIVAN**
Hej PlayStation-Magasinet!
Ni gör en underbar tidning, fortsätt med det.
I nummer 44 så läste jag Philips insändare om att ta bort demoskivan och jag instämmer. Demon spelar man knappt. Det är er underbara tidning man vill ha mer av. Det är nästan så att det kommer en tår när man har vänt på sista bladet. Jag tycker att ni ska ta bort demon och göra den smaskiga tidningen ännu större. När jag ändå är igång så ska jag passa på och tillägga att jag tycker att ni ska ha mer PlayStation2-material i tidningen. Alla ni som tjatar om att ni vill ha en affisch i tidningen – lägg ner! Visserligen har ni fått affischer nu men om det var det ni var ute efter så kunde ni väl gå och köpa affischer i en vanlig affär.
Måste man stänga av PlayStation2 på baksidan? Om man bara stänger av där fram så blir konsolen varm. Förresten så är programmet på demoskivan till PlayStation2 (som man gör egna spel med) väldigt svårt.

**Alex**

Hej Alex!
Just affischer med spelkaraktärer kanske inte är så lätt att hitta i en vanlig affär och läsare på mindre orter kanske inte har tillgång till välsorterade spelbutiker. Därför använder vi mittupplaget som affisch och detta kommer vi att fortsätta med.
Att stänga av sitt PlayStation2 med knappen i fram kan jämföras med att stänga av TV:n med fjärrkontrollen. Spara el och stäng av kosolen där bak. ;)
YaBasic som medföljer PlayStation2 är ett programmeringsverktyg som riktar sig till mer avancerade användare.

PSM

**PSM-MÄSTERSKAPEN**
Hej,
Tack för en superb tidning! Jag vill börja med att säga att jag tycker att du är den bästa chefredaktören hittills därför att du lyssnar på dina läsare och har förbättrat tidningen. Omslaget, affischen och PSM-mästerskapen är bara några förbättringar som har gjorts. Jag måste erkänna att jag även tycker att de tidigare redaktörerna också varit helt OK.
Nu till mina frågor:
❶ Om man är med i PSM-mästerskapen, får man tillbaka videobandet man har skickat in?
❷ Är *Black & White* lika prisvärt till PSone som till PC?
❸ Kan ni ta med en extra stor affisch på *FFIX?*

**Elia F**

Hej Elia!
Jag tackar och bockar för kritiken, jag försöker att vara så lyhörd som möjligt.
❶ Ja, förutsatt att du skickar med ett frankerat kuvert med din adress på. Mer information finns på sidan 51.
❷ PSone-versionen är ju rejält försenad så det återstår att se om den kan mäta sig med PC-versionen.
❸ Det kanske är dags för en vanlig *Final Fantasy*-affisch snart...

AF

**SPEL FRÅN THAILAND**
Tjena tjaba hallå PSM!
Jag heter Fredrik och jag är tolv år. Jag gillar actionspel bäst. Jag vill tacka för en

utomordentligt bra tidning. Ni gör världens bästa tidning. Nu har jag några frågor:
❶ Kommer *Syphon Filter 3* till PSone?
❷ Hur många år har ni skrivit om PlayStation?
❸ Jag ska åka till Thailand, jag funderar på att köpa något actionspel där men jag vet inte vilket. Kan ni tipsa om något?
❹ Vilket spel tycker ni bäst om?
❺ Hur mycket kostar *Abe's Exoddus*?
❻ Kan ni inte ta med en affisch på Crash Bandicoot eller Gabe och Lian i *Syphon Filter* i något nummer?
Det var allt från mig, fortsätt att göra världens bästa tidning!
Hälsningar

**PSM-älskaren**

Hej PSM-älskaren!
❶ Ja det är precis vad det gör! Sony är *Syphon Filter*-fansen trogna och det verkar än så länge sm att det blir en exklusiv release för PSone.
❷ Sedan 1998.
❸ *C-12: Final Resistance* eller *Fear Effect 2: Retro Helix* kanske kan vara något.
❹ Just nu gillar vi *Rumble Racing*.
❺ *Abe's Exoddus* är återutgivet som lågprisspel och bör gå att hitta för cirka 119 - 149 kronor.
❻ Vi får väl se.

PSM

**FIGURER I PLAST**

Hej!
I PSM 41 så kunde man vinna två *Final Fantasy*-figurer och nu undrar jag om man kan köpa dem och i så fall var?

**Little Me**

Hej Little Me!
*Final Fantasy*-figurerna kommmer från Japan och vi fick dem från företaget som distribuerar *Final Fantasy IX*. Kolla med affären Bordertown, de brukar kunna få tag på det mesta i actionfigursväg (www.bordertown.nu).

PSM

**JAG VILL HA FUSK!**

Hej PSM!
Jag har prenumererat på er tidning i snart två år. Jag har sett tidningen förändrats, men nu är den bäst! Nu till mina frågor:
❶ Om ni har med demo-CD:n varannan månad istället för varje månad så kan ni göra en större tidning.
❷ På tipssidorna har ni bra guider, man jag vill ha fuskkoder också!
❸ När kommer *Metal Gear Solid 2* ut i Sverige? Jag räknar med att det blir lite försenat.
❹ Jag fått 267 315 poäng på *Tony Hawk's Pro Skater 2*-demon. Kan ni slå det?
PS. Jag vill ha Solid Snake på min vägg. Går det att ordna?

**Metal Gear Rex**

Hej Metal Gear Rex!
❶ Vi håller i skrivande stund på och diskuterar demoskivans framtid.
❷ Vi erkänner att vi har varit jättedåliga på detta den senaste tiden, vi lovar att bättra oss.
❸ I början av 2002 kommer Solid Snake till Europa.
❹ Vi får väl försöka!

PSM

**NY LINS**

Tjenare!
Jag är en kille som bara älskar era tidningar och har två frågor att ställa:
❶ Vet ni om det går att få tag på en laserlins?
❷ Ska jag byta linsen själv eller ska jag skicka konsolen till GamePlay?
Hälsningar

**PSM-fånet Krille**

Hej Krille!
❶ Ja, laserlinser går att köpa.
❷ Vi rekommenderar ingen att mecka med sin konsol. Om Gameplay byter linser kan vi inte svara på.

PSM

**I VALET OCH KVALET**

Hej PSM!
Tack för en bra tidning. I nummer 43 läste jag några recensioner, bland annat *Sheep, Dog 'N' Wolf* och *Panzer Front*. Jag har bestämt mig för att jag ska köpa något av spelen, men jag vet inte vilket. Kan ni hjälpa mig att bestämma, snälla? Jag är bara tolv år så jag har inte råd att köpa bägge spelen just nu.
Sen undrar jag om ni på tipssidorna skulle kunna skriva tips till spel som ni rekommenderar, kanske ett i varje genre? Varför köpa en PSone när man har en gammal hederlig PlayStation? Jag menar vad har designen för betydelse när man bara ska spela på den? Varför ha ett portabelt PSone när man har er tidning?
Jag har en liten önskan också, skulle ni kunna ha med en gammal *Auto Destruct*-demo på CD:n någongång, snälla?
Jag tycker att det är jättebra med posters i tidningen, men kan ni ha dom lösa i stället? Jag skulle gärna ta ur några av dom, men det skulle förstöra tidningens helhet.
Jag håller med "Migoryu" om det han skrev: "PS2 är näst bäst!".
Kan ni inte ha med en recensionslista i nästa nummer (en sån som ni hade i nummer 26)?
Mvh

**Spelbjörnen**

Hej Spelbjörnen!
*Sheep, Dog 'N' Wolf* och *Panzer Front* har inte speciellt mycket gemensamt, läs våra recensioner igen och hyr eller låna spelen innan du bestämmer dig.
Om man redan har en PlayStation och är nöjd med den så kanske inte en PSone är så intressant. Båda konsolerna har ju samma prestande. Designen kan dock spela nog så stor roll för vissa köpare, PSone är ju faktiskt vansinnigt mycket snyggare än den gamla gråa burken och man kan tänka sig att de som sitter med en PlayStation som börjar bli lite till åren tycker att PSone är ett bra och billigt alternativ.
Någon *Auto Destruct*-demo kommer vi med stor säkerhet inte att köra.
Så länge vi utnyttjar tidningens mittuppslag så kommer affischerna inte att vara lösa. Ni läsare som har varit extra uppärksamma har lagt märke till att vi alltid placerar annonssidor på affischens baksida, detta för att ni inte skall förlora recensioner eller artiklar om ni tar ut affischen.
I skrivande stund så sitter en PSM-medarbetare och slavar med ett register över alla våra recensioner. Listan hittar du på sidan 78. PSM

En bild på Jonathan, en av PlayStation-Magasinets yngre läsare. Tack till Sonny som skickade in fotot.

## månadens brev

**ORDNING OCH REDA**

Hej!
Har du en massa demoskivor du vill hålla reda på? Det har jag! Här är en idé som jag själv använder och som vissa andra kanske redan har kommit på.
Börja med att skaffa en adressbok. Det spelar ingen roll hur stor den är, hur många sidor den har eller hur den ser ut. Du bestämmer själv efter behov.
Ta fram alla dina demoskivor och tidningarna som hör till, annars vet du ju inte vad skivorna innehåller.
Slå upp A och skriv in alla spel som börjar på A. Bredvid varje spel skriver du vilken CD spelet finns på, sedan forsätter du på samma vis med resten av bokstäverna. När du sedan vill spela MGS-demon eller kanske Mat Hoffman's Pro BMX slår du bara upp M och kollar vilken skiva demon finns på. Nu är det bara att plocka fram CD:n och börja spela! Lycka till!

**RhoX-666**

Vi tackar och bockar för detta tips som blir månadens brev.

PSM

RhoX-666 får av Svenska PlayStation-Magasinet en Joytech-ratt (värde ca 649 kronor) och månadens spel (värde ca 449 kronor) för sin insändare.

Månadens brev sponsras av gameplay

Gran Turismo® 3 © 2001 Sony Computer Entertainment Inc. All manufacturers,cars, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Polyphony Digital Inc. Launch date subject to change.

GT3: Coming July 2001
uk.scee.com/gt3
Until you can experience the quality of the graphics in GT3, this pathetic photograph will have to do.
GRAN TURISMO 3
A-spec
PlayStation.2
THE THIRD PLACE

# 653

**Sedan starten 1998** har Svenska PlayStation-Magasinet betygsatt 653 spel! Efter kraftiga påtryckningar från er läsare så ger vi er nu hela listan. På grund av utrymmesbrist (listan tog mer plats än vad red. hade räknat med) så har vi blivit tvugna att skala bort lite information. Vi har tagit med det viktigaste dock; speltitel, betyg och nummer som recensionen publicerades i. I nästa nummer så kommer vi att viga fler sidor till detta veritabla uppslagsverk och då kommer vi även att lägga till utgivare, genre och omdömme till varje titel så att registret blir mer utförligt.

Spel som har fått betyget 10/10. Riktiga toppspel med andra ord. Har du inte detta spel i din samling så är det dags att springa till spelbutiken.

Spel som har fått betyget 9/10. Riktiga toppspel det här med. Ett spel som har fått en nia i betyg är utan någon tvekan riktigt köpvärt det också.

De få PlayStation2-titlarna har vi för enkelhetens skull gjort blå. PS2-spelen som har fått en nia är orange men vi har då satt dit en parantes som ser ut så här: **(PS2)**.

**007 Racing** 5/10 PSM 39
**102 Dalmatians** 4/10 PSM 40
**360** 2/10 PSM 20
**40 Winks** 7/10 PSM 23
**A Bug's Life** 5/10 PSM 15
**Abe's Exoddus** 8/10 PSM 12
**Ace Combat 3** 3/10 PSM 27
**Action Man Destruction X** 6/10 PSM 39
**Action Man: Mission Xtreme** 6/10 PSM 26
**Actua Ice Hockey** 6/10 PSM 3
**Actua Ice Hockey 2** 6/10 PSM 17
**Actua Soccer 3** 6/10 PSM 13
**Actua Tennis** 5/10 PSM 11
**Adidas Power Soccer '98** 5/10 PSM 8
**Aironauts** 4/10 PSM 20
**Akuji The Heartless** 8/10 PSM 14
**Alex Ferguson's Player Manager 2001** 7/10 PSM 38
**Alien Resurrection** 7/10 PSM 34
**All Star Tennis** 7/10 PSM 13
**All StarTennis 2000** 5/10 PSM 33
**Alone In The Dark IV** 8/10 PSM 43
**Alundra** 9/10 PSM 4
**Alundra 2** 7/10 PSM 33
**A. Kournikova's Smash Court Tennis** 8/10 PSM 18
**Ape Escape** 9/10 PSM 19
**Apocalypse** 8/10 PSM 14
**Aqua Aqua Wetrix 2** 7/10 PSM 39
**Aqua GT** 6/10 PSM 40
**Armorines Project S.W.A.R.M.** 3/10 PSM 30
**Armoured Core 2** 8/10 PSM 41
**Armoured Core** 8/10 PSM 8
**Army Men 3D** 6/10 PSM 25
**Army Men: Air Attack** 5/10 PSM 27
**Army Men: Lock 'N'Load** 2/10 PSM 44
**Army Men: Omega Soldier** 2/10 PSM 44
**Army Men: Operation Meltdown** 3/10 PSM 34
**Army Men: Sarge's Heroes** 3/10 PSM 30
**Asterix** 3/10 PSM 18
**Asterix Mega Madness** 5/10 PSM 45
**Asterix & Obelix Take on Ceasar** 1/10 PSM 33
**Asteroids** 7/10 PSM 14
**Atlantis** 5/10 PSM 12
**Auto Destruct** 8/10 PSM 1
**Azure Dreams** 7/10 PSM 10
**B-Movie** 8/10 PSM 13
**Ballistic** 5/10 PSM 34
**Barbie Race & Ride** 7/10 PSM 28
**Barbie Super Sports** 4/10 PSM 31
**Baseball 2000** 5/10 PSM 27
**Battletanx: Global Assault** 7/10 PSM 31
**Beatmania** 6/10 PSM 28
**Big Air** 4/10 PSM 18
**Bio Freaks** 7/10 PSM 10
**Bishi Bashi Special** 8/10 PSM 30
**Blade** 6/10 PSM 39
**Blast Radius** 8/10 PSM 8
**Blaster Master: Blasting Again** 3/10 PSM 34
**Blasto** 6/10 PSM 9
**Blaze & Blade Eternal Quest** 6/10 PSM 14
**Bloodlines** 7/10 PSM 17
**Bloody Roar** 8/10 PSM 2
**Bloody Roar 2** 8/10 PSM 16
**Bomberman** 7/10 PSM 19
**Bomberman Fantasy Racing** 6/10 PSM 19
**Bomberman World** 6/10 PSM 7
**Brahma Force** 7/10 PSM 3
**Breath Of Fire III** 8/10 PSM 8
**Broken Sword II - The smoking mirror** 9/10 PSM 1
**Brunswick Circuit Pro Bowling 2** 3/10 PSM 3
**Bugs Bunny And Taz Time Busters** 7/10 PSM 39
**Bugs Bunny: Lost in Time** 5/10 PSM 20
**Burstrick** 7/10 PSM 41
**Bushido Blade** 7/10 PSM 2
**Bust A Groove** 8/10 PSM 11
**Bust-a Move 3** 9/10 PSM 4
**Buzz Lightyear of Star Command** 5/10 PSM 41
**C&C Red Alert Retaliation** 7/10 PSM 10
**C-12 Final Resistance** 8/10 PSM 41
**California Watersports** 3/10 PSM 41
**Capcom Generations** 3/10 PSM 20
**Card Shark** 5/10 PSM 44
**Cardinal Syn** 6/10 PSM 6
**Carmageddon** 3/10 PSM 26
**Castrol Honda Superbike Racing** 6/10 PSM 21
**Castrol Honda VTR** 4/10 PSM 36
**Ceasars Palace** 3/10 PSM 27
**Centipede** 3/10 PSM 26
**Championship Motorcross** 7/10 PSM 23
**Chase The Express** 4/10 PSM 35
**Checkmate** 6/10 PSM 44
**Chessmaster 2** 8/10 PSM 20
**Chicken Run** 7/10 PSM 38
**Chill** 6/10 PSM 5
**Chocobo Racing** 5/10 PSM 25
**Circuit Breakers** 9/10 PSM 6
**Civilization II** 9/10 PSM 17
**Colin McRae Rally** 9/10 PSM 8
**Colin McRae Rally 2** 9/10 PSM 32
**Colony Wars: Red Sun** 8/10 PSM 29
**Colony Wars: Vengeance** 9/10 PSM 12
**Constructor** 8/10 PSM 13
**Cool Boarders 2** 8/10 PSM 2
**Cool Boarders 3** 8/10 PSM 13
**Cool Boarders 4** 7/10 PSM 28
**Crash Bandicoot 3: Warped** 9/10 PSM 13
**Crash Bash** 8/10 PSM 38
**Crash Team Racing** 9/10 PSM 24
**Crazy Taxi (PS2)** 9/10 PSM 44
**Crime Killer** 4/10 PSM 8
**Croc 2** 8/10 PSM 18
**Crusaders Of Might And Magic** 4/10 PSM 31
**Cyber Tiger** 1/10 PSM 26
**Dancing Stage** 5/10 PSM 38
**Danger Girl** 7/10 PSM 40
**Dark Stalkers 3** 6/10 PSM 17
**Darkstone** 3/10 PSM 42
**Dave Mirra Freestyle BMX** 8/10 PSM 36
**Dave Mirra Freestyle BMX: Remix** 7/10 PSM 45
**Dead Ball Zone** 6/10 PSM 6
**Dead Or Alive** 8/10 PSM 7
**Dead or Alive 2: Hardcore** 8/10 PSM 39
**Deathtrap Dungeon** 8/10 PSM 4
**Demolition Racer** 6/10 PSM 23
**Destrega** 4/10 PSM 23
**Destruction Derby Raw** 8/10 PSM 32
**Devil Dice** 7/10 PSM 14
**Diablo** 6/10 PSM 6
**Die Hard Trilogy 2** 6/10 PSM 30

# INDEX

## 653 spel betygsatta

Digimon World 7/10 PSM 37
Dino Crisis 8/10 PSM 23
Dino Crisis 2 8/10 PSM 35
Discworld 2 7/10 PSM 1
Discworld Noir 8/10 PSM 26
Disney World Magical Racing Tour 6/10 PSM 33
Disney's Aladdin in Nasira's Revenge 6/10 PSM 37
Disney's Dinosaur 4/10 PSM 38
Dodgem Arena 6/10 PSM 14
Donald Duck Quack Attack 5/10 PSM 41
Dracula: The Resurrection 2/10 PSM 33
Dragon Valour 5/10 PSM 33
Dreams 3/10 PSM 21
Driver 9/10 PSM 16
Driver 2 10/10 PSM 36
Driving Emotion 6/10 PSM 42
Ducati World 8/10 PSM 38
Duke Nukem: Time To Kill 9/10 PSM 11
Duke Nukem 8/10 PSM 1
Duke Nukem Land of The Babes 8/10 PSM 40
Dukes Of Hazzard 2 3/10 PSM 44
Dukes of Hazzard 5/10 PSM 32
Dune 4/10 PSM 29
Dynasty Warriors 2 6/10 PSM 38
Eagle One: Harrier Attack 8/10 PSM 28
ECW Anarchy Rulz 3/10 PSM 36
ECW Hardcore Revolution 5/10 PSM 29
Ehrgeiz: God Bless the Ring 5/10 PSM 28
Eliminator 5/10 PSM 15
Escape From Monkey Island 8/10 PSM 45
ESPN Great Outdoor Games 4/10 PSM 36
ESPN Winter Xgames Snowboarding 6/10 PSM 38
Eternal Eyes 5/10 PSM 33
Euro 2000 8/10 PSM 31
European Super League 3/10 PSM 41
European PGA Golf 7/10 PSM 24
Everybody's Golf 9/10 PSM 7
Everybody's Golf 2 9/10 PSM 31
Evergrace 6/10 PSM 44
Evil Dead: Hail To The King 6/10 PSM 45
Evil Zone 6/10 PSM 19
Evo's Space Adventure's 5/10 PSM 35
Extreme 500 4/10 PSM 28
F1 2000 7/10 PSM 30
F1 Championship 2000 6/10 PSM 39
F1 Championship Season 2000 7/10 PSM 35
F1 Racing Championship 7/10 PSM 31
F1 World Grand Prix 6/10 PSM 27
F1 World Grand Prix 2000 6/10 PSM 41
FA Manager 7/10 PSM 19
FA Premier League Stars 5/10 PSM 21
FA Premier League Stars 2001 4/10 PSM 34
FA Premier League F.M. 2000 6/10 PSM 23
Fear Effect 8/10 PSM 29
Fear Effect 2: Retro Helix 8/10 PSM 41
FIFA 2000 7/10 PSM 24
FIFA 2001 7/10 PSM 38
FIFA '98 8/10 PSM 1
FIFA '99 9/10 PSM 13
Fighter Maker 3/10 PSM 31
Fighting Force 2 6/10 PSM 26
Final Fantasy IX 9/10 PSM 39
Final Fantasy VIII 10/10 PSM 23
Fisherman's Bait 6/10 PSM 23
Fisherman's Bait 2 7/10 PSM 31
Fisherman'sbait 3 4/10 PSM 42
Fluid 7/10 PSM 9
Football Manager 2001 6/10 PSM 35
Formula One '98 7/10 PSM 11
Formula One '99 8/10 PSM 23
Formula One 2000 8/10 PSM 36
Formula One 2001 9/10 PSM 43
Formula One 2001 (PS2) 9/10 PSM 44
Forsaken 8/10 PSM 6
Four Wheel Drive World Cup 5/10 PSM 31
Freestyle Scooter 6/10 PSM 42
Frogger 2 5/10 PSM 40
Front Mission 3 8/10 PSM 33
Future Cop: LAPD 8/10 PSM 11
G-Darius 7/10 PSM 10
G-Police: Weapons of Justice 8/10 PSM 21
Galaga 4/10 PSM 40
Galerians 7/10 PSM 32
Gauntlet Legends 6/10 PSM 30
Gekido: Urban Fighters 5/10 PSM 32
Gerry Lopez Surf Riders 1/10 PSM 38
Gex 3D: Enter the Gecko 8/10 PSM 5
Gex: Deep Cover Gecko 7/10 PSM 17
Ghost In The Shell 7/10 PSM 6
Ghoul Panic 7/10 PSM 30
Gift 5/10 PSM 44
Global Domination 6/10 PSM 15
Glover 6/10 PSM 29
Gold and Glory 5/10 PSM 39
Gradius III & IV 5/10 PSM 39
Gran Turismo 10/10 PSM 5
Gran Turismo 2 10/10 PSM 27
Grand Theft Auto 2 9/10 PSM 23
Grandia 8/10 PSM 28
Granstream Saga 7/10 PSM 15
Grind Session 7/10 PSM 34
Grudge Warriors 4/10 PSM 30
Guardian's Crusade 5/10 PSM 18
Gubble 2/10 PSM 44
Guilty Gear 4/10 PSM 31
Gungage 5/10 PSM 23
Gungriffon Blaze 6/10 PSM 39
Hard Edge 5/10 PSM 18
Harvest Moon Back to Nature 6/10 PSM 39
Heart Of Darkness 7/10 PSM 7
Hellnight 6/10 PSM 27
Hogs of War 8/10 PSM 32
Hot Wheels Turbo Racing 5/10 PSM 26
Hugo 2 7/10 PSM 25
Hydro Thunder 7/10 PSM 30
In Cold Blood 6/10 PSM 32
Incredible Crisis 6/10 PSM 37
Infestation 2/10 PSM 34
International Track & Field 2 9/10 PSM 27
ISS Pro '98 9/10 PSM 9
ISS Pro Evolution 9/10 PSM 27
ISS Pro Evolution 2 10/10 PSM 41
Jackie Chan's Stuntmaster 6/10 PSM 31
Jade Cocoon 6/10 PSM 25
Jeremy McGrath Supercross 2000 4/10 PSM 36
Jet Rider 2 7/10 PSM 3
Jet Rider 3 3/10 PSM 28
Jetracer 3/10 PSM 44
Jimmy Whites 2: Cueball 5/10 PSM 31
JoJo's Bizarre Adventure 6/10 PSM 30
Jungle Book Groove Party 7/10 PSM 37
K-1 Grand Prix 2/10 PSM 40
Kart Challenge 4/10 PSM 44
Kensei: Sacred Fist 9/10 PSM 14
Kessen (PS2) 9/10 PSM 41
Kick Off World 3/10 PSM 6
Killer Loop 4/10 PSM 28
Kingsley's Adventure 6/10 PSM 23
KKND: Krossfire 6/10 PSM 17
Klonoa: Door To Phantomile 7/10 PSM 6
Knockout Kings 2000 8/10 PSM 25
Knockout Kings 2001 7/10 PSM 41
Knockout Kings 2001 8/10 PSM 38
Knockout Kings 99 8/10 PSM 14
Koudelka 5/10 PSM 35
Kula World 8/10 PSM 7
Kurushi Final 9/10 PSM 21
Landmaker 9/10 PSM 32
Le Mans 24 Hours 7/10 PSM 25
Legacy Of kain: Soul Reaver 9/10 PSM 15
Legend 6/10 PSM 13
Legend of Dragoon 5/10 PSM 40
Legend of Kartia 6/10 PSM 19
Lego Island 2 7/10 PSM 43
Lego Racers 5/10 PSM 22
Lego Rock Raiders 6/10 PSM 28
Lemmings 7/10 PSM 12
Libero Grande International 4/10 PSM 41
Libero Grande 7/10 PSM 13
LMA Manager 9/10 PSM 23
LMA Manager 2001 9/10 PSM 40
London Racer 1/10 PSM 38
Lord of The Jungle 1/10 PSM 44
The Sword Of Camelot 1/10 PSM 44
Anastasia 1/10 PSM 44
Lucky Luke 6/10 PSM 6
Madden 2001 (PS2) 9/10 PSM 38
Madden NFL 2000 9/10 PSM 24
Magical Drop 3 6/10 PSM 37
Martian Gothic 3/10 PSM 36
Marvel Super Heroes 8/10 PSM 1
Marvel Vs Street Fighter 5/10 PSM 18
Marvel Vs Capcom 7/10 PSM 28
Mary King's Riding Star 4/10 PSM 27
Master of Monsters 4/10 PSM 27
Mat Hoffman's Pro BMX 9/10 PSM 44
Maximum Force 4/10 PSM 2
Medal of Honor 9/10 PSM 26
Medal of Honour: Underground 8/10 PSM 37
MediEvil 7/10 PSM 11
MediEvil 2 8/10 PSM 30
Megaman Legends 7/10 PSM 15
Megaman Legends 2 6/10 PSM 45
Megaman X4 7/10 PSM 15
Megaman X5 2/10 PSM 45
Men In Black: The Game 4/10 PSM 8
Metal Gear Solid 10/10 PSM 14
M. Owen's World League Soccer '99 8/10 PSM 14
Micro Maniacs 9/10 PSM 29
Midnight in Vegas 4/10 PSM 31
Midway Arcade Party Pak 5/10 PSM 27
Mighty Hits 6/10 PSM 25
Mike Tyson Boxing 5/10 PSM 37
Mille Miglia 6/10 PSM 38
Millennium Soldier 6/10 PSM 26
Missile Command 2/10 PSM 31
Mission: Impossible 6/10 PSM 23
MK Mythologies: Sub-Zero 1/10 PSM 2
MoHo 8/10 PSM 33
Monkey Hero 7/10 PSM 14
Monster Rancher 7/10 PSM 36
Monsterseed 6/10 PSM 21
Mort The Chicken 4/10 PSM 42
Mortal Kombat 4 5/10 PSM 9
Moto GP 8/10 PSM 40
Moto Racer 2 7/10 PSM 12
Moto Racer World Tour 6/10 PSM 36
Motorcross 2001 6/10 PSM 39
Motorhead 8/10 PSM 5
Mr Driller 7/10 PSM 35
Ms Pac-Man Maze Madness 5/10 PSM 40
MTV Music Generator 2 3/10 PSM 45
MTV Pure Ride 4/10 PSM 36
MTV Snowboarding 6/10 PSM 24
MTV Sports Skateboarding 5/10 PSM 38
Muppet Monster Adventure 5/10 PSM 36
Muppet RaceMania 8/10 PSM 30
Music 2000 9/10 PSM 24
Music 9/10 PSM 13
N-Gen Racing 8/10 PSM 31
N20 7/10 PSM 8
Nascar 2000 7/10 PSM 25
Nascar '99 5/10 PSM 12
NBA 2 Night 6/10 PSM 42
NBA Basketball 2000 6/10 PSM 26
NBA Hangtime 6/10 PSM 2
NBA Hoopz 7/10 PSM 42
NBA In The Zone 2000 5/10 PSM 30
NBA In The Zone '99 5/10 PSM 19
NBA Live 2001 7/10 PSM 41
NBA Live 2001 8/10 PSM 39
NBA Live '99 8/10 PSM 14
NBA Pro '98 7/10 PSM 4
NBA Showtime 7/10 PSM 27
Need For Speed 3: Hot Pursuit 7/10 PSM 6
Need For Speed: Porsche Challenge 8/10 PSM 31
Need For Speed Road Challenge 8/10 PSM 18
Newman Haas Racing 8/10 PSM 4
NFL Blitz 2000 9/10 PSM 26
NHL 2001 8/10 PSM 38
NHL '99 8/10 PSM 12
NHL Blades Of Steel 2000 6/10 PSM 31
NHL Championship 2000 8/10 PSM 24
NHL Face Odd '99 8/10 PSM 17
NHL Faceoff 2000 4/10 PSM 25
NHL Rock The Rink 6/10 PSM 32
Nightmare Creatures II 7/10 PSM 33
Ninja: Shadow of Darkness 6/10 PSM 10
No Fear Downhill Mountain Biking 6/10 PSM 24
O.D.T. 7/10 PSM 13
Omega Boost 7/10 PSM 19
One 6/10 PSM 3
Oni 8/10 PSM 42
Onimusha 7/10 PSM 45
Overblood 2 4/10 PSM 27
Pac-Man World 7/10 PSM 24
Panzer Front 9/10 PSM 43
Parasite Eve 2 7/10 PSM 34
Peak Performance 6/10 PSM 3
Pet in TV 5/10 PSM 11
PGA Tour '98 7/10 PSM 1
Phantom Menace 6/10 PSM 23
Pinball Power 3/10 PSM 40
Pipe Mania 3D 6/10 PSM 43
Pitfall 3D: Beyond The Jungle 7/10 PSM 5
Plane Crazy 4/10 PSM 20
Player Manager 2000 9/10 PSM 30
Pocket Fighter 8/10 PSM 11
Point Blank 7/10 PSM 5
Point Blank 2 8/10 PSM 22
Pong 5/10 PSM 27
Pool Shark 8/10 PSM 13
Pop 'N' Pop 8/10 PSM 25
Populus: The Beginning 8/10 PSM 16
Power Boat Racing 5/10 PSM 7
Power Diggerz 8/10 PSM 45
Power Rangers Lightspeed Rescue 2/10 PSM 41
Power Soccer 2 7/10 PSM 1
Poy Poy 7/10 PSM 4
Premier Manager 2000 6/10 PSM 29
Premier Manager '98 7/10 PSM 6
Premier Manager '99 7/10 PSM 15
Prism Land 7/10 PSM 44
Pro 18 World Tour Golf 8/10 PSM 18
Pro Pinball: Big Race USA 3/10 PSM 15
Pro Pinball: Fantastic Journey 8/10 PSM 27
Psybadek 4/10 PSM 13
Psychic Force 2 4/10 PSM 28
Puchi Carat 7/10 PSM 23
Puma Street Soccer 3/10 PSM 18
Q*Bert 4/10 PSM 30
Quake II 10/10 PSM 23
Quake III Revolution (PS2) 9/10 PSM 42
R-Type Delta 8/10 PSM 17
R/C Stunt Copter 6/10 PSM 26
Racing Simulation Monaco GP 7/10 PSM 16
Radikal Bikers 4/10 PSM 31
Railroad Tycoon 2 5/10 PSM 27
Rainbow Six 5/10 PSM 23
Rally Championship 7/10 PSM 28
Rally Cross 2 6/10 PSM 16
Rally Masters 7/10 PSM 31
Rampage 2: Universal Tour 5/10 PSM 18
Rampage Through Time 3/10 PSM 39
Rascal 5/10 PSM 4
Rat Attack 4/10 PSM 22
Ray Crisis 7/10 PSM 37
Rayman 2: The Great Escape 8/10 PSM 34

# INDEX
## 653 spel betygsatta

Rayman Revolution 7/10 PSM 40
RC De Go 4/10 PSM 35
RC Revenge 5/10 PSM 35
RC Revenge Pro 4/10 PSM 38
Re-Volt 4/10 PSM 29
Ready 2 Rumble 7/10 PSM 26
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 6/10 PSM 38
Ready 2 Rumble Round 2 7/10 PSM 39
Reboot: Countdown to Chaos 7/10 PSM 5
Red Alert 9/10 PSM 1
Red Faction (PS2) 9/10 PSM 44
Reel Fishing 5/10 PSM 25
Renegade Racers 3/10 PSM 28
Rescue Shot 5/10 PSM 33
Resident Evil 2 9/10 PSM 4
Resident Evil 3: Nemesis 10/10 PSM 27
Resident Evil: Survivor 6/10 PSM 30
Retro Force 5/10 PSM 16
Ridge Racer Type 4 9/10 PSM 17
Rising Zan: The Samurai Gunman 5/10 PSM 27
Road Rash 3D 7/10 PSM 7
Road Rash: Jailbreak 4/10 PSM 31
Roadsters 5/10 PSM 24
Rogue Trip 6/10 PSM 12
Rollcage 9/10 PSM 15
Rollcage Stage II 9/10 PSM 29
Ronaldo V-Football 7/10 PSM 32
Ronin Blade 6/10 PSM 26
Rugrats 4/10 PSM 16
Rugrats In Paris The Movie 3/10 PSM 43
Running Wild 5/10 PSM 16
Rushdown 3/10 PSM 14
S.C.A.R.S. 8/10 PSM 9
Saga Frontier 2 8/10 PSM 30
San Fransisco Rush 4/10 PSM 10
Sentinel Returns 5/10 PSM 9
Shadow Gunner 6/10 PSM 14
Shadow Madness 7/10 PSM 27
Shadow Master 5/10 PSM 2
Shadow of Memories 5/10 PSM 41
Shadowman 8/10 PSM 23
Shaolin 5/10 PSM 28
Sheep 6/10 PSM 39
Sheep, Dog 'N' Wolf 9/10 PSM 43
Silent Bomber 7/10 PSM 33
Silent Hill 10/10 PSM 20
Sky Surfer 2/10 PSM 41
Sled Storm 8/10 PSM 23
Sno Cross Championship Racing 8/10 PSM 34
Snow Racer 8/10 PSM 5
South Park 3/10 PSM 26
South Park: Chef's Luv Schack 3/10 PSM 26
South Park Rally 5/10 PSM 28
Space Debris 6/10 PSM 27
Space Invaders 4/10 PSM 25
Spawn: The Eternal 4/10 PSM 6
Spec Ops: Ranger Elite 3/10 PSM 40
Spec Ops: Stealth Patrol 4/10 PSM 29
Special Missions 8/10 PSM 23
Speed Freaks 9/10 PSM 21
Speedball 2100 5/10 PSM 36
Spice World 4/10 PSM 8
Spider-Man 9/10 PSM 34
Spin Jam 6/10 PSM 33
Sports Car GT 2/10 PSM 18
Spyro 2: Gateway to Glimmer 10/10 PSM 23
Spyro The Dragon 8/10 PSM 12
Spyro: Year Of The Dragon 9/10 PSM 37
Star Ixiom 7/10 PSM 30
Star Ocean: The Second Story 7/10 PSM 29
Star Wars Demolition 5/10 PSM 38
Star Wars Episode 1 7/10 PSM 30
Star Wars Starfighter 6/10 PSM 43
StarTrek: Invasion! 8/10 PSM 34
StarWars: Masters of Teräs Käsi 6/10 PSM 5
Steel Reign 5/10 PSM 2
Street Fighter Collection 8/10 PSM 3
Street Fighter Collection 2 7/10 PSM 17
Streak 6/10 PSM 13
Street Fighter Alpha 3 9/10 PSM 16
Street Fighter EX 2 Plus 7/10 PSM 31
Street Fighter Ex 3 8/10 PSM 40
Street Skater 8/10 PSM 16
Street Skater 2 8/10 PSM 30
Strider 2 6/10 PSM 35
Suikoden II 7/10 PSM 29
Summoner 6/10 PSM 41
Super Bust-A-Move 6/10 PSM 39
Super Football Champ 3/10 PSM 1
Superbike 2000 7/10 PSM 29
Supercross 2000 4/10 PSM 27
Supercross 2001 5/10 PSM 42
Surfing H30 2/10 PSM 39
Swing 6/10 PSM 16
Swing Away Golf (PS2) 9/10 PSM 39
Sky Odyssey 7/10 PSM 43
Sydney 2000 6/10 PSM 35
Syphon Filter 8/10 PSM 19
Syphon Filter 2 9/10 PSM 29
T'ai Fu: Wrath of the Tiger 5/10 PSM 17
Tank Racer 6/10 PSM 16
Tarzan 7/10 PSM 23
Team Buddies 7/10 PSM 35
Tekken 3 10/10 PSM 9
Teletubbies 1/10 PSM 28
Tenchu 7/10 PSM 11
Tenchu 2: Birth of The Assassins 7/10 PSM 35
Tennis Arena 7/10 PSM 1
Terracon 8/10 PSM 34
Test Drive 4 7/10 PSM 1
Test Drive 5 6/10 PSM 13
Test Drive 6 4/10 PSM 31
Tetris magiska utmaning 7/10 PSM 26
TG Daredevil 5/10 PSM 39
The Fifth Element 4/10 PSM 11
The Guardian of Darkness 2/10 PSM 28
The Hunter 3/10 PSM 44
The Misadventures of Tron Bonne 5/10 PSM 33
The Mummy 4/10 PSM 38
The Next Tetris 7/10 PSM 27
The Simpsons Wrestling 6/10 PSM 42
The War Of The Worlds 6/10 PSM 23
The World Is Not Enough 6/10 PSM 38
The X-Files 3/10 PSM 22
Theme Hospital 8/10 PSM 4
Theme Park World 8/10 PSM 28
Theme Park World 8/10 PSM 39
This is Football 7/10 PSM 24
This Is Football 2 6/10 PSM 37
Thrasher Skate & Destroy 8/10 PSM 26
Tiger Woods 2000 6/10 PSM 28
Tiger Woods PGA Tour 2001 8/10 PSM 44
Tiger Woods PGA Tour Golf 6/10 PSM 39
Tiger Woods '99 6/10 PSM 15
Time Crisis: Project Titan 7/10 PSM 42
Timesplitters (PS2) 9/10 PSM 38
Tiny Talk 6/10 PSM 28
TJ Lavine's Ultimate BMX 4/10 PSM 45
TOCA 2: Touring Cars 9/10 PSM 13
TOCA World Touring Cars 10/10 PSM 34
Tom and Jerry In House Trap 1/10 PSM 41
Tomb Raider: The Last Revelation 10/10 PSM 23
Tomb Raider 3 10/10 PSM 13
Tomb Raider Chronicles 8/10 PSM 37
Tombi 8/10 PSM 9
Tombi 2 6/10 PSM 31
Tommi Mäkinen Rally 4/10 PSM 8
Tomorrow Never Dies 5/10 PSM 26
Tony Hawk Pro Skater 2 9/10 PSM 35
Tony Hawk's Skateboarding 9/10 PSM 22
Toshinden 4 3/10 PSM 32
Total NBA '98 8/10 PSM 7
Toy Story 2 8/10 PSM 26
Toy Story Racer 8/10 PSM 42
Trap Runner 6/10 PSM 19
Treasures of the Deep 7/10 PSM 8
Trick 'N Snowboarder 7/10 PSM 27
Triple Play 2000 7/10 PSM 19
Tunguska Legend of Faith 2/10 PSM 39
UEFA Challenge 3/10 PSM 44
UEFA Champions League 9/10 PSM 17
UEFA Champions League: Season 99/00 9/10 PSM 29
UEFA Striker 8/10 PSM 23
Ultimate Fighting Championship 5/10 PSM 39
Um Jammer Lammy 8/10 PSM 22
Unholy War 6/10 PSM 11
Unreal Tournament 8/10 PSM 41
Urban Chaos 8/10 PSM 29
V-ball: Beach Volley Heroes 8/10 PSM 7
V-Rally 2 10/10 PSM 19
V2000 7/10 PSM 11
Wacky Races 4/10 PSM 36
Vagrant Story 9/10 PSM 32
Vampire Hunter D 3/10 PSM 32
Vandal Hearts II 8/10 PSM 28
Vanishing Point 8/10 PSM 41
WarGames: Defcon 1 8/10 PSM 8
Warhammer Dark Omen 8/10 PSM 5
Warpath: Jurassic Park 4/10 PSM 27
Warriors of Might And Magic 4/10 PSM 43
Warzone 2100 9/10 PSM 17
Wayne Gretzky's 3D Hockey '98 4/10 PSM 6
WCW Mayhem 7/10 PSM 24
WCW Thunder 3/10 PSM 16
WDL: Thunder Tanks 6/10 PSM 41
WDL Warjetz 4/10 PSM 45
Vegas Casino 3/10 PSM 40
Who Wants To Be A Millionaire? 5/10 PSM 36
Vib Ribbon 7/10 PSM 34
Victory Boxing 2 8/10 PSM 11
Victory Boxing Challenger 6/10 PSM 30
Vigilante 8 7/10 PSM 7
Vigilante 8 Second Offense 5/10 PSM 25
Wild 9 7/10 PSM 10
Wild Arms 9/10 PSM 10
Wild Rapids 3/10 PSM 35
Wild Wild Racing 6/10 PSM 39
Wing Over 2 4/10 PSM 18
Winnie The Pooh 7/10 PSM 37
Wipeout 3 9/10 PSM 22
Wipeout 3: Special Edition 8/10 PSM 33
Viper 6/10 PSM 8
Virus 4/10 PSM 20
Woody Woodpecker Racing 3/10 PSM 38
World Championship Snooker 8/10 PSM 30
World Cup '98 9/10 PSM 7
WDL Thunder Tanks 4/10 PSM 40
World League Basketball 5/10 PSM 3
World League Soccer 7/10 PSM 6
World's Scariest Police Chases 9/10 PSM 45
Worms Armageddon 8/10 PSM 24
Worms Pinball 6/10 PSM 27
VS 7/10 PSM 7
Wu-Tang: taste the Pain 8/10 PSM 24
WWF Attitude 8/10 PSM 21
WWF Smackdown 8/10 PSM 29
WWF Smackdown 2 8/10 PSM 38
WWF War Zone 7/10 PSM 10
X Games Pro Boarders 7/10 PSM 15
X-Men: Children of the Atom 7/10 PSM 4
X-Men: Mutant Academy 5/10 PSM 35
Xena: Warrior Princess 5/10 PSM 26
Yeh Yeh Tennis 6/10 PSM 32
Yo Yo's Puzzle park 7/10 PSM 18
Z 7/10 PSM 2
Zero Divide 2 5/10 PSM 12
Zone of The Enders (PS2) 9/10 PSM 42


PLAY ZONE
www.playzone.se

489:-
Sveriges bästa butiker och nättidningar?

199:-
FILM ZONE
www.filmzone.se

# GAMLA NUMMER

Passa på att komplettera din samling!

Med varje nummer följer en CD, fylld med spelbara demos, videos.

## 49 KR/ST. KÖPER DU TRE ELLER FLER – 44 KR/ST

PlayStation-Magasinet nummer 43.

PlayStation-Magasinet nummer 44.

PlayStation-Magasinet nummer 45.

**PSM 1, 2, 3, 4 & 5 – SLUTSÅLDA!**

**PSM 6** *Forsaken, Kula World, Dead Ball Zone, Timeshock & Kick Off World*

**PSM 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19 & 20 – SLUTSÅLDA!**

**PSM 21** *Speed Freaks, UmJammer Lammy, Bugs Bunny: Lost in Time, Tony Hawk´s Skateboarding, Evil Zone, Rat Attack, This is Football, Tekken 3, Decaying Orbit, Tanx*

**PSM 22** *Wipeout 3, No Fear Downhill Mountainbiking, UmJammer Lammy, Point Blank 2, R/C Stunt Copter, Lego Racers, Final Fantasy VIII, F1 '99, Mission: Impossible, 40 Winks, LMA Manager, This Is Football*

**PSM 23, 24, 25 & 26 – SLUTSÅLDA!**

**PSM 27** *Music 2000, Action Man: Mission Xtreme, F1 '99, Ace Combat 3, Eagle One: Harrier Attack, Colony Wars: Red Sun, Micro Maniacs, Team Buddies, Gran Turismo 2, YVJ*

**PSM 28** *Le Mans 24 Hours, Rollcage Stage II, Space Debris, Colony Wars: Red Sun, Demolition Racer, Cool Boarders 4, MediEvil 2, Ghoul Panic, Grandia*

**PSM 29** *Micro Maniacs, Demolition Racer, Player Manager 2000, Pro Pinball: Fantastic Journey, Renegade Racers, Syphon Filter 2, Radikal Bikers, WWF Smackdown, Colony Wars: Red Sun, N-GEN Racing*

**PSM 30** *UEFA Champions League, Everybody´s Golf 2, MediEvil 2, Urban Chaos, WWF Smackdown, WTC World Touring Cars, Colin McRaey Rally 2.0, Muppet Race Mania, Spider-Man, Star Ixiom*

**PSM 31** *Tony Hawk's 2, Euro 2000, Muppet Racemania, World Championship Snooker, Star Ixiom, In Cold Blood, Hogs Of War, Star Ocean: The Second Story, Silent Bomber, Vampire Hunter D*

**PSM 32 – SLUTSÅLD!**

**PSM 33** *Vib Ribbon, Silent Bomber, Destruction Derby Raw, Star Trek: Invasion, Moho, Grind Session, Tenchu 2, Galerians, Vanishing Point, Titan A.E.*

**PSM 34, 35 & 36 – SLUTSÅLDA!**

**PSM 37** *Crash Bash, Spyro: Year Of The Dragon, Mike Tyson Boxing, Toca World Touring Cars, Jungle Book Groove Party, This Is Football 2, The World Is Not Enough, Muppet Monster Adventure, Koudelka, Mat Hoffman's Pro BMX, Monster Rancher*

**PSM 38** *UEFA Champions League Season 2000/2001, MTV Sports Pure Ride, Who Wants To Be A Millionaire?, Alex Ferguson's Player Manager 2001, The Mummy, WWF Smackdown 2, Smurf 3-2-1, Sheep, Moto Racer World Tour*

**PSM 39** *Chicken Run, Time Crisis: Project Titan, Bugs And Taz: Time Busters, Asterix, Frogger, Cricket 2000, Ms Pac-Man, Re-Volt 2, Tomb Raider Chronicles, Spyro Year of the Dragon*

**PSM 40** *Mat Hoffman's Pro BMX, Driver 2, Who Wants To Be A Millionaire?, Legend Of Dragoon, Tony Hawk's Pro Skater, Spyro: Year Of The Dragon, Ready 2 Rumble: Round 2, WDL: War Jets, Warriors of Might And Magic*

**PSM 41** *Batman Of The Future, Muppet Monster Adventure, C-12: Final Resistance, Army Men: Air Attack 2, Army Men: Sarge's Heroes, Kejsarens nya stil, ISS Pro Evolution 2, Ready 2 Rumble: Round 2, Burstrick*

**PSM 42** *C-12: Final Resistance, Libero Grande International, Fatal Fury: Wild Ambition, Samurai Showdown: Warriors Revenge, California Watersports, Panzer Front, Rugrats In Paris: The Movie, Power Rangers: Lightspeed Rescue*

**PSM 43** *Sheep Dog 'N' Wolf, Metal Gear Solid, Pipe Mania 3D, WWF Smackdown, Soul Reaver: Legacy Of Kain, Twisted Metal, Alone In The Dark IV, Mort The Chicken, Final Fantasy IX*

**PSM 44** *Alone In The Dark, Abe's Exoddus, Medievil 2, Music 2000, Destruction Derby, Asterix Mega Madness, Toca 2, ISS Pro Evolution 2, Mort The Chicken, The Simpsons Wrestling*

**PSM 45** *ISS Pro Evolution 2, Mat Hoffman's Pro BMX, Toy Story Racer, Speed Freaks, World Championship Snooker, Lego Island, F1 '99*

**SÅ HÄR GÖR DU!** Fyll i din beställning på kupongen nedan. Du kan också faxa in kupongen eller en avskrift på faxnummer **0470–70 31 50**, beställa per telefon **0470–70 31 00**, på Internet **www.medstroms.se/shop** eller via e-post: **postorder@medstroms.se** Betalningsvillkor 20 dagar netto.

PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:
PSM nr: Antal:

Summa:

49 KR/ST. VID KÖP AV FLER ÄN TRE 44 KR/ST

NAMN / (FÖRETAG)

ADRESS

POSTNUMMER ORT

TELEFON

MÅLSMANS UNDERSKRIFT (OM DU ÄR UNDER 18 ÅR)

FRANKERAS EJ SVENSKA PLAYSTATION-MAGASINET BETALAR PORTOT

MD

SVARSPOST
350 237 709
358 01 VÄXJÖ

# NÄSTA MÅNAD
Nummer 47 Oktober 2001

## Stor recension

# THE ITALIAN JOB

**Som vanligt bjuder vi på**

Nyheter, recensioner, smygtittar, PlayStation2, tävlingar, tips och fusk.

SHADOW MAN 2econd Coming
Experience your dead side...
Acclaim
www.ACCLAIM.com
PlayStation.2
www.kemedia.com
K.E. Media hänvisar till närmaste återförsäljare på tel. 08-445 50 50
SHADOWMAN™ SECOND COMING and Acclaim ® & © 2001 Acclaim Entertainment. All rights reserved. Developed by Acclaim Studios, Teesside. All rights reserved. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment

supported by club Nintendo

release 13 september!

Förhandsboka ditt ex! Hör med din lokala återförsäljare.
Info om spelet: www.nintendo-se.com

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Racing without rules.

Nintendo GAMING 24:7